

REGLER FÖR GOLFSPEL 2004–2007



The Royal and Ancient
Golf Club of St. Andrews



Svenska Golf förbundet

REGLER FÖR GOLFSPEL 2004–2007

Regler för golfspel antagna av R&A Rules Limited,
The United States Golf Association och Svenska Golfförbundet

30:e utgåvan

Gäller fr.o.m. 1 januari 2004

Översättning: Thomas Waldenstedt, Jan Ohlin och Karl-Johan Köhler

Art Director: Björn Andersson

Original: Radha Maini

Repro: Typografen

Tryck: Rotosmeets

Copyright 2003 ©The Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews,
Scotland and the United States Golf Association

All Rights Reserved

ISBN 91-630-9273-5



The Royal and Ancient
Golf Club of St. Andrews



Svenska Golfförbundet

R&A Rules Limited

The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews överför till R&A Rules Limited, med verkan från 1 januari 2004, det ansvar och de befogenheter som åvilar The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews med avseende på att skriva, tolka och ge utslag om Regler för Golfspel och Regler för Amatörstatus.

De nya Reglerna för Golfspel och de nya Reglerna för Amatörstatus har därför fastställts av R&A Rules Limited.

Från och med 1 januari 2004 kommer Regler för Golfspel och Regler för Amatörstatus att skrivas, ändras, tolkas och tillämpas av R&A Rules Limited.

Kön

I Regler för Golfspel skall det kön som används med avseende på någon person anses innefatta båda könen.

Golfare med funktionshinder

R&A har utgivit en skrift med titeln "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities", som innehåller tillåtna modifierationer av golfreglerna för att tillmötesgå golfare med funktionshinder. Skriften kan beställas genom Svenska Golf förbundet.

FÖRORD TILL DEN ENGELSKA UTGÅVAN

Med verkan den 1 januari 2004 kommer ansvaret och befogenheten för de styrande uppgifter som åvilar The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews att överföras till R&A Rules Limited.

Denna bok innehåller de Regler för Golfspel som kommer att gälla världen över från och med 1 januari 2004. Den representerar kulmen på fyra års arbete av The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews och United States Golf Association, efter överläggningar med andra golforganisationer från hela världen.

Även om den etablerade numreringen har bibehållits, och inga av de ändringar som gjorts väsentligen påverkar det sätt på vilket spelet spelas, representerar denna uppsättning regler den mest omfattande revisionen av Regler för Golfspel på tjugo år. En språklig granskning av hela boken har genomförts och för första gången har ett definitivt samband etablerats mellan spelets etikett och själva reglerna. Dessa och andra större ändringar sammanfattas på sidorna 12 till 17.

Vid genomförandet av alla dessa ändringar har de båda styrande organisationerna haft i åtanke det konstanta behovet att klargöra och förenkla reglerna, närhelst detta är möjligt. Trots att dessa mål inte är lätta att förena tror vi att en rättvis och rimlig balans har uppnåtts.

Både R&A och USGA vill främja respekt för och åtföljande av reglerna, och bevara golfens integritet på alla nivåer. Vi avser att fortsätta att arbeta i nära samband för att uppnå dessa mål till golfspelets fromma.

Avslutningsvis vill vi uttrycka vårt varma tack, inte bara för det arbete som utförts av våra respektive kommittéer, utan även till alla övriga vilkas olika bidrag på så många sätt har gjort denna revision möjlig.

Ian R H Pattinson
Chairman
Rules of Golf Committee
The Royal and Ancient
Golf Club of St Andrews

Paul D Caruso Jr
Chairman
Rules of Golf Committee
United States
Golf Association

FÖRORD

REGLER FÖR GOLFSPEL 2004–2007

Den föreliggande svenska regelboken är en översättning av den engelskspråkiga utgåva som fastställts att gälla för den nya revisionsperioden 2004–2007 av R&A Rules Ltd och USGA.

Den engelska revisionen har denna gång fokuserats främst på en språklig modernisering av regeltexten för att underlätta för läsaren att förstå och tillämpa reglerna. Också i den svenska versionen har vi strävat efter att uppnå en ledig stil men som ändå ger möjlighet för användaren att göra till en strikt och entydig regeltolkning i varje situation.

De sakliga ändringarna i reglerna är i denna revision av mindre omfattning än förväntat. De viktigaste ändringarna framgår av sammanfattningen på sidorna 12–17.

I det inledande avsnittet om Etikett och uppträdande på banan har dock stora omarbetningar gjorts för att anpassa avsnittet till dagens golfspel. I avsnittet förtydligas numera bl a tävlingsledningens möjligheter att beivra uppenbara brott mot ett gott uppträdande på banan.

Revisionen av den svenska regelboken har genomförts av SGF:s regelrevisionsgrupp, som under arbetet fått hjälp och idéer från intresserade reglexperter i landet. Särskilt värdefulla insatser har gjorts av Lars Engstrand, Claes Grönberg och Hans Malmström, för vilket revisionsgruppen vill framföra sitt varma tack.

SGF:s Regelrevisionsgrupp

Karl-Johan Köhler, Ordförande i Regelkommittén

Jan Ohlin

Thomas Waldenstedt

HUR REGELBOKEN SKALL ANVÄNDAS

FÖRSTÅ ORDEN

Regelboken är skriven på ett mycket exakt och genomtänkt sätt. Du bör vara medveten om och förstå följande skillnader i ordval:

får = valfritt

bör = rekommendation

skall/får inte = föreskrift (och plikt om denna inte följs)

en boll = du får sätta in en annan boll (t.ex. Regel 26, 27 eller 28)

ballen = du får inte sätta in en annan boll (t.ex. Regel 24-2 eller 25-1)

KÄNNA TILL DEFINITIONERNA

Det finns mer än sextio definierade begrepp och dessa utgör den grund kring vilken reglerna för golfspel har skrivits. En grundlig kännedom om de definierade begreppen (som är kursiverade i hela boken) är mycket viktig för en korrekt tillämpning av reglerna.

VILKEN REGEL GÄLLER?

Innehållsförteckningen kan hjälpa dig att hitta den relevanta regeln och dessutom finns ett alfabetiskt register längst bak i boken.

VAD SÄGER REGLERNA?

För att finna svaret på ett regelproblem måste du först fastställa fakta i fallet. För att göra det bör du klargöra:

1. Spelformen (dvs. matchspel eller slagspel, singel, foursome eller fyrboll?)

2. Vem/vilka är inblandade (t.ex. spelaren, hans partner eller caddie, någon eller något utomstående?)
3. Var händelsen inträffade (t.ex. på tee, i en bunker eller i ett vattenhinder, på green eller någon annanstans på banan).
I vissa fall kan det också vara nödvändigt att fastställa:
4. Spelarens avsikter (t.ex. vad gjorde han och vad vill han göra?)
5. Eventuella följande händelser (t.ex. att spelaren har lämnat in sitt scorekort eller att tävlingen är avslutad).

SLÅ UPP I BOKEN

Det rekommenderas att du har en regelbok i bagen och använder denna varje gång ett regelproblem uppstår. Om du är osäker, spela banan som den är och bollen som den ligger. När du väl är tillbaka i klubbhuset kan du med hjälp av *Decisions on the Rules of Golf* reda ut eventuella ouppklarade frågor.

INNEHÅLL

ÄNDRINGAR 2004	12
AVSNITT	
I. Etikett	18
II. Definitioner	22
III. Spelregler	36
SPELET	
1. Spelet	36
1-1. Allmänt	36
1-2. Påverka bollen	36
1-3. Överenskommelse att åsidosätta regler	36
1-4. Fall som inte täcks av reglerna	37
2. Matchspel	37
2-1. Allmänt	37
2-2. Delat hål	37
2-3. Vinnare av match	37
2-4. Skänka nästa slag, hålet eller matchen	38
2-5. Tveksamheter om tillvägagångssätt. Tvister och protester	38
2-6. Allmän plikt	38
3. Slagspel	39
3-1. Vinnare	39
3-2. Underlåtelse att håla ut	39
3-3. Ovisshet om tillvägagångssätt ("Alternativ boll")	39
3-4. Vägran att följa en regel	40
3-5. Allmän plikt	40
KLUBBOR OCH BOLLEN	
4. Klubbor	41
4-1. Utformning och konstruktion av klubbor	41
4-2. Förändring av spelegenskaperna och främmande material	42
4-3. Skadade klubbor: Lagning eller ersättande med annan klubba	42

4-4. Högst fjorton klubbor	43
5. Bollen	44
5-1. Allmänt	44
5-2. Främmande material	44
5-3. Boll oduglig för spel	44

SPELARENS ANSVAR

6. Spelaren	46
6-1. Regler	46
6-2. Handicap	46
6-3. Starttid och grupper ("bollar")	46
6-4. Caddie	47
6-5. Boll	48
6-6. Score i slagspel	48
6-7. Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel	49
6-8. Avbrott i spelet. Återupptagande av spelet	49
7. Övning	51
7-1. Före eller mellan ronderna	51
7-2. Under rondan	52
8. Råd. Visa spellinjen	53
8-1. Råd	53
8-2. Visa spellinjen	53
9. Upplysning om antalet slag	54
9-1. Allmänt	54
9-2. Matchspel	54
9-3. Slagspel	55

SPELORDNING

10. Spelordning	55
10-1. Matchspel	55
10-2. Slagspel	56
10-3. Provisorisk boll eller andra boll från tee	57

TEE (UTSLAGSPLATSEN)

11. Tee (utslagsplatsen)	57
11-1. Allmänt	57
11-2. Teemarkeringar	58
11-3. Boll faller av peggen	58
11-4. Spela från utanför tee	58
11-5. Spela från fel tee	59

SPEL PÅ BOLLEN

12. Leta efter och identifiera bollen	59
12-1. Leta efter bollen. Se bollen	59
12-2. Identifiera bollen	60
13. Bollen spelas som den ligger	61
13-1. Allmänt	61
13-2. Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje	61
13-3. Bygga underlag för stans	62
13-4. Boll i hinder. Förbjudna åtgärder	62
14. Slag	63
14-1. Riktigt slag	63
14-2. Hjälp och skydd	63
14-3. Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning	63
14-4. Träffa bollen mer än en gång	64
14-5. Spela på boll i rörelse	64
14-6. Boll i rörelse i vatten	64
15. Nyinsatt boll. Fel boll	65
15-1. Allmänt	65
15-2. Nyinsatt boll	65
15-3. Fel boll	65

GREEN

16. Green	66
16-1. Allmänt	66
16-2. Boll på hålkanten	68
17. Flaggstången	68

17-1. Flaggstängen passad, borttagen eller upplyft	68
17-2. Passning utan godkännande	69
17-3. Boll träffar flaggstängen eller den person som passar flaggstängen	69
17-4. Boll vilar mot flaggstängen	68

BOLL SOM RUBBAS, PÅVERKAS ELLER STOPPAS

18. Boll i vila rubbad	68
18-1. Av något utomstående	68
18-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning	68
18-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel	69
18-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel	71
18-5. Av annan boll	71
18-6. Boll rubbas vid mätning	72
19. Boll i rörelse påverkad eller stoppad	72
19-1. Av något utomstående	72
19-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning	73
19-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel	73
19-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel	74
19-5. Av annan boll	74

LÄTTNADSSITUATIONER OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

20. Lyfta, droppa och placera boll. Spel från fel plats	75
20-1. Lyfta och markera bollen	76
20-2. Droppning och omdroppning	77
20-3. Placering och återplacering	77
20-4. När droppad eller placerad boll är i spel	78
20-5. Slå nästa slag från den plats varifrån föregående slag slogs	79
20-6. Lyfta en boll som insatts, droppats eller placerats felaktigt	79
20-7. Spel från fel plats	79
21. Rengöring av bollen	80
22. Hjälpande eller störande boll	81
22-1. Hjälpande boll	81
22-2. Störande boll	82

23. Lösa naturföremål	82
23-1. Lättnad	82
24. Hindrande föremål	83
24-1. Flyttbart hindrande föremål	83
24-2. Oflyttbart hindrande föremål	84
24-3. Boll förlorad i hindrande föremål	85
25. Onormala markförhållanden, pluggad boll och fel green	86
25-1. Onormala markförhållanden	86
25-2. Pluggad boll	89
25-3. Fel green	89
26. Vattenhinder (inklusive sidovattenhinder)	90
26-1. Lättnad för boll i vattenhinder	90
26-2. Boll som spelas från ett vattenhinder	91
27. Boll förlorad eller out-of-bounds. Provisorisk boll	92
27-1. Boll förlorad eller out-of-bounds	92
27-2. Provisorisk boll	93
28. Ospelbar boll	94

ANDRA SPELFORMER

29. Threesome och Foursome	95
29-1. Allmänt	95
29-2. Matchspel	95
29-3. Slagspel	95
30. Treboll, Bästboll och Fyrboll matchspel	96
30-1. Regler för Golfspel gäller	96
30-2. Treboll matchspel	96
30-3. Bästboll och Fyrboll matchspel	96
31. Fyrboll slagspel	98
31-1. Allmänt	98
31-2. Representant för sidan	98
31-3. Högst fjorton klubbor	98
31-4. Scorekort	98
31-5. Spelordning	99
31-6. Fel boll	99
31-7. Diskvalifikationer	99

31-8. Innebörd av övrig plikt	100
32. Bogey-, och poängbogeytävlingar	100
32-1. Villkor	100
32-2. Diskvalifikationer	102

ADMINISTRATION

33. Tävlingsledningen	103
33-1. Tävlingsbestämmelser. Åsidosätta regel	103
33-2. Banan	103
33-3. Starttider och grupper ("bollar")	104
33-4. Fördelning av handicapslag	104
33-5. Scorekort	105
33-6. Avgörande vid lika resultat	105
33-7. Diskvalifikation. Tävlingsledningens rätt	105
33-8. Lokala regler	105
34. Tvister och beslut	106
34-1. Protester och plikter	106
34-2. Domares beslut	107
34-3. Tävlingsledningens beslut	107

BILAGA I

Del A Lokala regler	108
Del B Formuleringar av lokala regler	108
Del C Tävlingsbestämmelser	109

BILAGA II

Utformning av klubbor	130
------------------------------------	------------

BILAGA III

Bollen	140
---------------------	------------

HANDICAP	140
-----------------------	------------

REGISTER	141
-----------------------	------------

HUVUDSAKLIGA ÄNDRINGAR 2004

ALLMÄNT

Hela regelboken har skrivits om för ökad tydlighet med användande av ett modernare språkbruk.

ETIKETT

Allmänt

Avsevärt kompletterad och utökad för att ge bredare vägledning om spelets etikett och för att klargöra att en tävlingsledning har rätt att diskvalificera en spelare för ett allvarligt brott mot etikettsreglerna enligt Regel 33-7.

DEFINITIONER

Boll i spel

Utökad för att klargöra status hos en boll som spelats från en plats utanför tee.

Bunker

Kompletterad för att klargöra att en torvad vägg inte tillhör bunkern, vare sig den är gräs- eller jordtäckt.

Förlorad boll

Del b kompletterad så att en boll är förlorad om spelaren har utfört ett slag mot en nyinsatt boll, i stället för att helt enkelt ha "satt en ny boll i spel".

Nyinsatt boll

En ny definition för att klargöra skillnaden mellan en nyinsatt boll och "fel boll".

Närmaste punkt för lättnad

Kompletterad för ökad tydlighet.

R&A

Ny definition för att beteckna R&A Rules Ltd.

Regel eller Regler

Utökad till att innefatta även Tävlingsbestämmelser och Decisions on the Rules of Golf.

Peg

En ny definition som anger specifikationer för en peg.

REGLER

Regel 2-5

Utökad för att klargöra proceduren för en giltig claimning.

Regel 3-3

Kompletterad för att föreskriva att spelaren alltid skall anmäla till tävlingsledningen att han spelat två bollar, även om han tror att han har samma resultat med båda bollarna. Plikten för att underlåta detta är diskvalifikation.

Regel 5-3

Kompletterad för att göra förfaringssätten när man lyfter bollen enligt Regel 5-3 och 12-2 mer konsekventa.

Regel 6-4

Plikten för att ha mer än en caddie är ändrad från diskvalifikation till förlust av hål i matchspel (ändring av ställning i matchen) eller två slag i slagspel, maximerad till två hål i matchspel och fyra slag i slagspel.

Regel 6-8d

Anmärkning tillagd som föreskriver att om det inte går att bestämma den punkt där bollen skall placeras när spelet skall återupptas, skall punkten uppskattas och bollen placeras på den uppskattade punkten (se motsvarande undantag under Regel 20-3c)

Regel 7-1b

Utökad för att klargöra vad som utgör prövande av ytan före en rond.

Regel 9-2

Uppdelad i två kategorier – upplysning om antalet slag och fel information – med mer detaljerad beskrivning av när en spelare anses ha givit fel information.

Regel 10-1b och 10-2b

Anmärkning införd som klargör spelordningen när en boll inte skall spelas där den ligger (ingick tidigare i Decisions 10/1, 10/2 och 10/3).

Regel 11-1

Kompletterad för tydlighet och för att införa en plikt av diskvalifikation för att använda en otillåten peg.

Regel 12-2

Ändrad för att göra förfaringsätten när man lyfter bollen enligt Regel 5-3 och 12-2 mer konsekventa.

Regel 13-2

Omdisponerad för ökad tydlighet.

Regel 13-4b

Ändrad för att inskränka det pliktbelagda agerandet till att vidröra marken i hindret eller vattnet i ett vattenhinder med handen eller en klubba.

Undantag 2 till Regel 13-4

Ändrad så att caddien inte längre har rätt att jämna ut sand eller jord i hindret innan spelaren utför ett slag.

Regel 15

Omdisponerad för ökad tydlighet. Termen "utbytt boll" ändrad till "nyinsatt boll" i den svenska översättningen.

Regel 16-1a

Ändrad till att föreskriva att spelaren får ta bort lösa naturföremål på green på vilket sätt som helst, förutsatt att han inte pressar ner någonting.

Regel 17

Kompletterad för ökad tydlighet.

Regel 18-6

Regel 10-4 har tagits bort och en ny Regel 18-6 införts som föreskriver att ingen plikt utgår om en boll eller bollmarkering rubbas när man handlar enligt, eller bestämmer tillämpningen av, en regel.

Regel 20-3c

Undantag tillagt som föreskriver att en spelare som återupptar spelet enligt Regel 6-8d, skall placera bollen på den uppskattade punkten om den exakta punkten inte går att fastställa.

Regel 20-7

Kompletterad för ökad tydlighet.

Regel 22

Kompletterad för ökad tydlighet.

Regel 23-1

Regel 18-2c har tagits bort och Regel 23-1 har kompletterats för att föreskriva att plikten för den spelare som orsakar att hans boll rör

sig, när den ligger utanför green, genom att han tar bort ett löst naturföremål, skall fastställas enligt Regel 18-2a. Det utgår inte längre automatiskt plikt om en boll rör sig efter att ett löst naturföremål inom en klubbängd från bollen har vidrörts.

Regel 24-2b

Kompletterad för ökad tydlighet och för att tillåta en spelare att ta lättnad från ett oflyttbart hindrande föremål i en bunker, genom att droppa utanför bunkern med ett slags plikt.

Regel 24-3

Ny regel skapad för att behandla en boll som förlorats i ett flyttbart hindrande föremål och en boll som förlorats i ett oflyttbart hindrande föremål (täcktes tidigare av Regel 24-2c).

Regel 25-1c

Kompletterad för att klargöra referenspunkten när man tar lättnad för en boll som förlorats i ett onormalt markförhållande (motsvarande komplettering gjord i den nya Regel 24-3b).

Regel 25-3b

Kompletterad för ökad tydlighet.

Regel 26-2a

Kompletterad och utökad för ökad tydlighet.

Regel 28

Valmöjligheterna b och c omkastade för att stämma med uppställningen i Regel 26-1.

Regel 34-1a

Ändrad genom att ta bort de punkter som redan täcks av Regel 2-5.

Regel 34-3

Hänvisning till "klubbens styrelse" ändrad till "behörig representant för tävlingsledningen".

BILAGA I

Innehållsförteckning för Bilaga I

Tillagd för att göra det lättare att hitta.

Lägesförbättring

Föreslagen formulering av lokal regel kompletterad för ökad tydlighet och för att föreskriva att bollens läge skall markeras när man lyfter den för att förbättra läget. R&A kommer nu också att ge tolkningar av denna lokala regel.

Oflyttbara hindrande föremål nära green

Tidigare lokal regel om fasta sprinklerhuvuden kompletterad till att innefatta alla oflyttbara hindrande föremål inom två klubblängder från green.

BILAGA II

Klubblängd

Punkt 1c kompletterad med en ny gräns 121,9 cm (48 tum). Putters är undantagna.

Klubbhuvud

Punkt 4b kompletterad med nya dimensionsgränser och en ny maximal storlek för huvudet på träklubbor om 470 kubikcentimeter.

REGLER FÖR GOLFSPEL

AVSNITT I – ETIKETT UPPTRÄDANDE PÅ BANAN

INLEDNING

Detta avsnitt innehåller riktlinjer rörande det sätt varpå golfspel bör bedrivas. Om dessa följes kommer alla spelare att få mesta möjliga nöje av spelet. Den övergripande principen är att man alltid skall visa hänsyn till andra personer på banan.

SPELETS ANDA

Till skillnad från många andra sporter spelas golf i de flesta fall utan överinseende av en domare eller motsvarande. Spelet bygger på att individens integritet medför att man visar hänsyn till andra och följer reglerna. Alla spelare bör alltid iaktta disciplin, artighet och sportsmannaskap, oavsett tävlingssituationen. Det är detta som är golfspelets anda.

SÄKERHET

Innan de utför ett slag eller en provsving bör spelare försäkra sig om att ingen står nära eller på en sådan plats att vederbörande kan träffas av klubban, bollen eller stenar, gruskorn, kvistar eller liknande.

Spelare bör inte spela förrän framförvarande spelare är utom räckhåll. Spelare bör alltid påkalla uppmärksamhet från banarbetare i närheten eller i spelriktningen, innan de utför ett slag som kan innebära fara för dessa.

Om en spelare slår en boll i en riktning där det är risk att träffa någon bör han omedelbart ropa en varning. Det traditionella varningsropet i sådana situationer är "fore".

HÄNSYN TILL ANDRA SPELARE

Ingen störning eller distraktion

Spelare bör alltid visa hänsyn till andra spelare på banan och bör inte störa dessas spel genom att röra sig, tala eller väsnas i onödan.

Spelare bör försäkra sig om att elektroniska apparater som medförs på banan inte distraherar andra spelare.

På tee bör en spelare inte pegga sin boll förrän det är hans tur att spela.

Spelare bör inte stå nära eller rakt bakom bollen eller rakt bakom hålet när en spelare skall slå.

På green

På green bör spelare inte stå på en annan spelares puttlinje eller kasta skugga på dennes puttlinje när han skall slå.

Spelare bör stanna kvar på eller i närheten av green tills alla andra spelare i gruppen har hålat ut.

Föra score

I slagspel bör en spelare som är markör, om så behövs, kontrollera scoren med den berörda spelaren på väg till nästa tee och anteckna den.

SPELTEMPO

Spela raskt och håll platsen

Spelare bör spela i rask takt. Tävlingsledningen kan fastställa riktlinjer för speltempo vilka alla spelare bör följa. Det är gruppens ansvar att hålla kontakt med gruppen framför. Om den tappar ett helt hål och fördröjer gruppen bakom bör den erbjuda gruppen bakom att gå igenom, oavsett antalet spelare i den gruppen.

Var klar att spela

Spelare bör vara klara att spela så snart det är deras tur att spela. När de spelar på eller nära green bör de lämna sina bagar eller vagnar på

sådan plats som möjliggör snabb förflyttning från green och mot nästa tee. När spelet på ett hål är avslutat bör spelarna omedelbart lämna green.

Förlorad boll

Om en spelare tror att hans boll kan vara förlorad, utom i ett vattenhinder, eller att den är out-of-bounds, bör han för att spara tid spela en provisorisk boll.

Spelare som letar efter en boll, bör ge tecken till spelarna i gruppen efter dem att gå igenom, så snart det står klart att bollen kan bli svår att hitta. De bör inte leta i fem minuter innan de gör detta. Efter att ha låtit den gruppen gå igenom bör de inte fortsätta spelet förrän den gruppen har passerat och är utom räckhåll.

FÖRETRÄDESRÄTT PÅ BANAN

Om inte tävlingsledningen bestämt annat avgörs företrädesrätten på banan av gruppens speltempo. Varje grupp som spelar full rond har rätt att passera en grupp som spelar en kortare rond.

OMSORG OM BANAN

Bunkrar

Innan de lämnar en bunker bör spelare omsorgsfullt jämna ut de gropar och fotspår som de själva gjort, samt sådana i närheten gjorda av andra. Om en kratta finns i rimlig närhet av bunkern bör den användas för detta ändamål.

Reparera torvor, nedslagsmärken och skador orsakade av golfskor

Spelare bör omsorgsfullt reparera alla hål de gjort efter att ha tagit torv och alla nedslagsmärken på green (vare sig de gjorts av spelaren själv eller inte). Efter att hålet spelats färdigt av samtliga spelare i gruppen, bör skador på green orsakade av golfskor repareras.

Förhindra onödiga skador

Spelare bör undvika att orsaka skador på banan genom att ta torv vid övningssvingar eller genom att slå ett klubbhuvud i marken, vare sig i ilska eller av annat skäl.

Spelare bör försäkra sig om att ingen skada uppstår på green när bagar eller flaggstängen läggs ned.

För att undvika att hålet skadas bör spelare och caddies undvika att stå för nära hålet och bör vara försiktiga när de hanterar flaggstängen eller tar upp en boll ur hålet. Man bör inte använda klubbhuvudet för att ta upp en boll ur hålet.

Spelare bör undvika att luta sig mot en klubba på green, i synnerhet när de tar upp bollen ur hålet.

Innan spelarna lämnar green skall flaggstängen sättas tillbaka i hålet ordentligt.

Lokala bestämmelser angående körning med golfbil bör följas noggrant.

AVSLUTNING

Om spelare följer riktlinjerna i detta avsnitt, kommer spelet att bli mer njutbart för alla.

Om en spelare konsekvent bryter mot dessa riktlinjer under en rond eller en tidsperiod, till men för andra spelare, rekommenderas att tävlingsledningen vidtager lämplig disciplinär åtgärd mot den felande spelaren. En sådan åtgärd kan till exempel bestå av att förbjuda spel på banan under en begränsad tid eller deltagande i ett visst antal tävlingar. Detta anses vara berättigat för att tillvarata intresset hos den majoritet av golfare som önskar spela i enlighet med dessa riktlinjer.

I fall av ett allvarligt brott mot etiketten, har tävlingsledningen rätt att diskvalificera spelaren enligt Regel 33-7.

AVSNITT II – DEFINITIONER

Definitionerna står i alfabetisk ordning och i själva *reglerna* står definerade begrepp med *kursiv* stil.

Adressera bollen

En spelare har "*adresserat bollen*" när han har tagit sin stans och grundat klubban, utom i ett *hinder* där spelaren har *adresserat bollen* när han har tagit sin *stans*.

Bana

"*Banan*" är hela området innanför de gränser som fastställts av *tävlingsledningen* (se Regel 33-2).

Bogrävande djur

Ett "*bogrävande djur*" är ett djur som gör hål för att bo eller ta skydd i, som till exempel en kanin, mullvad, murmeldjur, jordekorre eller salamander.

Anm.: Ett hål som gjorts av ett icke bogrävande djur, som till exempel en hund, är inte *onormalt markförhållande* om det inte har markerats eller förklarats som *mark under arbete*.

Boll i spel

En boll är "*i spel*" så snart spelaren gjort ett *slag* på *tee*. Den förblir *i spel* tills den hålats, utom när den är *förlorad*, *out-of-bounds*, eller lyft, eller när spelaren ersatt den genom att sätta in en annan boll, vare sig ersättandet är tillåtet eller inte. En på sådant sätt *nyinsatt* boll blir spelarens *boll i spel*.

Om en boll spelas från en plats utanför *tee* när spelaren börjar spelet på ett hål, eller när han försöker rätta till ett sådant misstag, då är bollen inte *i spel* och Regel 11-4 eller 11-5 gäller. I övrigt innefattar *boll i spel* en boll som spelas från en plats utanför *tee* när spelaren väljer eller reglerna kräver att han skall slå sitt nästa *slag* från *tee*.

Undantag i matchspel: *Boll i spel* innefattar en boll, som spelats av spelaren från en plats utanför *tee* när han börjar spelet på ett hål,

om motspelaren inte kräver att slaget annulleras i enlighet med Regel 11-4a.

Bollpunkt

Se "*Närmaste punkt för lättnad*".

Bruttoscore

Se "*Score*".

Bunker

En "*bunker*" är ett *hinder* som består av en iordningställd markyta, vanligtvis en fördjupning, från vilken torv eller jord tagits bort och ersatts med sand eller liknande. Grästäckt mark gränsande till eller i en *bunker*, inklusive en torvad sida (vare sig gräs- eller jordtäckt) tillhör inte *bunkern*. En kant eller sida på *bunkern* som inte är grästäckt tillhör *bunkern*.

En *bunkers* gräns sträcker sig lodrätt nedåt, men inte uppåt. En boll är i en *bunker* när den ligger i eller någon del av den vidrör *bunkern*.

Bästboll

Se "*Matcher*".

Caddie

En "*caddie*" är en person som bistår spelaren i enlighet med *reglerna*, vilket kan innefatta att han bär eller hanterar spelarens klubbor under spelet.

När en *caddie* anlitas av fler än en spelare, anses han alltid vara *caddie* åt den spelare vars boll är inblandad i situationen, och all *utrustning* han bär anses tillhöra denne spelare, utom när *caddien* handlar på direkt anvisning av en annan spelare i vilket fall han anses vara denne spelares *caddie*.

Domare

En "domare" är en person som utsetts av *tävlingsledningen* att följa spelet för att fastställa faktiska förhållanden samt tillämpa *reglerna*. Han skall agera vid varje brott mot *reglerna* som han ser eller som rapporteras till honom. En *domare* bör inte passa *flaggstängen*, stå intill *hålet* eller utvisa dess läge, ej heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Fastställd rond

En "*fastställd rond*" består i att spela *banans* hål i rätt ordningsföljd, om inte annat bestämts av *tävlingsledningen*. Antalet hål i en *fastställd rond* är 18, om inte ett lägre antal fastställts av *tävlingsledningen*. Angående förlängning av *fastställd rond* i matchspel, se Regel 2-3.

Fel boll

"*Fel boll*" är varje boll utom spelarens:

- a. *boll i spel*,
- b. *provisoriska boll*, eller
- c. andra boll, som spelats enligt Regel 3-3 eller Regel 20-7c i slagspel, och innefattar:
 - en annan spelares boll,
 - en övergiven boll, och
 - spelarens ursprungliga boll när denna inte längre är *i spel*

Anm: Boll i spel innefattar en *nyinsatt boll* som ersatt *bollen i spel*, vare sig detta ersättande är tillåtet eller inte.

Fel green

Med "*fel green*" avses varje green utom på det hål som spelas. Såvida inte annorlunda bestämts av *tävlingsledningen*, innefattar termen varje övningsgreen för puttning eller närspele på *banan*.

Flaggstång

"*Flaggstängen*" är en flyttbar rak riktstång, med eller utan flaggduk eller annat material, som står mitt i *hålet* för att visa dess placering. Den skall vara cirkelrund i genomskärning. Vadderung eller däm-

pande material som skulle kunna otillbörligt påverka bollens rörelse är förbjudet.

Forecaddie

En "*forecaddie*" är en person som utsetts av *tävlingsledningen* för att visa spelarna bollarnas läge under spelet. Han är något *utomstående*.

Foursome

Se "*Matcher*".

Fyrboll

Se "*Matcher*".

Förlorad boll

En boll anses som "*förlorad*" om:

- a. Den inte har återfunnits eller identifierats som hans boll av spelaren inom fem minuter från det att spelarens *sida* eller en *caddie* tillhörande spelarens sida började leta efter den, eller
- b. Spelaren har utfört ett slag på en *nyinsatt* boll, eller
- c. Spelaren har utfört ett *slag* på en *provisorisk boll* från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara, eller från en punkt som är närmare hålet än denna plats.

Tid som använts för spel på *fel boll* inräknas inte i den femminutersperiod som tillåts för letande.

Green

"*Green*" är all mark på det hål som spelas, som särskilt i ordning ställts för puttning, eller som annars av *tävlingsledningen* definierats som *green*. En boll är på *green* när någon del av bollen berör *green*.

Hinder

"*Hinder*" är varje *bunker* och *vattenhinder*.

Hindrande föremål

"*Hindrande föremål*" är alla tillverkade föremål, inklusive belagda

sidor och ytor på vägar och stigar, samt konstgjord is, med undantag för:

- Föremål som markerar *out-of-bounds*, t.ex. murar, stängsel, staket, pinnar och räcken,
- Varje del av något oflyttbart tillverkat som befinner sig *out-of-bounds*, och
- Varje konstruktion som av *tävlingsledningen* förklarats vara en organisk del av banan.

Ett *hindrande föremål* är ett flyttbart *hindrande föremål* om det kan flyttas utan orimlig ansträngning, utan att otillbörligt fördröja spelet och utan att orsaka skada. Annars är det ett oflyttbart *hindrande föremål*.

Anm: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förklarar ett flyttbart *hindrande föremål* vara ett oflyttbart *hindrande föremål*.

Honnör

Den spelare som skall slå ut först från *tee* sägs ha "*honnören*".

Hål

"*Hålet*" skall vara 108 mm (4 1/4 tum) i diameter och minst 102 mm (4 tum) djupt. Om hålkopp används skall den vara nedsänkt minst 25 mm under *greenens* yta, om inte markens beskaffenhet omöjliggör detta. Hålkoppens yttre diameter får inte överstiga 108 mm (4 1/4 tum).

Hålåd

En boll är i hål, "*hålåd*", när den har stannat innanför *hålets* omkrets och hela bollen är under hålkantens nivå.

Lösa naturföremål

"*Lösa naturföremål*" är naturföremål, till exempel:

- stenar, löv, kvistar, grenar och liknande
- djurspillning
- maskar och insekter och högar gjorda av dem, under förutsättning att de inte är:

- fasta eller växande
- fast inbäddade i marken
- eller sitter fast på bollen

Sand och lös jord är *lösa naturföremål* på green, men inte annars.

Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen *tillfälligt vatten* eller *lösa naturföremål*.

Dagg och rimfrost är inte *lösa naturföremål*.

Mark under arbete

"*Mark under arbete*" är varje del av *banan* som markerats så på uppdrag av *tävlingsledningen* eller förklarats vara det av behörig representant för denna. Material som lagts i högar för bortforsling och hål som gjorts av banarbetare räknas som *mark under arbete* även om det inte markerats. All mark och allt gräs, varje buske, träd eller annat som växer inom ett *mark under arbete* är en del av detta. Gränsen för *mark under arbete* sträcker sig lodrätt nedåt men inte uppåt. Pinnar och linjer som utmärker *mark under arbete* befinner sig i området. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll befinner sig i *mark under arbete* om den ligger i eller någon del av den vidrör *mark under arbete*.

Anm. 1: Gräsklipp och annat material som lämnats på *banan* och inte avses att bortforslas är inte *mark under arbete* om det inte markerats som sådant.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förbjuder spel från *mark under arbete* eller ett miljökänsligt område vilket har definierats som *mark under arbete*.

Matcher

Singel: En match där en spelare spelar mot en annan.

Threesome: En match där en spelare spelar mot två, och varje sida spelar en boll.

Foursome: En match där två spelar mot två, och varje sida spelar en boll.

Treball: En form av matchspel där tre spelar mot varandra, och var och en spelar sin egen boll. Varje spelare spelar två skilda matcher.

Bästboll: En match där en spelare spelar mot den bästa av två eller tre spelares bollar.

Fyrboll: En match där två spelar sin bästa boll mot den bästa av två andra spelares bollar.

Markör

En "*markör*" är en person som av *tävlingsledningen* utsetts att föra en *tävlares* score i slagspel. Han kan vara en *medtävlare*. Han är inte *domare*.

Medtävlare

Se "*Tävlare*".

Nettoscore

Se "*Score*".

Nyinsatt boll

En "*nyinsatt boll*" är en boll som satts i spel i stället för den ursprungliga bollen som antingen var *i spel*, *förlorad*, *out-of-bounds* eller lyft.

Närmaste punkt för lättnad

"*Närmaste punkt för lättnad*" är den referenspunkt som man utgår från när man skall ta lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2), ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1) eller *fel green* (Regel 25-3).

Den är den närmaste punkt på *banan* från där bollen ligger:

- (i) som inte är närmare *hål*et, och
- (ii) som är sådan att om bollen låg där, skulle ingen störande inverkan föreligga av den olägenhet för vilken lättnad sökes, för det *slag* som spelaren skulle ha gjort från det ursprungliga läget om olägenheten inte funnits.

Anm. 1: För att bestämma närmaste punkt för lättnad på rätt sätt bör spelaren använda den klubba med vilken han skulle utfört sitt nästa *slag* om olägenheten inte fanns, för att simulera uppställning, spelriktning och sving för ett sådant *slag*.

Anm. 2: I Sverige användes termen "*bollpunkt*" för att beteckna den *närmaste punkt för lättnad* som inte är i ett hinder eller på en *green*.

Observatör

En "*observatör*" är en person som utsetts av *tävlingsledningen* att biträda en *domare* att fastställa faktiska förhållanden och att till denne rapportera varje brott mot någon *regel*. En *observatör* bör inte passa flaggstängen, stå intill hålet eller utvisa dess läge, ej heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Onormala markförhållanden

Ett "*onormalt markförhållande*" är varje *tillfälligt vatten, mark under arbete* eller hål, hög eller gång på *banans* som gjorts av ett *bogrävande djur*, ett kräldjur eller en fågel.

Out-of-bounds

"*Out-of-bounds*" är all mark utanför *banans* gränser samt varje del av banan som av *tävlingsledningen* markerats som *out-of-bounds*.

När *out-of-bounds* anges med pinnar eller ett staket, eller *out-of-bounds* anges som liggande bortom pinnar eller ett staket, går gränsen vid den del av pinnarna eller staketstolparna, dock ej sneda stödpinnar, som i markplanet är närmast banan.

Föremål som markerar *out-of-bounds* såsom murar, stängsel, staket, pinnar och räcken är inte *hindrande föremål* och anses vara fasta.

När *out-of-bounds* anges av en linje på marken är själva linjen *out-of-bounds*.

Gränsen för *out-of-bounds* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är *out-of-bounds* när hela bollen ligger *out-of-bounds*.

En spelare får stå *out-of-bounds* och spela en boll som ligger på banan.

Partner

En "*partner*" är en spelare som tillsammans med en annan spelare spelar på samma *sida*. I threesome, foursome, bästboll eller fyrboll match

innefattar ordet "*spelaren*", när sammanhanget så medger, även dennes *partner* eller *partners*.

Peg

En "*peg*" är ett föremål som utformats för att höja bollen från marken. Den får inte vara längre än 101,6 mm (4 tum) och den får inte vara utformad eller tillverkad på sådant sätt att den kan visa *spellinjen* eller påverka bollens rörelse.

Pliktslag

Ett "*pliktslag*" är ett slag som läggs till en spelares eller *sidasscore* enligt vissa *regler*. Spelordningen i threesome eller foursome påverkas inte av *pliktslag*.

Provisorisk boll

En "*provisorisk boll*" är en boll som spelas enligt Regel 27-2 för en boll som kan vara *förlorad* utom i ett *vattenhinder*, eller kan vara *out-of-bounds*.

Puttlinje

"*Puttlinjen*" är den linje som spelaren önskar att hans boll skall följa efter ett *slag* på *green*. *Puttlinjen* inkluderar ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda linjen, utom vid tillämpning av Regel 16-1e. *Puttlinjen* sträcker sig inte bortom *hálet*.

R&A

"*R&A*" är en förkortning av R&A Rules Limited.

Regel eller Regler

Termen "*regel*" innefattar:

- a. Regler för golfspel, och tolkningen av dessa enligt Decisions on the Rules of Golf,
- b. Alla tävlingsbestämmelser som fastställts av *tävlingsledningen* enligt Regel 33-1 och Bilaga I,
- c. Alla lokala regler som fastställts av *tävlingsledningen* enligt Regel

33-8a och Bilaga I, samt

d. Bestämmelserna om utformningen av klubborna och bollen i Bilagorna II och III.

Rubbas (eller Röra sig)

En boll anses ha "*rubrats*" eller "*rört sig*" om den lämnar sitt läge och stannar på någon annan plats.

Råd

"*Råd*" är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans spel, val av klubba eller sätt att utföra ett *slag*.

Upplysningar om *regler* eller om allmänt kända förhållanden, såsom var *hinder* är belägna eller *flaggstångens* placering på *green*, är inte *råd*.

Röra sig

(se "*Rubbas*")

Score

En spelares/sidas "*score*" eller "*bruttoscore*" är det antal slag, inklusive eventuella *pliktslag*, spelaren/sidan har använt på ett hål eller en rond. Spelarens/sidans "*nettoscore*" är lika med *bruttoscoren* minskad med antalet erhållna handicapslag.

Sida

En "*sida*" är en spelare eller två eller flera spelare, vilka är *partners*.

Sidovattenhinder

Ett "*sidovattenhinder*" är ett *vattenhinder* eller den del av ett *vattenhinder* som ligger så att det inte är möjligt, eller av *tävlingsledningen* bedöms vara ogörligt, att droppa en boll bakom *vattenhindret* i enlighet med Regel 26-1b.

Den del av ett *vattenhinder* som skall spelas som *sidovattenhinder* bör vara tydligt markerad. En boll är i ett *sidovattenhinder* när den ligger i eller någon del av den vidrör *sidovattenhindret*.

Anm. 1: Pinnar och linjer som definierar ett *sidovattenhinder* skall vara röda. När både pinnar och linjer används för att definiera *sidovattenhinder* gäller att pinnarna indikerar *hindret* och linjerna definierar *hindrets* gränser.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område vilket har definierats som ett *sidovattenhinder*.

Anm. 3: *Tävlingsledningen* får definiera ett *sidovattenhinder* som *vattenhinder*.

Singel

Se "*Matcher*".

Slag

Ett "*slag*" är den framåtriktade rörelse med klubban som görs i avsikt att slå mot bollen och förflytta den, men om spelaren avsiktligt hejdar sin swing innan klubbhuvudet når bollen har han inte utfört ett *slag*.

Spelfältet

"*Spelfältet*" är banans hela område utom:

- Tee* och *green* på det hål som spelas, samt
- Alla *hinder* på *banan*.

Spellinje

"*Spellinjen*" är den riktning som spelaren önskar att hans boll skall ta efter ett *slag*, samt ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda riktningen. *Spellinjen* sträcker sig lodrätt uppåt från marken, men sträcker sig inte bortom *hål*et.

Stans

Att ta "*stansen*" innebär att spelaren placerar sina fötter i läge för och som förberedelse för att utföra ett *slag*.

Tee

"*Tee*" är den plats där spelet av hålet börjar. Det är ett rektangulärt område av två klubblängders djup, vars framkant och sidor bestäms av de yttre sidorna av två teemarkeringar. En boll är utanför *tee* när hela bollen är utanför *tees* gränser.

Threesome

Se "*Matcher*".

Tillfällighet i banan

En "*tillfällighet i banan*" föreligger när en boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av något *utomstående* (se Regel 19-1).

Tillfälligt vatten

"*Tillfälligt vatten*" är varje temporär vattensamling *på banan*, som är synlig före eller efter att spelaren tagit sin *stans* och som inte är i ett *vattenhinder*. Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen *tillfälligt vatten* eller *lösa naturföremål*. Konstgjord is är *hindrande föremål*. Dagg och rimfrost är inte *tillfälligt vatten*. En boll är i *tillfälligt vatten* när den ligger i eller någon del av den vidrör *tillfälligt vatten*.

Treball

Se "*Matcher*".

Tävlare

En "*tävlare*" är en spelare i en slagspelstävling. *Medtävlare* är den eller de personer som tävlaren spelar med. *Tävlare* och *medtävlare* är inte *partners* till varandra.

Vid foursome slagspel eller fyrboll slagspel, innefattar orden "*tävlare*" och "*medtävlare*", när sammanhanget så medger, även dennes *partner*.

Tävlingsledning

"*Tävlingsledningen*" är den eller de personer som utsetts att leda tävlingen. Om situationen inte uppstår i en tävling avses den kommitté som har ansvaret för spel- och tävlingsverksamheten på *banan*.

Utomstående

Som "*utomstående*" räknas allt som inte ingår i matchen eller, i slagspel, inte tillhör *tävlarens* sida, och däri inbegrips en *domare*, en *markör*, en *observatör* och en *forecaddie*. Varken vind eller vatten är *utomstående*.

Utrustning

"*Utrustning*" är allt som används eller bärs av eller för spelaren. Till *utrustningen* räknas inte en boll han har spelat på hålet eller något litet föremål, t.ex. ett mynt eller en *peg*, när detta används för att markera bollens läge eller för att avgränsa ett område där han skall dropa en boll. *Utrustning* innefattar en golfbil eller golfvagn, vare sig den är motordriven eller ej. Om en sådan delas av två eller flera spelare, anses bilen (vagnen) och allt i den tillhöra den spelare vars boll är inblandad i situationen. Om den förflyttas av en av de spelare som delar den, anses dock bilen (vagnen) och allt i den vara denne spelares *utrustning*.

Anm: En boll som spelats på hålet är *utrustning* när den har lyfts och inte åter satts i spel.

Vattenhinder

Ett "*vattenhinder*" är varje hav, sjö, damm, å, bäck, dike, öppet dräneringsdike, eller annat öppet vattendrag (vare sig det finns vatten däri eller ej) och annat av liknande natur på banan.

All mark och allt vatten innanför ett *vattenhinders* gräns tillhör *vattenhindret*.

Gränsen för ett *vattenhinder* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt. Pinnar och linjer som visar *vattenhinders* gränser befinner sig i *hindren*. Sådana pinnar är *hindrande föremål*. En boll är i ett *vattenhinder* när den ligger i eller någon del av den vidrör *vattenhindret*.

Anm. 1: Pinnar och linjer som definierar ett *vattenhinders* skall vara gula. När både pinnar och linjer används för att definiera *vattenhinder* gäller att pinnarna indikerar *hindret* och linjerna definierar *hindrets* gränser.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från ett miljökänsligt område vilket har definierats som *vattenhinder*.

AVSNITT III – SPELREGLER

SPELET

REGEL 1. SPELET

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

1-1. Allmänt

Golfspelet består i att spela en boll med en klubba från *tee* till och i *hålet* genom ett eller flera på varandra följande *slag* i enlighet med *reglerna*.

1-2. Påverka bollen

En spelare eller *caddie* får inte vidta någon åtgärd för att påverka en bolls läge eller rörelse utöver vad som är tillåtet enligt *reglerna*.
(Ta bort flyttbara hindrande föremål – se Regel 24-1)

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anm: Vid ett allvarligt brott mot Regel 1-2, kan *tävlingsledningen* utdöma diskvalifikation.

1-3. Överenskommelse att åsidosätta regler

Spelare får inte komma överens om att bortse från någon *regel* eller från plikt som ådragits.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-3:

Matchspel – Diskvalifikation av båda sidorna.

Slagspel – Diskvalifikation av berörda spelare.

(Överenskommelse att spela i fel ordning i slagspel – se Regel 10-2c)

1-4. Fall som inte täcks av reglerna

Om en tveksam situation inte täcks av reglerna, bör beslut fattas i enlighet med rätt och billighet.

REGEL 2. MATCHSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

2-1. Allmänt

En match består i att en *sida* spelar mot en annan över en *fastställd rond* såvida inte *tävlingsledningen* bestämt något annat.

I matchspel går spelet ut på att vinna hål.

Ett hål vinnas av den sida som har lägst *score* på hålet, om inte *reglerna* föreskriver annat. I en handicapmatch vinner lägst *netto-score* hålet.

Ställningen i matchen anges med uttrycken: så många "hål upp" eller "lika" ("all square") och så många hål "att spela".

En *sida* är "dormie" när den är lika många hål upp som det återstår att spela.

2-2. Delat hål

Ett hål delas om båda *sidor* hålar ut på samma *score* (respektive *netto-score*).

När en spelare har *hål*at ut och hans motspelare har ett *slag* kvar för att dela hålet, är hålet delat om spelaren därefter ådrar sig plikt.

2-3. Vinnare av match

En match är vunnen när den ena *sidan* leder med fler hål (är fler hål upp) än det antal hål som återstår att spela. Om resultatet är oavgjort kan tävlingsledningen förlänga den *fastställda ronden* med så många hål som krävs för att avgöra matchen.

2-4. Skänka nästa slag, hålet eller matchen

En spelare får skänka sin motspelares nästa slag när som helst förutsett att motspelarens boll har stannat. Motspelaren anses ha *hålrat* ut med sitt nästa *slag* och bollen får tas bort av endera *sidan*.

En spelare får skänka ett hål när som helst innan hålet har påbörjats eller avslutats.

En spelare får skänka en match när som helst innan matchen har påbörjats eller avslutats.

En skänkning kan inte avböjas eller återtas.

(Boll på hålkanten – se Regel 16-2)

2-5. Ovisshet om tillvägagångssätt. Tvister och protester

Om det under matchspel uppstår en ovisshet eller tvist som spelarna inte kan lösa, får spelare inlägga protest (s.k. "claim") till *tävlingsledningen*. Om ingen behörig representant för *tävlingsledningen* finns tillgänglig inom rimlig tid, skall spelarna fortsätta matchen utan dröjsmål. *Tävlingsledningen* får bara behandla en protest, om spelaren har upplyst sin motspelare om (i) att han lägger in protest, (ii) fakta kring situationen och (iii) att han vill att *tävlingsledningen* skall avgöra frågan. Detta måste han göra innan någon av spelarna i matchen slår ut från nästa tee, eller om det är sista hålet i matchen, innan alla spelare i matchen har lämnat green.

En protest som framförs senare får inte behandlas av *tävlingsledningen*, såvida den inte bygger på fakta som tidigare varit okända för den spelare som framför den, och denne fått fel information (Regel 6-2a och Regel 9) av en motspelare.

Efter att resultatet av matchen officiellt har tillkännagivits, får en senare inkommen protest endast behandlas av *tävlingsledningen* om denna är övertygad om att motspelaren visste att han lämnade fel information.

2-6. Allmän plikt

Plikten för brott mot en *regel* i matchspel är förlust av hålet såvida inte *reglerna* anger något annat.

REGEL 3. SLAGSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

3-1. Vinnare

Den *tävlar*e som spelat den *fastställda rond*en eller ronderna på lägst antal *slag* är vinnare.

I en handicaptävling är den *tävlar*e vinnare, som har lägst netto-score för den *fastställda rond*en eller ronderna

3-2. Underlåtelse att håla ut

Om en *tävlar*e på något hål underlåter att håla ut och inte rättar sitt misstag innan han slår ett *slag* från nästa *tee* eller, om det rör sig om sista hålet på ronden, innan han lämnat sista *green*, är han diskvalificerad.

3-3. Ovisshet om tillvägagångssätt ("Alternativ boll")

a. Tillvägagångssätt

I slagspel får en *tävlar*e, om han är osäker på sina rättigheter eller det korrekta tillvägagångssättet under spelet av ett hål, utan plikt avsluta hålet med två bollar.

Efter att den tveksamma situationen har uppstått och innan han vidtar någon ytterligare åtgärd skall *tävlar*en upplysa sin *markör* eller en *medtävlar*e att han avser att spela två bollar samt vilken av bollarna han vill räkna om *reglerna* tillåter det. Om han inte gör detta gäller det som sägs i Regel 3-3b(ii).

*Tävlar*en måste informera *tävlingsledningen* om fakta rörande situationen innan han lämnar in sitt scorekort. Om han inte gör detta är han diskvalificerad.

b. Fastställande av score på hålet

- (i) Om den boll *tävlar*en i förväg valde att räkna har spelats i enlighet med *reglerna*, är scoren med den bollen *tävlar*ens score på hålet. Annars skall scoren med den andra bollen räknas om

reglerna tillåter det tillvägagångssätt som användes med den bollen.

- (ii) Om *tävlar*en inte i förväg upplyste om sin avsikt att avsluta hålet med två bollar, eller vilken boll han vill ha räknad, skall scoren med den ursprungliga bollen räknas, under förutsättning att denna spelats i enlighet med *reglerna*. Om den ursprungliga bollen inte är någon av de bollar som spelats, skall den första boll som satts i spel räknas, under förutsättning att den har spelats i enlighet med *reglerna*. Annars skall scoren med den andra bollen räknas om *reglerna* tillåter det tillvägagångssätt som användes med den bollen.

Anm. 1: Om en *tävlar*e åberopar Regel 3-3 och spelar en andra boll, skall man bortse från de slag som därefter utfördes på den boll som inte skall räknas samt de *pliktslag* som ådragits enbart genom spel på den bollen.

Anm. 2: En andra boll som spelats enligt Regel 3-3 är inte en *provisorisk boll* enligt Regel 27-2.

3-4. Vägran att följa en regel

Om en *tävlar*e vägrar att följa en *regel*, och detta påverkar en annan *tävlar*es rättigheter, är han diskvalificerad.

3-5. Allmän plikt

Plikten för brott mot en *regel*i slagspel är två slag såvida inte *reglerna* anger något annat.

KLUBBOR OCH BOLLEN

R&A förbehåller sig rätten att när som helst ändra de regler som handlar om klubbor och bollar (se Bilagorna II och III) samt att göra tolkningar, respektive förändra tolkningarna av dessa regler.

REGEL 4. KLUBBOR

En spelare som är tveksam om en klubba överensstämmer med reglerna, bör rådfråga *R&A*.

En tillverkare som avser att tillverka en klubba bör sända ett provexemplar till *R&A* för att få ett avgörande huruvida klubban överensstämmer med *reglerna* eller ej. Om tillverkaren inte sänder in ett provexemplar, eller inte avvaktar ett utslag innan han tillverkar och/eller marknadsför klubban, tar han på sig risken av ett utslag som säger att klubban inte överensstämmer med *reglerna*. Alla insända provexemplar blir *R&A*:s egendom i referenssyfte.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs till Svenska Golfbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till *R&A*.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

4-1. Utformning och konstruktion av klubbor

a. Allmänt

Spelarens klubbor skall överensstämma med denna regel och de föreskrifter, specifikationer och tolkningar som ges i Bilaga II.

b. Slitage och förändring

En klubba som överensstämmer med *reglerna* när den är ny, anses även överensstämma efter förslitning genom normalt bruk. Varje del av en klubba som avsiktligt ändrats, betraktas som ny och skall, i sitt ändrade skick, överensstämma med *reglerna*.

4-2. Förändring av spelegenskaperna och främmande material

a. Förändring av spelegenskaperna

En klubbas spelegenskaper får inte avsiktligt förändras genom justering eller på annat sätt under spelet av en *fastställd rond*.

b. Främmande material

Främmande material får inte anbringas på slagytan i syfte att påverka bollens rörelse.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-1 eller 4-2:
Diskvalifikation.

4-3. Skadade klubbor: Lagning eller ersättande med annan klubba

a. Skador under spelets normala gång

Om, under en *fastställd rond*, en spelares klubba skadas under spelets normala gång, får spelaren:

- (i) använda klubban i sitt skadade skick under resten av den *fastställda ronden*, eller
- (ii) utan att otillbörligt fördröja spelet, laga klubban eller få den lagad, eller
- (iii) som en ytterligare valmöjlighet, som endast får användas om klubban är oduglig för spel, ersätta klubban med vilken annan klubba som helst. Ersättandet får inte otillbörligt fördröja spelet och får inte ske genom lån av en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på *banan*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3a:

Se föreskrift om plikt under Regel 4-4a eller b, och c.

Anm: En klubba är oduglig för spel om den är väsentligt skadad, t.ex. att skaftet har blivit bucklat, kraftigt böjt eller gått av, eller att klubbhuvudet sitter löst, har lossnat helt eller har blivit tydligt deformerat, eller att greppet har lossnat. En klubba är inte oduglig för spel enbart därför att klubbans lie eller loft har ändrats, eller att klubbhuvudet fått repor.

b. Skador på annat sätt än under spelets normala gång

Om, under en *fastställd rond*, en klubba skadas på annat sätt än under spelets normala gång, så att den inte längre överensstämmer med reglerna eller dess spelegenskaper ändrats, får spelaren inte använda

eller ersätta klubban under resten av ronden.

c. Skador som inträffat före ronden

En spelare får använda en klubba som skadats före en rond, under förutsättning att klubban i sitt skadade skick överensstämmer med *reglerna*.

Skador på en klubba vilka inträffat före ronden får lagas under ronden, under förutsättning att spelegenskaperna inte ändras och att spelet inte otillbörligt fördröjs.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3b eller c: Diskvalifikation

(Otillbörligt dröjsmål – se Regel 6-7.)

4-4. Högst fjorton klubbor

a. Val och komplettering av klubbor

Spelaren får inte starta en *fastställd rond* med fler än fjorton klubbor. Han får under ronden endast använda de klubbor han startat med. Om han startade med färre än fjorton klubbor, får han dock komplettera med valfritt antal klubbor, så länge det totala antalet inte överstiger fjorton. Komplettering med en eller flera klubbor får inte otillbörligt fördröja spelet (Regel 6-7) och spelaren får inte komplettera med eller låna en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på *banan*.

b. Partners får ha gemensamma klubbor

Partners får ha gemensamma klubbor, under förutsättning att det totala antalet klubbor inte överstiger fjorton.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-4a eller b:

ÖBEROENDE AV ANTALET ÖVERTALIGA KLUBBOR:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse av regeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett, dock högst två hål per rond.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse av regeln skett, dock högst fyra slag per rond.

Bogeytävling – Plikt som i matchspel.

Poängbogey – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

c. Övertalig klubba förklarad ur spel

En eller flera klubbor som spelaren medför eller använder i strid med Regel 4-3a(iii) eller Regel 4-4, skall förklaras vara ur spel av spelaren till motspelaren i matchspel eller till hans *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, omedelbart efter att det upptäckts att ett regelbrott har begåtts. Klubban eller klubborna får inte användas av spelaren under resten av den *fastställda ronden*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-4C:
Diskvalifikation.

REGEL 5. BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

5-1. Allmänt

Den boll spelaren använder, skall överensstämma med de krav som specificeras i Bilaga III.

Ann.: I tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1), kan *tävlingsledningen* föreskriva att den boll spelaren använder skall finnas med i senaste förteckningen över godkända bollar (List of Conforming Golf Balls) utgiven av *R&A*.

5-2. Främmande material

Främmande material får inte anbringas på bollen i syfte att förändra dess spelegenskaper.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-1 eller 5-2:
Diskvalifikation.

5-3. Boll oduglig för spel

En boll är oduglig för spel om den är synligt hackad, sprucken eller deformerad.

En boll är inte oduglig för spel enbart på grund av att lera eller

annat material har fastnat på den, eller för att ytan har repats eller skrapats, eller för att färglagret har skadats eller missfärgats.

Om en spelare har skäl att tro att hans boll har blivit oduglig för spel under spelet av det hål han spelar, får han utan plikt lyfta sin boll för att avgöra om så är fallet.

Innan spelaren lyfter bollen skall han meddela sin avsikt till sin motspelare i matchspel, eller sin *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, samt markera bollens läge. Han får därefter lyfta och undersöka bollen under förutsättning att han ger sin motspelare, *markör* eller *medtävlare* tillfälle att undersöka bollen och observera lyftandet och återplaceringen. Bollen får inte rengöras när den lyfts under Regel 5-3. Om spelaren helt eller delvis underlåter att följa detta förfarande, ådrar han sig ett slags plikt.

Om det fastställs att bollen blivit oduglig för spel under spelet av hålet, får spelaren ersätta bollen med en annan boll, som skall placeras på den punkt där den ursprungliga bollen låg. I annat fall skall den ursprungliga bollen återplaceras. Om spelaren ersätter en boll när detta inte är tillåtet och han slår ett slag på den felaktigt *nyinsatta bollen*, ådrar han sig den allmänna plikten för brott mot Regel 5-3 men får ingen ytterligare plikt enligt denna regel eller Regel 15-1.

Om en boll går i bitar som följd av ett *slag*, skall *slaget* annulleras och spelaren skall spela en boll utan plikt så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen spelades (se Regel 20-5).

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot Regel 5-3, skall ingen ytterligare plikt enligt denna regel utgå.

Anm: Om motspelaren, *markören* eller *medtävlaren* vill ifrågasätta påståendet att bollen blivit oduglig för spel, måste han göra detta innan spelaren spelar en annan boll.

(Rengöring av boll som lyfts på green eller enligt någon annan regel – se Regel 21).

SPELARENS ANSVAR

REGEL 6. SPELAREN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

6-1. Regler

Det är spelarens och hans *caddies*ansvar att känna till *reglerna*. Under en *fastställd rond* gäller att om spelarens *caddie* bryter mot en *regel*, ådrar sig spelaren den tillämpliga plikten.

6-2. Handicap

a. Matchspel

Före starten av en match i en handicaptävling, bör spelarna fråga varandra om respektive handicap. Om en spelare börjar en match och har uppgivit en högre handicap än den han är berättigad till och detta påverkar det antal slag som skall ges eller fås, är han diskvalificerad. I annat fall skall han spela med den handicap han uppgivit.

b. Slagspel

För varje rond i en handicaptävling, skall *tävlar*en försäkra sig om att hans handicap finns angiven på scorekortet innan det lämnas in till *tävlingsledningen*. Om ingen handicap är angiven på scorekortet när han lämnar in det till *tävlingsledningen* (Regel 6-6b), eller om den angivna handicapen är högre än den han är berättigad till och detta påverkar det antal slag han får, är han diskvalificerad i handicaptävlingen. I annat fall gäller scoren.

Anm: Det är spelarens ansvar att känna till på vilka hål handicap-slag skall ges eller tas.

6-3. Starttid och grupper ("bollar")

a. Starttid

Spelaren skall starta på den tid som fastställts av *tävlingsledningen*.

b. Grupper ("bollar")

I slagspel skall tävlaren spela i samma grupp ("boll") under hela ronden, om inte *tävlingsledningen* beslutar om eller godkänner en ändring.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-3:

Diskvalifikation.

(Bästboll och fyrboll – se Regel 30-3a och 31-2)

Anmärkning: Svenska Golfbundet (SGF) har beslutat att nedanstående bestämmelse generellt skall tillämpas i tävlingar spelade enligt SGF:s spel- och tävlingshandbok: "Om spelaren anländer till den plats där han skall starta, beredd att slå ut, inom fem minuter efter utsatt starttid, gäller följande. Om inga omständigheter föreligger som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, skall plikten för att inte starta i tid vara: Förlust av det första hålet i matchspel eller två slags plikt på det första hålet i slagspel. Plikten för ankomst senare än fem minuter är diskvalifikation."

I tävlingsbestämmelserna kan denna generella bestämmelse upphävas.

6-4. Caddie

Spelaren får ha hjälp av en *caddie* men han får inte ha mer än en *caddie* åt gången.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-4:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse av regeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett, dock högst två hål per rond.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse av regeln skett, dock högst fyra slag per rond.

Matchspel eller slagspel – Om överträdelsen sker mellan spelet av två hål läggs plikten på nästa hål.

En spelare som har mer än en *caddie* i strid mot denna regel skall, omedelbart efter att överträdelsen har upptäckts, säkerställa att han inte har mer än en *caddie* åt gången under resten av den *fastställda ronden*. Annars är spelaren diskvalificerad.

Anm: *Tävlingsledningen* får i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1)

förbjuda användandet av caddies eller begränsa vem en spelare får anlita som caddie.

6-5. Boll

Spelaren har ansvaret för att spela rätt boll. Spelaren bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

6-6. Score i slagspel

a. Förande av scorekort

Efter varje hål bör *markören* kontrollera scoren på hålet med *tävlar* och notera den. Efter avslutad rond, skall markören signera scorekortet och överlämna det till *tävlar*. Om mer än en *markör* har fört kortet, skall var och en signera den del för vilken han är ansvarig.

b. Signering och inlämning av scorekortet

Efter avslutad rond bör *tävlar* kontrollera scoren på varje hål och reda ut eventuella tveksamheter med *tävlingsledningen*. Han skall försäkra sig om att *markören* eller *markörerna* signerat scorekortet, signera scorekortet själv och lämna in det till *tävlingsledningen* så snart som möjligt.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-6b:

Diskvalifikation.

c. Ändring på scorekortet

Ingen ändring får göras på ett scorekort efter att *tävlar* lämnat in det till *tävlingsledningen*.

d. Fel score på hål

Tävlar är ansvarig för att rätt bruttoscore finns angiven för varje hål på hans scorekort. Om han angivit lägre score än den verkliga för något hål, är han diskvalificerad. Om han angivit högre score än den verkliga för något hål, gäller denna score.

Anm. 1: *Tävlingsledningen* är ansvarig för summering av scorer och beräkning av resultat med den handicap som angivits på scorekortet – se Regel 33-5.

Anm. 2: I *fyrboll* slagspel – se även Regel 31-4 och 31-7a.

6-7. Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel

Spelaren skall spela utan otillbörligt dröjsmål och i enlighet med de riktlinjer för speltempo som kan ha fastställts av *tävlingsledningen*. Mellan avslutandet av ett hål och utslaget från nästa *tee*, får spelaren inte otillbörligt fördröja spelet.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-7:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Bogeytävlingar – se Anm. 3 till Regel 32-1a.

Poängbogeytävlingar – se Anm. 3 till Regel 32-1b.

För därpå följande överträdelse – Diskvalifikation.

Anm. 1: Om spelaren otillbörligt fördröjer spelet mellan två hål, fördröjer han spelet på nästa hål och plikten läggs på detta hål. För bogey- och poängbogeytävlingar – se dock Regel 32.

Anm. 2: För att förebygga långsamt spel får *tävlingsledningen* i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1), fastställa riktlinjer för speltempo som kan innehålla maximalt tillåtna tider för att spela en *fastställd rond*, ett hål eller ett *slag*.

I slagspel får *tävlingsledningen* i så fall modifiera plikten för brott mot denna regel enligt följande:

Första överträdelsen – Ett slag

Andra överträdelsen – Två slag

För därpå följande överträdelse – Diskvalifikation.

6-8. Avbrott i spelet. Återupptagande av spelet

a. När sådant är tillåtet

Spelaren får inte avbryta spelet såvida inte:

- (i) *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet,
- (ii) han bedömer att risk för blixtnedslag föreligger,
- (iii) han inväntar beslut från *tävlingsledningen* eller *domare* i en tveksam eller omtvistad fråga (se Regel 2-5 och 34-3), eller
- (iv) han har annat godtagbart skäl härför, exempelvis plötslig sjukdom.

Dåligt väder är i sig inte godtagbart skäl för att avbryta spelet.

Om spelaren avbryter spelet utan direkt tillstånd av *tävlingsledningen*, skall han så snart som möjligt underrätta denna. Gör han

det och *tävlingsledningen* anser skälet godtagbart, pliktar han inte. I annat fall är han diskvalificerad.

Undantag i matchspel: Spelare som i matchspel överenskommer om att avbryta spelet, skall inte diskvalificeras såvida de inte därigenom försenar tävlingen.

Anm: Att lämna *banan* är i sig inte avbrott i spelet.

b. Förfarande när spelet avbryts av tävlingsledningen

När spelet avbryts av *tävlingsledningen* och spelarna i en match eller "boll" befinner sig mellan spelet av två hål, får de inte återuppta spelet innan *tävlingsledningen* beordrat detta.

Om de har påbörjat spelet av ett hål får de avbryta spelet omedelbart eller fortsätta spelet av hålet, förutsatt att de gör detta utan dröjsmål. Om spelarna väljer att fortsätta spelet av hålet får de avbryta spelet innan hålet är avslutat. I varje fall skall spelet avbrytas efter att hålet är avslutat.

Spelarna skall återuppta spelet när *tävlingsledningen* har beordrat att så skall ske.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8b: Diskvalifikation.

Anm: *Tävlingsledningen* får i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att, i fall av hotande fara, spelet skall avbrytas omedelbart efter det att *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet. Om en spelare då inte omedelbart avbryter spelet är han diskvalificerad, såvida inga omständigheter skulle motivera upphävande av denna plikt enligt Regel 33-7.

c. Lyfta bollen när spelet avbrutits

När en spelare avbryter spelet av ett hål enligt Regel 6-8a, får han lyfta sin boll utan plikt endast om *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet eller om det finns ett godtagbart skäl att lyfta den. Innan spelaren lyfter sin boll skall dess läge markeras. Om spelaren avbryter spelet och lyfter sin boll utan särskilt tillstånd av *tävlingsledningen* skall han, när han meddelar detta till tävlingsledningen (Regel 6-8a) samtidigt meddela att han lyft sin boll.

Om spelaren lyfter bollen utan ett godtagbart skäl härtill, om han underlåter att markera bollens läge innan han lyfter den, eller om han

underlåter att meddela att han lyft bollen, ådrar han sig ett slags plikt.

d. Förfarande när spelet återupptas

Spelet skall återupptas från den punkt där det avbröts, även om detta sker på en efterföljande dag. Spelaren skall antingen innan eller när spelet återupptas, förfara på följande sätt:

- (i) Om spelaren har lyft bollen, skall han, förutsatt att han var berättigad att lyfta den enligt Regel 6-8c, placera en boll på den punkt varifrån den ursprungliga bollen lyftes. I annat fall skall den ursprungliga bollen placeras på den punkt varifrån den lyftes.
- (ii) Om spelaren var berättigad att lyfta sin boll enligt Regel 6-8c och ej gjort detta, får han lyfta, rengöra och återplacera bollen, eller sätta in en ny boll och placera denna på den punkt varifrån den ursprungliga bollen lyftes. Innan bollen lyfts skall dess läge markeras.
- (iii) Om spelarens boll eller bollmarkering rubbats (även av vind och vatten) under avbrott i spelet, skall en boll eller bollmarkering placeras på den punkt varifrån den ursprungliga bollen eller bollmarkeringen rubbades.

Anm: Om den punkt där bollen skall placeras inte går att bestämma skall den uppskattas och bollen placeras på den uppskattade punkten. Föreskrifterna i Regel 20-3c är ej tillämpliga.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8c eller d:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot Regel 6-8d, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 6-8c.

REGEL 7. ÖVNING

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

7-1. Före eller mellan ronderna

a. Matchspel

På dag för en matchtävling får en spelare övningsspele på *banan* före

en rond.

b. Slagspel

Före en rond eller ett särspel någon av dagarna för en slagspelstävling får en *tävlar*e inte övningsspela på *banan* eller pröva ytan på någon av *greenerna* genom att rulla en boll eller rugga upp eller skrapa *green*ytan.

När två eller flera ronder i en slagspelstävling skall spelas under på varandra följande dagar, får en *tävlar*e inte övningsspela mellan ronderna på någon *bana* som återstår att spela eller pröva ytan på någon av *greenerna* på en sådan *bana* genom att rulla en boll eller rugga upp eller skrapa *green*ytan.

Undantag: Det är tillåtet att övningsputta eller chippa på eller intill första *tee* före starten av en rond eller ett särspel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-1b: Diskvalifikation.

Anm: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda övningsspel på *banan* på dag för en matchtävling eller tillåta övningsspel (Regel 33-2c) på *banan*, eller del av denna, före eller mellan ronderna på dag för en slagspelstävling.

7-2. Under ronden

Spelaren får inte slå något övningslag under spelet av ett hål.

Mellan spelet av två hål får spelaren inte slå något övningslag med undantag för att han får öva puttning eller chipping på eller intill:

- (i) *green* på det senast spelade hålet.
- (ii) en övningsgreen, eller
- (iii) *tee* på nästa hål som skall spelas under ronden, förutsatt att inget övningslag slås från ett hinder eller fördröjer spelet (Regel 6-7).

Slag som görs vid fortsatt spel på ett hål där resultatet redan är avgjort, är inte övningslag.

Undantag: När spelet avbrutits av *tävlingsledningen* får spelaren, innan spelet återupptas, övningsspela (a) enligt denna regel, (b) var som helst utom på *tävlingsbanan*, och (c) där *tävlingsledningen* tillåtit övningsspel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

I det fall att överträdelsen sker mellan två hål
läggs plikten på nästa hål.

Anm. 1: En övningssving är inte ett *övningsslag* och får göras var som helst under förutsättning att spelaren inte bryter mot *reglerna*.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda:

- (a) övningsspel på eller nära det senast spelade hålets *green*, och
- (b) att rulla en boll på det senast spelade hålets *green*,

REGEL 8. RÅD. VISA SPELLINJEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

8-1. Råd

Under en *fastställd rond* får spelaren inte:

- (a) ge *råd* till någon i tävlingen som spelar på *banan* med undantag för sin *partner*, eller
- (b) be om *råd* från någon annan än sin *partner* eller någon av deras *caddies*.

8-2. Visa spellinjen**a. Annat än på green**

Utom på *green* har spelaren rätt att få *spellinjen* visad av vem som helst, men han får inte ha någon placerad på eller nära linjen eller dess förlängning bortom *hålet*, medan *slaget* slås. Varje märke som placeras av spelaren eller med hans vetskap för att markera linjen skall tas bort innan *slaget* slås.

Undantag: Passad eller upplyft *flaggstång* – se Regel 17-1.

b. På green

När spelarens boll ligger på *green* får spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies*, före men inte under *slaget*, visa en linje för putt-

ning, men därvid får *greenen* inte vidröras. Inget märke får placeras någonstans för att markera en linje för puttning.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anm: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna för en lagtävling (Regel 33-1), tillåta varje lag att utse en person som får ge *råd* (och visa en linje för puttning) till medlemmarna i laget. *Tävlingsledningen* kan fastställa bestämmelser för hur en sådan person skall utses och tillåtas agera. Denna person skall namnges till *tävlingsledningen* innan han ger *råd*.

REGEL 9. UPPLYSNING OM ANTALET SLAG

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

9-1. Allmänt

Antalet *slagen* spelare har, innefattar eventuella *pliktslag* han ådragit sig.

9-2. Matchspel

a. Upplysning om antalet slag

En motspelare är under spelet av ett hål berättigad att av spelaren få veta hur många *slag* denne har och, efter spelet av ett hål, hur många *slag* som spelaren haft på det just avslutade hålet.

b. Fel information

En spelare får inte ge fel information till sin motspelare. Om en spelare ger fel information förlorar han hålet.

En spelare anses ha givit fel information om han:

- (i) underlåter att informera sin motspelare så snart som möjligt om att han har ådragit sig plikt, såvida han inte (a) uppenbart handlade enligt en *regel* som medförde plikt och motspelaren observerade detta eller (b) rättar misstaget innan motspelaren slår sitt nästa *slag*, eller

- (ii) under spelet av ett hål ger felaktig upplysning angående antalet *slag* han har och inte rättar misstaget innan motspelaren utför sitt nästa *slag*, eller
- (iii) ger felaktig upplysning angående antalet *slag* han hade efter avslutandet av ett hål och detta påverkar motspelarens uppfattning om resultatet av hålet, såvida han inte rättar misstaget innan någon spelare utför ett *slag* från nästa *tee* eller, om det rör sig om sista hålet i matchen, innan alla spelare lämnar greenen.

En spelare har givit fel information även om detta beror på att han inte tagit upp en plikt som han inte visste att han hade ådragit sig. Spelaren är ansvarig för att kunna *reglerna*.

9-3. Slagspel

En *tävlar* som ådragit sig plikt bör informera sin *markör* om detta så snart som möjligt.

SPELORDNING

REGEL 10. SPELORDNING

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

10-1. Matchspel

a. När spelet på ett hål börjar

Vilken *sida* som har *honnören* på första *tee* bestäms av startlistan. Om sådan saknas bör man avgöra *honnören* genom att lotta.

Den *sida* som vinner ett hål tar *honnören* på nästa *tee*. Om ett hål har delats behåller den *sida* *honnören* som hade den på föregående *tee*.

b. Under spelet av hålet

Efter att båda spelarna har börjat spelet på hålet spelas den boll först, som ligger längst från hålet. Om bollarna ligger på samma avstånd från hålet, eller deras lägen i förhållande till hålet inte går att avgöra,

bör man avgöra vilken boll som skall spelas först genom att lotta.

Undantag: Regel 30-3c (*bästboll* och *fyrboll* matchspel).

Anm: När den ursprungliga bollen inte skall spelas som den ligger och spelaren skall spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), bestäms spelordningen av den plats varifrån det föregående *slaget* slogs. När en boll får spelas från en annan plats än där det föregående *slaget* slogs, bestäms spelordningen av den plats där den ursprungliga bollen stannade.

c. Spela i fel ordning

Om en spelare spelar när hans motspelare skulle ha spelat, utgår ingen plikt, men motspelaren får omedelbart begära att spelaren annullerar det *slags* som slogs och i rätt ordning spelar en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

10-2. Slagspel

a. När spelet på ett hål börjar

Vilken *tävlar* som har *honnören* på första *tee* bestäms av startlistan. Om sådan saknas bör man avgöra *honnören* genom att lotta.

Tävlar med lägsta *scoren* på ett hål, har *honnören* på nästa *tee*. *Tävlar* med näst lägsta *scoren* slår ut därefter och så vidare. Om två eller flera *tävlar* har samma *score* på ett hål, slår de från nästa *tee* ut i samma ordning som från föregående *tee*.

b. Under spelet av hålet

Efter att *tävlar* har börjat spelet på hålet spelas den boll först, som ligger längst från *hål*et. Om två eller flera bollar ligger på samma avstånd från hålet, eller deras lägen i förhållande till hålet inte går att bestämma, bör den boll som skall spelas först avgöras genom att lotta.

Undantag: Regel 22 (hjälpande eller störande boll) och 31-5 (*fyrboll* slagspel).

Anm: När den ursprungliga bollen inte skall spelas som den ligger och spelaren skall spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), bestäms spelordningen av den plats varifrån det föregående *slaget*

slogs. När en boll får spelas från en annan plats än där det föregående *slaget* slogs, bestäms spelordningen av den plats där den ursprungliga bollen stannade.

c. Spela i fel ordning

Om en *tävlare* spelar det är någon annans tur, utgår ingen plikt och bollen spelas som den ligger. Om emellertid *tävlingsledningen* finner att *tävlarna* har kommit överens om att spela i fel ordning i avsikt att ge en av dem en fördel, är de diskvalificerade.

(Utföra ett slag medan annan boll är i rörelse efter ett slag från green – se Regel 16-1f)

(Felaktig spelordning i threesome och foursome slagspel – se Regel 29-3)

10-3. Provisorisk boll eller andra boll från tee

Om en spelare spelar en *provisorisk boll* eller en andra boll från *tee*, skall han göra det efter det att hans motspelare eller *medtävlare* har slagit sitt första *slag*. Om en spelare spelar en provisorisk eller andra boll när det är någon annans tur, gäller Regel 10-1c eller 10-2c.

TEE (UTSLAGSPLATSEN)

REGEL 11. TEE (UTSLAGSPLATSEN)

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

11-1. Allmänt

När spelarens boll skall placeras innanför *tees*gränser ("peggas") skall den läggas på

- markytan innanför *tee*, däri inbegripet en oregelbundenhet på ytan (vare sig skapad av spelaren eller inte), eller
- en *peg* placerad i eller på *teesyta*, eller
- sand eller annat naturlig substans som placerats på *teesyta*.

En spelare får stå utanför tee för att spela en boll som ligger innanför.

Om en spelare vid peggning använder en peg eller annat föremål av otillåten utformning, för att höja bollen från marken, ådrar han sig plikt för brott mot Regel 14-3.

11-2. Teemarkeringar

Innan spelaren utför sitt första *slag* med någon boll från *tee* på det hål som spelas, anses teemarkeringarna vara fasta föremål. Om spelaren i det läget flyttar eller tillåter flyttning av en teemarkering för att undvika störande inverkan på hans *stans* område för hans avsedda swing eller hans *spellinje*, ådrar han sig plikt för brott mot Regel 13-2.

11-3. Boll faller av peggen

Om en boll, som inte är *i spel*, faller av peggen eller stöts ner från peggen av spelaren vid *adressering* får den peggas om utan plikt. Gör ett *slag* mot bollen i sådant fall, skall *slaget* räknas vare sig bollen är i rörelse eller inte, men spelaren ådrar sig ingen plikt.

11-4. Spela från utanför tee

a. Matchspel

Om en spelare, när han börjar spelet på ett hål, spelar en boll från en plats utanför *tee*, utgår ingen plikt, men motspelaren får omedelbart begära att spelaren annullerar sitt *slag* och spelar en boll från *tee*.

b. Slagspel

Om en *tävlar*, när han börjar spelet på ett hål, spelar en boll från en plats utanför *tee*, pliktär han två slag och skall därefter spela en boll från *tee*.

Om *tävlar* slår ut från nästa *tee* utan att ha rättat sitt misstag eller, om det rör sig om det sista hålet på rondan, lämnar *green* utan att först meddela sin avsikt att rätta misstaget, är han diskvalificerad.

Det *slag* som slogs från en plats utanför *tee* och alla följande *slag* som *tävlar* slår på hålet innan han rättar sitt misstag, räknas inte in i hans *score*.

11-5. Spela från fel tee

Föreskrifterna i Regel 11-4 är tillämpliga.

SPEL PÅ BOLLEN

REGEL 12. LETA EFTER OCH IDENTIFIERA BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

12-1. Leta efter bollen. Se bollen

Under letande efter bollen, var som helst på *banan*, får spelaren vidröra och böja högt gräs, vass, säv, ljung, buskar och liknande men endast i den utsträckning som behövs för att finna och identifiera bollen och under förutsättning att detta inte förbättrar bollens läge, området för hans avsedda *stans* eller sving, eller hans *spellinje*.

Spelaren är inte nödvändigtvis berättigad att se sin boll när han slår ett *slag*.

I ett *hinder* får spelaren, om en boll förmodas vara täckt av *lösa naturföremål* eller sand, genom att känna eller kratta med en klubba eller på annat sätt, ta bort så många *lösa naturföremål* eller så mycket sand att han kan se en del av bollen. Om mer än nödvändigt tas bort, utgår ingen plikt och bollen skall övertäckas så att endast en del av den är synlig. Om bollen *rubbas* vid borttagandet, utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras och om så behövs övertäckas. Beträffande borttagande av *lösa naturföremål* utanför ett *hinder*, se Regel 23.

Om en boll som ligger i ett *onormalt markförhållande* oavsiktligt *rubbas* under sökande, utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras, såvida inte spelaren väljer att förfara enligt Regel 25-1b. Om spelaren återplaceras bollen, får han fortfarande förfara enligt Regel 25-1b om denna är tillämplig.

Om en boll förmodas ligga i vatten i ett *vattenhinder*, får spelaren

känna efter den med en klubba eller på annat sätt. Om bollen därvid *rubbas* skall den återplaceras, såvida inte spelaren väljer att förfara enligt Regel 26-1. Spelaren får ingen plikt för att ha orsakat att bollen *rörde sig* förutsatt att bollens rörelse direkt kan hänföras till själva letandet. I annat fall ådrar sig spelaren ett *pliktslagenligt* Regel 18-2a.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 12-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

12-2. Identifiera bollen

Ansvaret för att spela rätt boll vilar på spelaren. Varje spelare bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

Utom i ett *hinder* gäller att om en spelare har skäl att tro att en boll är hans, får han lyfta bollen utan plikt för att identifiera den.

Innan spelaren lyfter bollen, skall han anmäla sin avsikt till motspelaren i matchspel eller *markören* eller en *medtävlare* i slagspel och markera bollens läge. Han får sedan lyfta bollen och identifiera den, förutsatt att han ger sin motspelare, *markör* eller *medtävlare* tillfälle att iaktta lyftandet och återplaceringen. Bollen får inte rengöras mer än vad som krävs för identifieringen när den lyfts under Regel 12-2. Om spelaren helt eller delvis underlåter att följa detta förfarande, eller om han lyfter sin boll för identifiering i ett *hinder*, ådrar han sig ett slags plikt.

Om den lyfta bollen är spelarens boll skall den återplaceras. Om han underlåter att göra detta ådrar han sig den allmänna plikten för brott mot Regel 12-2, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN 12-2:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot regel 12-2, utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

REGEL 13. BOLLEN SPELAS SOM DEN LIGGER

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

13-1. Allmänt

Bollen skall spelas som den ligger, såvida inte *reglerna* föreskriver något annat.

(Boll i vila rubbad – se Regel 18)

13-2. Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje

En spelare får inte förbättra eller låta förbättra:

- bollens plats eller läge,
- området för sin avsedda *stans* eller sving,
- sin *spellinje* eller en rimlig förlängning av denna bortom *hälet*, eller
- det område i vilket han skall droppa eller placera en boll, genom någon av följande åtgärder:
 - flytta, böja eller bryta något växande eller fast (inklusive oflyttbara *hindrande föremål* och föremål som utvisar *out-of-bounds*),
 - skapa eller jämna ut ojämnheter på ytan,
 - ta bort eller pressa ned sand, lös jord, uppslagna torvor som återplacerats, skuren grästorv som utlagts, eller
 - ta bort dagg, rimfrost eller vatten.

Spelaren ådrar sig dock ingen plikt om åtgärden utförs när han:

- intar sin *stans* på ett naturligt sätt
- utför ett *slag* eller baksvingen för ett slag som sedan utförs
- på *teeskarpar* eller jämnar ut ojämnheter på ytan (Regel 11-1), eller
- på *green* tar bort sand och lös jord eller reparerar skador (Regel 16-1).

Klubban får grundas endast helt lätt och får inte pressas mot marken.

Undantag: Boll i *hinder* – se Regel 13-4.

13-3. Bygga underlag för stans

En spelare är berättigad att placera sina fötter stadigt på marken när han tar sin *stans*, men han får inte bygga ett underlag för sin *stans*.

13-4. Boll i hinder. Förbjudna åtgärder

Innan spelaren utför ett *slag* på en boll, som är i ett *hinder* (vare sig *bunker* eller *vattenhinder*) eller som lyfts från ett *hinder* och får eller skall droppas eller placeras i *hindret*, får spelaren inte, utom när *reglerna* föreskriver annat:

- a. Pröva *hindrets* eller något liknande *hinders* beskaffenhet,
- b. Vidröra marken i *hindret* eller vattnet i ett *vattenhinder* med handen eller en klubba, eller
- c. Vidröra eller flytta ett *löst naturföremål* som ligger i eller berör *hindret*.

Undantag:

1. Under förutsättning att ingenting görs som innebär att *hindrets* beskaffenhet provas eller att bollens läge förbättras pliktar spelaren inte om han (a) vidrör marken i ett *hinder* eller vattnet i ett *vattenhinder* som en följd av att han faller eller för att undvika att falla, när han tar bort ett *hindrande föremål*, när han mäter avstånd eller hämtar, lyfter, placerar eller återplacerar en boll enligt någon *regel* eller (b) placerar sina klubbor i ett *hinder*.
2. Spelaren eller hans *caddie* får efter *slaget*, utjämna sand eller jord i *hindret* under förutsättning att, om bollen är kvar i *hindret*, eller har lyfts från *hindret* och får eller skall droppas eller placeras i *hindret*, ingenting görs som förbättrar bollens läge eller hjälper spelaren i hans fortsatta spel av hålet.

Anm: När som helst, inklusive vid *adressering* och i baksvingen före *slaget* får spelaren med klubban eller på annat sätt vidröra *hindrande föremål*, konstruktioner som av *tävlingsledningen* förklarats vara organisk del av *banan*, eller gräs, buskar, träd eller andra växande föremål.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Leta efter bollen – se Regel 12-1)

(Lättnad för boll i vattenhinder – se Regel 26)

REGEL 14. SLAG

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

14-1. Riktigt slag

Bollen skall slås med ett riktigt *slag* med klubbhuvudet och får inte fösas eller skyfflas.

14-2. Hjälp och skydd

När en spelare utför ett *slag*, får han inte:

- a. ta emot fysisk hjälp eller skydd mot naturkrafterna, eller
- b. tillåta sin *caddie*, sin *partner* eller sin *partners caddie* att stå på eller nära intill en förlängning av *spellinjen* eller *puttlinjen* bakom bollen.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-1 eller 14-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

14-3. Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning

R&A förbehåller sig rätten att när som helst ändra de regler som gäller för konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning samt att göra tolkningar, respektive förändra tolkningarna av dessa regler. En spelare som är tveksam om användandet av en produkt strider mot Regel 14-3 bör rådfråga *R&A**

En tillverkare kan skicka in ett provexemplar till *R&A* av en produkt som skall tillverkas, för att få ett avgörande om dess användande under en *fastställd rond* skulle medföra att spelaren bröt mot Regel 14-3. Detta provexemplar blir *R&A*:s egendom i referenssyfte. Om tillverkaren inte sänder in ett provexemplar innan han tillverkar och/eller saluför produkten påtar han sig risken för att produkten genom beslut kan förklaras strida mot golfreglerna.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golfbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall hänskjuta frågan till *R&A*.

Med undantag för när *reglerna* medger annat, får spelaren under

en *fastställd rond* inte använda konstlade hjälpmedel eller ovanlig utrustning:

- a. Som kan hjälpa honom att utföra ett *slag* eller i hans spel, eller
- b. För att bedöma eller mäta avstånd eller förhållanden som kan påverka hans spel, eller
- c. Som kan hjälpa honom att ta greppet på klubban, med undantag för att:
 - (i) släta handskar får bäras,
 - (ii) harts, talk och torkande eller fuktande medel får användas,
 - (iii) en handduk eller näsduk får viras runt greppet.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-3:

Diskvalifikation.

14-4. Träffa bollen mer än en gång

Om en spelares klubba träffar bollen mer än en gång under *slaget*, skall spelaren räkna slaget och lägga till ett *pliktslag*, alltså räkna sammanlagt två slag.

14-5. Spela på boll i rörelse

En spelare får inte utföra ett *slag* mot sin boll medan denna är i rörelse.

Undantag:

- Boll faller av *peggen* – Regel 11-3.
- Träffa bollen mer än en gång – Regel 14-4.
- Boll i rörelse i vatten – Regel 14-6.

Om bollen börjar *röra sig* först efter att spelaren påbörjat sitt *slag* eller sin baksving före *slaget* ådrar sig spelaren ingen plikt enligt denna regel för spel på boll i rörelse. Han undgår dock inte sådan plikt som han ådrar sig enligt följande *regler*:

- Boll i vila *rubbad* av spelaren – Regel 18-2a.
- Boll i vila *rör sig* efter *adressering* – Regel 18-2b.

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, partner eller caddy – se Regel 1-2)

14-6. Boll i rörelse i vatten

När en boll rör sig i vatten i ett *vattenhinder*, får spelaren utan plikt

utföra ett *slag*, men han får inte dröja med sitt *slag* för att vind eller strömmar skall förbättra bollens läge. En boll i rörelse i vatten i ett *vattenhinder* får lyftas om spelaren väljer att tillämpa Regel 26.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-5 eller 14-6:
Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 15. NYINSATT BOLL. FEL BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

15-1. Allmänt

Spelaren måste håla ut med den boll han spelade från *tee*, såvida inte den bollen är *förlorad*, *out-of-bounds* eller spelaren ersätter den genom att sätta in en ny boll, vare sig detta är tillåtet eller inte (se Regel 15-2). Om spelaren spelar *fel boll*, se Regel 15-3.

15-2. Nyinsatt boll

En spelare får ersätta en boll genom att sätta in en ny boll när han handlar enligt en *regel* som tillåter spelaren att spela, droppa eller placera en annan boll för att avsluta hålet. Den *nyinsatta bollen* blir spelarens *boll i spel*.

Om en spelare ersätter sin boll genom att sätta in en ny boll när detta inte är tillåtet enligt reglerna blir denna *nyinsatta boll* inte *fel boll*, den blir spelarens *boll i spel*. Om misstaget inte rättas såsom föreskrives i Regel 20-6 och spelaren slår ett *slag* på den felaktigt *nyinsatta bollen*, ådrar han sig den plikt som föreskrivs i den tillämpliga regeln. I slagspel skall han spela ut hålet med den *nyinsatta bollen*.

(Spel från fel plats – se Regel 20-7)

15-3. Fel boll

a. Matchspel

Om en spelare slår ett *slag* på *fel boll*, som inte är i ett *hinder*, förlorar han hålet.

Det utgår ingen plikt om en spelare slår ett *slag* på *fel boll* i ett *hinder*. *Slag* som slås på *fel boll* i ett *hinder* räknas inte i spelarens *score*.

Om den felaktiga bollen tillhör en annan spelare, skall dess ägare placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades.

Om spelaren och motspelaren förväxlar bollarna under spelet av ett hål, förlorar den hålet, som först slog ett slag på *fel boll* som inte var i ett *hinder*. Om detta inte kan avgöras, skall hålet spelas ut med de förväxlade bollarna.

b. Slagspel

Om en *tävlar*e slår ett eller flera *slag* på *fel boll*, som inte är i ett *hinder*, ådrar har sig två slags plikt.

Det utgår ingen plikt om en tävlarer slår ett *slag* på *fel boll* i ett *hinder*. *Slag* som slås på *fel boll* i ett *hinder* räknas inte i tävlarerens *score*.

*Tävlarer*n måste rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller genom att förfara enligt *reglerna*. Om han underlåter att rätta sitt misstag innan han slår ett *slag* från nästa *tee* eller, i fråga om sista hålet, underlåter att meddela sin avsikt att rätta misstaget innan han lämnar *greenen*, är han diskvalificerad.

Slag som en *tävlar*e gör på *fel boll* räknas inte i hans *score*.

Om den felaktiga bollen tillhör en annan *tävlar*e, skall dess ägare placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades.

(Läget ändrat för boll som skall placeras eller återplaceras – se Regel 20-3b)

(Platsen kan ej bestämmas – se Regel 20-3c)

GREEN

REGEL 16. GREEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

16-1. Allmänt

a. Vidröra puttlinjen

Puttlinjen får inte vidröras med följande undantag:

- (i) spelaren får ta bort *lösa naturföremål*, förutsatt att han inte pressar ner någonting,
 - (ii) spelaren får placera klubban framför bollen när han *adresserar* den, förutsatt att han inte pressar ner någonting,
 - (iii) vid mätning – Regel 18-6,
 - (iv) när man lyfter en boll – Regel 16-1b,
 - (v) när man pressar ner en bollmarkering,
 - (vi) när man reparerar gamla hålpluggar eller nedslagsmärken på *green* – Regel 16-1c, och
 - (vii) när man tar bort flyttbara *hindrande föremål* – Regel 24-1.
- (Visa linje för puttning på *green* – se Regel 8-2b)

b. Lyfta och rengöra bollen

En boll på *green* får lyftas och om så önskas rengöras. Bollens läge skall markeras innan den lyfts och bollen skall återplaceras (se Regel 20-1)

c. Lagning av hålpluggar, nedslagsmärken och andra skador

Spelaren får laga en gammal hålplugg eller nedslagsmärken på *green*, vare sig spelarens boll ligger på *green* eller inte. Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* under sådan lagning, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Spelaren får ingen plikt förutsatt att bollens rörelse direkt kan hänföras till själva åtgärden att laga en gammal hålplugg eller nedslagsmärke på *green*. I annat fall ådrar sig spelaren ett slags plikt enligt Regel 18-2a.

Andra skador på *green* får inte lagas om det kan hjälpa spelaren i hans fortsatta spel av hålet.

d. Pröva ytan

Under spelet av ett hål får spelaren inte pröva ytan på *green* genom att rulla en boll eller genom att rugga upp eller skrapa på ytan.

e. Stå grensle över eller på puttlinjen

Spelaren får inte utföra ett *slag* på *green* med en *stans* som grenslar över, eller har endera foten på, *puttlinjen* eller dess förlängning bakom bollen.

f. Spela medan annan boll är i rörelse

Spelaren får inte utföra ett *slag* när en annan boll är i rörelse efter ett *slag* från *green*. Om en spelare gör detta utgår dock ingen plikt om det var hans tur att spela.

(Lyfta hjälpande eller störande boll medan annan boll är i rörelse – se Regel 22)

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 16-I:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Placering av caddie eller partner – se Regel 14-2)

(Fel green – se Regel 25-3)

16-2. Boll på hålkanten

När en del av bollen sticker ut över hålkanten har spelaren, efter att han utan onödigt dröjsmål kommit fram till *hålet*, ytterligare tio sekunder på sig att avgöra om bollen har stannat. Om bollen inom denna tid inte har fallit ned i *hålet*, anses den ha stannat. Faller den efter denna tid ned i *hålet*, anses spelaren ha *hålrat* ut med sitt föregående *slag* och han skall lägga ett *pliktslag* till sin score på hålet. I övrigt utgår ingen plikt enligt denna regel.

(Otillbörligt dröjsmål – se Regel 6-7)

REGEL 17. FLAGGSTÅNGEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursivstil* och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

17-1. Flaggstången passad, borttagen eller upplyft

Var som helst på *banan* får spelaren ha *flaggstången* passad, borttagen eller upplyft för att visa *hålets* läge innan han utför ett *slag*.

Om *flaggstången* inte är passad, urtagen eller upplyft innan spelaren utför ett *slag*, får den inte passas, tas bort eller lyftas upp under *slaget*, eller medan spelarens boll är i rörelse, om detta skulle kunna påverka bollens rörelse.

Anm. 1: Om *flaggstången* står i *hålet* och någon står nära *hålet*

medan ett slag utförs anses denne passa *flaggstången*.

Anm. 2: Om *flaggstången* före *slaget* är passad, borttagen eller upplyft av någon med spelarens vetskap och spelaren inte protesterat, anses spelaren ha godkänt detta.

Anm. 3: Om någon passar eller håller upp *flaggstången* medan ett *slag* utförs, anses denne passa flaggstången tills dess bollen har stannat.

17-2. Passning utan godkännande

Om en motspelare eller dennes *caddie* i matchspel eller en *medtävlare* eller dennes *caddie* i slagspel, utan spelarens godkännande eller vetskap, passar, tar bort eller lyfter upp *flaggstången* under *slaget* eller medan bollen är i rörelse, och åtgärden skulle kunna påverka bollens rörelse, ådrar sig motspelaren eller medtävlaren den tillämpliga plikten.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-1 eller 17-2:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en överträdelse av Regel 17-2 inträffar i slagspel och *tävlarens* boll sedan träffar *flaggstången*, den person som passade denna eller någonting denne medför, ådrar sig *tävlar* ingen plikt. Bollen skall spelas som den ligger såvida inte *slaget* utfördes på *green*. I så fall annulleras *slaget* och bollen skall återplaceras och spelas om.

17-3. Boll träffar flaggstång eller person som passar flaggstången

Spelarens boll får inte träffa:

- Flaggstången* när den är passad, borttagen eller upplyft,
- Den person som passar eller håller upp *flaggstången*, eller
- Flaggstången* när den står i *hålet* utan att vara passad, när *slaget* har utförts på *green*.

Undantag: När *flaggstången* är passad, borttagen eller upplyft utan spelarens godkännande – se Regel 17-2.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag
och bollen skall spelas som den ligger.

17-4. Boll vilar mot flaggstängen

När *flaggstängen* står i *hållet*, och en spelares boll vilar mot denna utan att vara *hålrad*, får spelaren, eller någon annan som han ger tillåtelse, röra eller ta bort *flaggstängen*. Om bollen då faller ned i *hållet* anses spelaren ha *hålrat* ut med sitt senaste *slag*. I annat fall skall bollen, om den *rubbats*, placeras på kanten av *hållet*, utan plikt.

BOLL SOM RUBBAS, PÅVERKAS ELLER STOPPAS

REGEL 18. BOLL I VILA RUBBAD

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

18-1. Av något utomstående

Om en boll i vila *rubbats* av något *utomstående*, utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras.

(Spelarens boll i vila rubbad av annan boll – se Regel 18-5)

18-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning

a. Allmänt

När en spelares *boll* är i spel, gäller att om:

- (i) spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies* lyfter eller *rubbar* den, vidrör den avsiktligt (annat än med klubban vid *adressering*) eller orsakar att bollen *rör sig* på annat sätt än som tillåts enligt någon *regel*, eller
- (ii) spelarens eller *partners* *utrustning* orsakar att bollen *rör sig*, ådrar sig spelaren ett slags plikt. Om bollen *rubbats* skall den återplaceras såvida inte bollens rörelse inträffar efter att spelaren har påbörjat *slaget* eller baksvingen före *slaget* och *slaget* utförs.

Enligt *reglerna* utgår inte någon plikt om en spelare oavsiktligt orsakar att hans boll *rör sig* vid någon av följande omständigheter:

- Letande efter en boll i ett *hinder* täckt av lösa naturföremål eller sand, efter en boll i ett *onormalt markförhållande* eller efter en boll som tros vara i vatten i ett *vattenhinder* – Regel 12-1
- Lagning av en gammal hålplugg eller ett nedslagsmärke – Regel 16-1c
- Mätning – Regel 18-6
- Lyftande av en boll enligt en *regel* – Regel 20-1
- Placering eller återplacering av en boll enligt en *regel* – Regel 20-3a
- Borttagande av ett *löst naturföremål* på *green* – Regel 23-1
- Borttagande av flyttbara *hindrande föremål* – Regel 24-1

b. Boll som rör sig efter adressering

Om en spelares *boll i spel rör sig* efter att han har *adresserat* den (annat än som resultat av ett *slag*), anses spelaren ha *rubbat* bollen och han ådrar sig ett slags plikt. Bollen skall återplaceras såvida inte bollens rörelse inträffade efter att spelaren har påbörjat *slaget* eller baksvingen före *slaget* och *slaget* utförs.

18-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel

a. Under letande

När man letar efter en spelares boll gäller att om en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, *rubbar* bollen, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utgår ingen plikt. Om bollen *rubbas* skall den återplaceras.

b. Annat än under letande

När man inte letar efter en spelares boll gäller att om en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, *rubbar* bollen, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utöver vad som är tillåtet enligt *reglerna*, ådrar sig motspelaren ett slags plikt. Om bollen *rubbas* skall den återplaceras.

(Spel på fel boll – se Regel 15-3)

(Boll rubbad vid mätning – se Regel 18-6)

18-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel

Om en *medtävlare*, dennes *caddie* eller *utrustning*, *rubbar* spelarens boll, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utgår ingen plikt. Om bollen *rubbas* skall den återplaceras.

(Spel på fel boll – se Regel 15-3)

18-5. Av annan boll

Om en *boll i spel* som har stannat *rubbas* av en annan boll som är i rörelse efter ett *slag*, skall den boll som *rubbas* återplaceras.

18-6. Boll rubbas vid mätning

Om en boll eller bollmarkering *rubbas* vid mätning medan man handlar enligt, eller avgör hur man skall tillämpa, en *regel*/skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt förutsett att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan hänföras till själva mätningen. I annat fall gäller föreskrifterna i Regel 18-2a, 18-3b eller 18-4.

*PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare, som är skyldig att återplacera en boll, underlåter att göra detta ådrar han sig den allmänna plikten enligt Regel 18. Det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 18, utom i fall av felaktigt nyinsatt boll (Regel 15-2).

Anm. 1: Om en boll som skall återplaceras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anm. 2: Om det ursprungliga läget för en boll som skall placeras eller återplaceras har ändrats, se Regel 20-3b.

Anm. 3: Om det är omöjligt att bestämma den punkt där bollen skall placeras, se Regel 20-3c.

REGEL 19. BOLL I RÖRELSE PÅVERKAD ELLER STOPPAD

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

19-1. Av något utomstående

Om en boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av något *utomstående* är det en *tillfällighet i banan* och ingen plikt ådrages. Bollen skall spelas som den ligger med undantag för:

a. Om en boll som är i rörelse efter ett *slag* annat än på *green* hamnar i eller på något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, skall

spelaren, på *spelfältet* eller i ett *hinder*, droppa bollen eller, på *green*, placera bollen så nära som möjligt den plats där det *utomstående* befann sig när bollen hamnade i eller på det.

- b.** Om en boll som är i rörelse efter ett *slag* på *green* påverkas eller stoppas av eller hamnar i eller på, något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, med undantag för en mask eller insekt, annulleras *slaget*. Bollen skall återplaceras och *slaget* spelas om.

Om bollen inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll. (Spelarens boll påverkas eller stoppas av en annan spelares boll – se Regel 19-5)

Anm: Om *domaren* eller *tävlingsledningen* kommer fram till att en boll avsiktligt påverkats eller stoppats av något *utomstående*, skall Regel 1-4 tillämpas för spelaren. Om det *utomstående* är en *medtävlare* eller dennes *caddie*, skall Regel 1-2 tillämpas för *medtävlaren*.

19-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning

a. Matchspel

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av honom själv, hans *partner* eller någon av deras *caddies* eller *utrustningar*, förlorar han hålet.

b. Slagspel

Om en *tävlares* boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av honom själv, hans *partner* eller någon av deras *caddies* eller *utrustningar*, ådrar sig *tävlar* två slags plikt. Bollen skall spelas som den ligger, såvida den inte har hamnat i eller på kläder eller *utrustning* tillhöriga *tävlar*, hans *partner* eller någon av deras *caddies*. I så fall skall *tävlar*, på *spelfältet* eller i ett *hinder*, droppa bollen eller, på *green*, placera bollen så nära som möjligt den plats där den hamnade i eller på kläderna eller *utrustningen*.

Undantag: Droppad boll – se Regel 20-2a.

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, partner eller *caddie* – se Regel 1-2)

19-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en motspe-

lare, dennes *caddie* eller *utrustning*, utgår ingen plikt. Spelaren får, innan något *slags* slås från någondera sidan, annullera *slaget* och spela en boll utan plikt så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen spelades (se Regel 20-5), eller spela bollen som den ligger.

Om spelaren emellertid väljer att inte annullera *slaget* och bollen hamnat i eller på motspelarens eller dennes *caddies* kläder eller *utrustning*, skall spelaren, på *spelfältet* och i ett *hinder*, droppa bollen eller, på *green*, placera bollen så nära som möjligt den punkt där föremålet befann sig när bollen hamnade i det.

Undantag: Boll som träffar den som passar *flaggstängen* – se Regel 17-3b.

(Boll som avsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare eller dennes *caddie* – se Regel 1-2)

19-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel

Se Regel 19-1 beträffande boll som påverkas av något *utomstående*.

19-5. Av annan boll

a. I vila

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* påverkas eller stoppas av en *boll i spel* och i vila, skall spelaren spela bollen som den ligger. I matchspel utgår ingen plikt. I slagspel utgår ingen plikt, såvida inte båda bollarna låg på *green* före *slaget*, i vilket fall spelaren ådrar sig två slags plikt.

b. I rörelse

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* påverkas eller stoppas av en annan boll i rörelse efter ett *slag*, skall spelaren spela sin boll som den ligger. Spelaren pliktas inte om han inte bröt mot Regel 16-1f, i vilket fall han ådrar sig plikten för brott mot den regeln.

Undantag: Om spelarens boll är i rörelse efter ett slag från *green* och den andra bollen i rörelse är något *utomstående* – se Regel 19-1b.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

LÄTTNADSSITUATIONER OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

REGEL 20. LYFTA, DROPPA OCH PLACERA BOLL. SPEL FRÅN FEL PLATS

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

20-1. Lyfta och markera bollen

En boll som skall lyftas enligt *reglerna*, får lyftas av spelaren, hans *partner* eller någon annan person som spelaren har givit behörighet att lyfta bollen. I samtliga fall är spelaren ansvarig för eventuella regelbrott.

Bollens läge skall markeras innan den lyfts enligt en *regel* som kräver att den skall återplaceras. Om läget inte markeras, ådrar sig spelaren ett slags plikt, och bollen skall återplaceras. Om bollen inte återplaceras, ådrar sig spelaren den allmänna plikten för brott mot denna *regel*, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* i samband med att bollen lyfts enligt en *regel* eller dess läge markeras, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt, förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan hänföras till själva markerandet av läget eller lyftandet av bollen. I annat fall ådrar sig spelaren ett slags plikt enligt denna regel eller Regel 18-2a.

Undantag: Om en spelare ådrar sig plikt för att inte ha följt Regel 5-3 eller 12-2, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1.

Anm: Läget för en boll som skall lyftas bör markeras genom att en bollmarkering, ett litet mynt eller liknande föremål placeras omedelbart bakom bollen. Om bollmarkeringen stör en annan spelares spel, *stans* eller *slag*, bör den placeras en eller flera klubbhuvudlängder åt sidan.

20-2. Droppning och omdroppning

a. Av vem och hur

En boll som skall droppas enligt *reglerna*, skall droppas av spelaren själv. Han skall stå upprätt, hålla bollen i axelhöjd på armlängds avstånd och släppa den. Om en boll droppas av någon annan eller på något annat sätt och felet inte rättas enligt Regel 20-6, ådrar sig spelaren ett slags plikt.

Om bollen träffar spelaren, hans *partner*, någon av deras *caddies* eller *ustrustningar* före eller efter det att den träffar någon del av *banan*, skall den droppas om utan plikt. I detta fall finns ingen gräns för hur många gånger bollen skall droppas om.

(Vidta åtgärder för att påverka bollens läge eller rörelse – se Regel 1-2.)

b. Var droppning skall ske

När en boll skall droppas så nära som möjligt intill en bestämd punkt, får den inte droppas närmare hålet än denna punkt. Om spelaren inte vet exakt var punkten är, skall en punkt uppskattas.

När en boll droppas måste den först träffa en del av *banan* där den tillämpliga *regeln* föreskriver att den skall droppas. Om den inte droppas på detta sätt, gäller Regel 20-6 och 20-7.

c. När omdroppning skall ske

En droppad boll skall droppas om utan plikt om den:

- (i) rullar in i och stannar i ett *hinder*,
- (ii) rullar ut ur och stannar utanför ett *hinder*,
- (iii) rullar in på och stannar på en *green*,
- (iv) rullar och stannar *out-of-bounds*,
- (v) rullar till och stannar i ett läge där det föreligger störande inverkan av det förhållande från vilket lättnad togs enligt Regel 24-2b (oflyttbara hindrande föremål), Regel 25-1 (onormala markförhållanden), Regel 25-3 (fel green) eller en lokal regel (Regel 33-8a) eller rullar tillbaka till det nedslagsmärke från vilket den lyftes enligt Regel 25-2 (pluggad boll),
- (vi) rullar och stannar mer än två klubbängder från där den först träffade någon del av *banan*, eller
- (vii) rullar och stannar närmare hål än:

- a. sitt ursprungliga eller fastställda läge (se Regel 20-2b) om inte reglerna tillåter annat, eller
- b. *närmaste punkt för lättnad* eller största möjliga lättnad (Regel 24-2, 25-1 eller 25-3), eller
- c. den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* eller *sidovattenhindrets* gräns (Regel 26-1).

Om bollen vid omdroppning rullar till något av ovanstående lägen, skall den placeras så nära som möjligt den punkt där den först träffade någon del av *banan* vid omdroppningen. Om en boll som skall droppas om eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anm: Om en boll som droppas eller droppas om, först stannar och därefter *rör sig*, skall bollen spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan *regel* är tillämpliga.

20-3. Placering och återplacering

a. Av vem och var

En boll som skall placeras enligt *reglerna*, skall placeras av spelaren eller hans partner. Om en boll skall återplaceras skall spelaren, hans partner eller den person, som lyfte eller rubbade bollen, placera den på den punkt varifrån den lyftes eller rubbades. I varje sådant fall är spelaren ansvarig för eventuella regelbrott.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* i samband med placering eller återplacering av bollen, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse kan direkt hänföras till själva placerandet eller återplacerandet av bollen eller borttagandet av bollmarkeringen. I annat fall ådrar sig spelaren ett *pliktslag*, enligt Regel 18-2a eller 20-1.

b. Läget förändrat vid placering eller återplacering

Om det ursprungliga läget för en boll som skall placeras eller återplaceras har förändrats:

- (i) utom i ett *hinder*, skall bollen placeras i det närmaste läge inom en klubbblängd som mest liknar det ursprungliga läget och som inte är närmare hålet eller i ett *hinder*,

- (ii) i ett *vattenhinder*, skall bollen placeras i enlighet med punkt (i) ovan men i *vattenhindret*,
- (iii) i en *bunker*, skall det ursprungliga läget återskapas så noga som möjligt och bollen placeras i detta läge.

c. Punkten kan inte fastställas

Om det är omöjligt att fastställa den punkt där bollen skall placeras eller återplaceras, skall bollen:

- (i) på *spelfältet* droppas så nära som möjligt den punkt där den läg men inte i ett *hinder* eller på en *green*,
- (ii) i ett *hinder* droppas i *hindret* så nära som möjligt den punkt där den läg,
- (iii) på *green* placeras så nära som möjligt den punkt där den läg, men inte i ett *hinder*.

Undantag: När spelet återupptas (Regel 6-8d) gäller att om den punkt där bollen skall placeras inte går att bestämma, skall den punkten uppskattas och bollen placeras på den uppskattade punkten.

d. Bollen stannar inte vid placering

Om en boll som placeras inte stannar på den punkt där den placeras, utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras.

Om den fortfarande inte stannar på punkten, skall bollen:

- (i) utom i ett *hinder*, placeras på den närmaste punkt där den stannar och som inte är närmare *hållet* eller i ett *hinder*,
- (ii) i ett *hinder*, placeras på den närmaste punkt i *hindret* där den stannar och som inte är närmare *hållet*.

Om en boll som placeras först stannar på den punkt där den placeras och därefter *rör sig*, utgår ingen plikt och bollen skall spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan *regel* är tillämpliga.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-1, 20-2 eller 20-3:

Matchspel – Förlust av hållet; Slagspel – Två slag.

20-4. När droppad eller placerad boll är i spel

Om spelarens *boll i spel* har lyfts, är den åter i spel när den droppats eller placerats.

En *nyinsatt boll* blir *bollen i spel* när den har droppats eller placerats.

(Felaktigt nyinsatt boll – se Regel 15-2)

(Lyfta en boll som nyinsatts, droppats eller placerats felaktigt – se Regel 20-6)

20-5. Slå nästa slag från den plats varifrån föregående slag slogs

När en spelare väljer att, eller det krävs att han skall, slå nästa *slag* från den plats varifrån ett föregående *slagslogs*, skall han göra på följande sätt:

- a. **På tee:** Bollen skall spelas från en plats innanför *tees*gränser. *Den* får spelas från var som helst innanför *tees*gränser och den får peggas.
- b. **På spelfältet och i ett hinder:** Bollen skall droppas.
- c. **På green:** Bollen skall placeras.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-5:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

20-6. Lyfta en boll som nyinsatts, droppats eller placerats felaktigt

En felaktigt *nyinsatt boll*, eller en boll som droppats eller placerats på fel plats eller på annat sätt i strid med *reglerna* men inte spelats får lyftas, utan plikt, varefter spelaren skall förfara korrekt.

20-7. Spel från fel plats

a. Allmänt

En spelare har spelat från fel plats om han slår ett *slag* på sin *boll i spel*.

- (i) på en del av *banan* där *reglerna* inte tillåter att man spelar ett *slag* eller droppar eller placerar en boll, eller
- (ii) när *reglerna* kräver att en droppad boll skall droppas om eller att en boll som *rubbats* eller *rört sig* skall återplaceras.

Anm: Beträffande en boll som spelats från en plats utanför *tee* eller från fel *tee* – se Regel 11-4.

b. Matchspel

Om en spelare utför ett *slag* från fel plats förlorar han hålet.

c. Slagspel

Om en *tävlare* utför ett *slag* från fel plats, ådrar han sig två slags plikt

enligt den tillämpliga *regeln*. Han skall spela ut hålet med den boll som spelats från fel plats, utan att rätta sitt misstag, förutsatt att han inte begått ett allvarligt brott (se Anm. 1).

Om en *tävlar*e blir medveten om att han har spelat från fel plats och tror att han kan ha begått ett allvarligt brott, skall han, innan han utför ett *slag* från nästa *tee*, spela ut hålet med en andra boll, drop-pad eller placerad i enlighet med *reglerna*. Om det hål som spelas är det sista hålet i rondan, måste han meddela innan han lämnar *greenen*, att han kommer att spela ut hålet med en andra boll, drop-pad eller placerad i enlighet med *reglerna*.

*Tävlar*en skall rapportera det inträffade till *tävlingsledningen* innan han lämnar in sitt scorekort. Gör han inte detta är han diskvalificerad. *Tävlingsledningen* skall avgöra om *tävlar*en har begått ett allvarligt brott mot den tillämpliga *regeln*. Om så är fallet skall hans *score* med den andra bollen räknas och *tävlar*en skall lägga till två pliktslag till sin *score* med den bollen. Om *tävlar*en har begått ett allvarligt brott och inte har rättat sitt misstag enligt ovan, är han diskvalificerad.

Anm. 1: En *tävlar*e anses ha begått ett allvarligt brott mot den tillämpliga *regeln* om *tävlingsledningen* finner att han fått en betydande fördel som resultat av att han spelat från fel plats.

Anm. 2: Om en *tävlar*e spelar en andra boll enligt 20-7c och den inte skall räknas, skall man bortse från *slags* som utförts med den bollen och *pliktslags* som ådragits enbart genom spel på den bollen. Om den andra bollen skall räknas, skall man bortse från *slaget* från fel plats och alla följande *slag* med den ursprungliga bollen inklusive *plikt-slags* som ådragits enbart genom spel av den bollen.

REGEL 21. RENGÖRING AV BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

En boll på *green* får rengöras när den lyfts enligt Regel 16-1b. I övrigt får bollen rengöras när den lyfts utom när den har lyfts:

a. För att avgöra om den är oduglig för spel (Regel 5-3),

- b. För identifiering (Regel 12-2), då den endast får rengöras så mycket som krävs för identifieringen, eller
- c. Därför att den inverkar hjälpande eller störande på spelet (Regel 22).

Om en spelare rengör bollen under spel av ett hål utöver vad som medges i denna regel, ådrar han sig ett slags plikt, och om bollen har lyfts skall den återplaceras.

Om en spelare som är skyldig att återplacera en boll, underlåter att göra detta, pliktas han för brott mot Regel 20-3a, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 21.

Undantag: Om en spelare ådrar sig plikt för att ha underlåtit att följa Regel 5-3, 12-2 eller 22, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 21.

REGEL 22. HJÄLPANDE ELLER STÖRANDE BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

22-1. Hjälpande boll

Om en spelare anser att en boll kan hjälpa någon annan spelare får han, utom när en boll är i rörelse:

- a. lyfta bollen om det är hans boll, eller
- b. få varje annan boll lyft.

En boll som lyfts enligt denna regel skall återplaceras (se Regel 20-3). Bollen får inte rengöras såvida den inte ligger på *green* (se Regel 21).

I slagspel har en spelare, som blir ombedd att lyfta sin boll, rätt att spela först hellre än att lyfta sin boll.

Om *tävlingsledningen* i slagspel kommer fram till att *tävlare* har kommit överens om att inte lyfta en boll som kan vara till hjälp för någon annan spelare, är de diskvalificerade.

22-2. Störande boll

Utom när en boll är i rörelse, får en spelare, som anser att en annan spelares boll kan inverka störande på hans spel, begära att den bollen lyfts.

En boll som lyfts enligt denna regel skall återplaceras (se Regel 20-3). Bollen får inte rengöras såvida den inte ligger på *green* (se Regel 21).

I slagspel har en spelare, som blir ombedd att lyfta sin boll, rätt att spela först hellre än att lyfta sin boll.

Anm: Utom på *green*, får en spelare inte lyfta sin boll enbart därför att han anser att den kan vara störande för någon annan spelare. Om en spelare lyfter sin boll utan att ha blivit ombedd att göra det, ådrar han sig ett slags plikt för brott mot Regel 18-2a, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 22.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 23. LÖSA NATURFÖREMÅL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

23-1. Lättnad

Med undantag för när både det *lösa naturföremålet* och bollen ligger i eller berör samma *hinder*, får varje *löst naturföremål* tas bort utan plikt.

Om bollen inte ligger på *green*, och en spelares bortagande av ett *löst naturföremål* orsakar att bollen *rör sig*, gäller Regel 18-2a.

Om bollen ligger på *green* gäller att om bollen eller bollmarkeringen *rör sig* samband med att spelaren tar bort ett *löst naturföremål*, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt om bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan hänföras till borttagandet av det *lösa naturföremålet*. I annat fall gäller att om spelaren orsakar att bollen *rör sig* ådrar han sig ett slags plikt enligt Regel 18-2a.

När en boll är i rörelse, får inget *löst naturföremål* som kan påverka bollens rörelse tas bort.

Anm: Om bollen ligger i ett *hinder*, får spelaren inte vidröra eller flytta något *löst naturföremål* som ligger i eller berör samma *hinder* – se Regel 13-4c.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; **Slagspel** – Två slags plikt.

(Leta efter boll i hinder – se Regel 12-1)

(Vidröra puttlinjen – se Regel 16-1a)

REGEL 24. HINDRANDE FÖREMÅL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

24-1. Flyttbart hindrande föremål

En spelare får ta lättnad utan plikt för ett flyttbart *hindrande föremål* på följande sätt:

- Om bollen inte ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får föremålet tas bort. Om bollen *rör sig* skall den återplaceras, och det utgår ingen plikt förutsatt att bollens rörelse kan direkt hänföras till borttagandet av det *hindrande föremålet*. I annat fall är Regel 18-2a tillämplig.
- Om bollen ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får bollen lyftas, utan plikt, och föremålet tas bort. Bollen skall på *spelfältet* eller i ett *hinder* droppas, eller på *green* placeras, så nära som möjligt intill punkten rakt under den plats där bollen låg i eller på det *hindrande föremålet*, men inte närmare hålet.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

När en boll är i rörelse får inget *hindrande föremål* som kan påverka bollens rörelse tas bort, med undantag för en passad *flaggstång* eller spelarnas *utrustningar*.

(Påverka bollen – se Regel 1-2.)

Anm: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna

regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

24-2. Oflyttbart hindrande föremål

a. Störande inverkan

Störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* föreligger när en boll ligger i eller på föremålet eller när föremålet påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda sving. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan även då ett oflyttbart *hindrande föremål* på *green* befinner sig i *puttlinjen*. I övriga fall utgör mellanliggande oflyttbara *hindrande föremål* i *spellinjen* inte i sig störande inverkan enligt denna *regel*.

b. Lättnad

Utom när bollen är i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får spelaren ta lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubbblängd från och inte närmare *hålet* än *närmaste punkt* för lättnad. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubbblängd från *närmaste punkt för lättnad*, skall bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av det *oflyttbara hindrande föremålet* och som inte är i ett *hinder* eller på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den antingen:
 - (a) Utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan, utom att *närmaste punkt för lättnad* skall vara i *bunkern* och bollen måste droppas i *bunkern*.
 - (b) Med ett slags plikt utanför *bunkern*, och därvid hålla den punkt där bollen låg rakt mellan hålet och den punkt där bollen droppas, utan någon gräns för hur långt bakom *bunkern* bollen får droppas.
- (iii) **På green:** Om bollen ligger på *green* skall spelaren lyfta bollen och utan plikt placera den på den *närmaste punkt för lättnad* som inte är i ett *hinder*. *Närmaste punkt för lättnad* kan vara

utanför *green*.

(iv) **På tee:** Om bollen ligger på *tee*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilken lättnad togs – se Regel 20-2c (v))

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett slag på grund av störande inverkan av något annat än ett oflyttbart *hindrande föremål* eller (b) om störande inverkan från ett oflyttbart *hindrande föremål* endast skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

Anm. 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sido-vattenhinder*) får spelaren inte ta lättnad från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål*. Spelaren skall spela bollen som den ligger eller fortsätta enligt Regel 26-1.

Anm. 2: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anm. 3: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som fastslår att spelaren måste fastställa *närmaste punkt för lättnad* utan att mäta över, genom eller under det *hindrande föremålet*.

24-3. Boll förlorad i hindrande föremål

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som *förlorats* efter att ha slagits mot ett *hindrande föremål* har *förlorats* i det *hindrande föremålet*. För att få behandla en boll som *förlorad* i det *hindrande föremålet*, måste det finnas godtagbara skäl att anse att så är fallet. I avsaknad av sådana skäl, skall bollen behandlas som en *förlorad boll* och Regel 27 skall tillämpas.

a. Boll förlorad i flyttbart hindrande föremål

Om en boll är *förlorad* i ett flyttbart *hindrande föremål* får spelaren utan plikt ta bort det *hindrande föremålet* och skall på *spelfältet* eller i ett *hinder* droppa en boll, eller på *green* placera en boll, så nära som möjligt intill punkten rakt under den plats där bollen sist skar det flyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns, men inte närmare *hål*et.

b. Oflyttbart hindrande föremål

Om en boll är *förlorad* i ett oflyttbart *hindrande föremål*, skall den punkt bestämmas där bollen sist skar det *hindrande föremålets* yttre gräns, och för tillämpning av denna regel, skall bollen anses ligga vid denna punkt och spelaren får ta lätnad som följer:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt på *spelfältet* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lätnad så som föreskrives i Regel 24-2b(i).
- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt i en *bunker* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lätnad så som föreskrives i Regel 24-2b(ii).
- (iii) **I ett vattenhinder (inklusive ett sidovattenhinder):** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lätnad utan plikt. Spelaren skall fortsätta enligt Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt på *green* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lätnad så som föreskrives i Regel 24-2b(iii).

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 25. ONORMALA MARKFÖRHÅLLANDEN, PLUGGAD BOLL OCH FEL GREEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

25-1. Onormala markförhållanden

a. Störande inverkan

Störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* föreligger när en boll ligger i eller berör olägenheten eller när denna påverkar spela-

rens *stans* eller området för hans avsedda sving. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan även om ett *onormalt markförhållande* på *green* befinner sig i hans *puttlinje*. I övriga fall utgör mellanliggande *onormala markförhållanden* i *spellinjen* inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

Anm: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som vägrar spelaren lättnad från störande inverkan på hans *stans* av ett *onormalt markförhållande*.

b. Lättnad

Utom när bollen ligger i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får en spelare ta lättnad från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* som följer:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubblängd från och inte närmare *hål* än *närmaste punkt för lättnad*. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubblängd från *närmaste punkt för lättnad*, skall bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av förhållandet och inte är i ett *hinder* och inte är på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den antingen:
 - (a) Utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan, utom att *närmaste punkt för lättnad* skall vara i *bunkern* och bollen måste droppas i *bunkern*, eller om fullständig lättnad är omöjlig, så nära som möjligt den punkt där bollen låg men ej närmare *hål* än på en del av *banan* i *bunkern* som ger största möjliga lättnad från förhållandet, eller
 - (b) Med ett slags plikt utanför *bunkern*, och därvid hålla den punkt där bollen låg rakt mellan *hål* och den punkt där bollen droppas, utan någon gräns för hur långt bakom *bunkern* bollen får droppas.
- (iii) **På green:** Om bollen ligger på *green*, skall spelaren lyfta bollen och utan plikt placera den på *närmaste punkt för lättnad* som inte får vara i ett *hinder*, eller om fullständig lättnad är

omöjlig, på en punkt så nära som möjligt där den låg, som ger största möjliga lättnad från förhållandet, men inte är närmare hål eller i ett hinder. *Närmaste punkt för lättnad* eller största möjliga lättnad, kan vara utanför *green*.

- (iv) **På tee:** Om bollen ligger på *tee*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Regel 25-1b.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilket lättnad togs – se Regel 20-2c (v).)

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad enligt denna regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att spela ett slag på grund av störande inverkan av något annat än ett *onormalt markförhållande* eller (b) om störande inverkan från ett *onormalt markförhållande* endast skulle uppstå genom användande av en onödigt *onormal stans*, sving eller spelriktning.

Anm. 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sidovattenhinder*) har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande*. Spelaren skall spela bollen som den ligger (såvida inte detta förbjuds av en lokal regel) eller förfara enligt Regel 26-1.

Anm. 2: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

c. Boll förlorad

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som *förlorats* efter att ha slagits mot ett *onormalt markförhållande* har *förlorats* i olägenheten. För att få behandla bollen som *förlorad* i det *onormala markförhållandet*, måste det finnas godtagbara skäl att anse att så är fallet. I avsaknad av sådana skäl, skall bollen behandlas som en *förlorad boll* och Regel 27 skall tillämpas.

Om en boll är *förlorad* i ett *onormalt markförhållande*, skall den punkt fastställas där bollen sist skar den yttre gränsen för förhållandet och för tillämpning av denna regel, skall bollen anses ligga vid denna punkt och spelaren får ta lättnad som följer:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *spelfältet*, får spelaren

utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad på sätt som föreskrivs i Regel 25-1b (i).

- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt i en *bunker*, får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad enligt Regel 25-1b (ii).
- (iii) **I ett vattenhinder (inklusive ett sidovattenhinder):** Om bollen sist skar den yttre gränsen av det *onormala markförhållandet* vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt. Spelaren skall fortsätta enligt Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *green*, får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad enligt Regel 25-1b (iii).

25-2. Pluggad boll

En boll som ligger i sitt eget nedslagsmärke i marken på en finklippt del av *spelfältet* får lyftas, rengöras och droppas, utan plikt, så nära som möjligt den punkt där den låg men inte närmare *hålet*. När bollen droppas skall den först träffa en del av *banan* som tillhör spelfältet.

Med "finklippt del" avses varje del av *banan*, inberäknat stigar genom ruffen, som är nedklippt till samma höjd som fairway eller lägre.

25-3. Fel green

a. Störande inverkan

Störande inverkan av *fel green* föreligger när bollen ligger på *fel green*.

Påverkan på spelarens *stanseller* på området för hans avsedda swing utgör inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Om en spelares boll ligger på *fel green* får han inte spela bollen som den ligger. Han skall ta lättnad utan plikt på följande sätt:

Spelaren skall lyfta bollen och droppa den inom en klubbängd från och inte närmare hålet än *närmaste punkt för lättnad*. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett hinder eller på en *green*. När bol-

len droppas inom en klubblängd från *närmaste punkt för lättnad*, skall bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av *fel green* och inte är i ett *hinder* och inte är på en *green*. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 26. VATTENHINDER (INKLUSIVE SIDOVATTENHINDER)

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

26-1. Lättnad för boll i vattenhinder

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som *förlorats* efter att ha slagits mot ett *vattenhinder* har *förlorats* i eller utanför *hindret*. För att få behandla en boll som *förlorad* i ett *vattenhinder*, måste det finnas godtagbara skäl att anse att bollen hamnat i detta. I avsaknad av sådana skäl, skall bollen behandlas som en *förlorad boll* och Regel 27 skall tillämpas. Om en boll är i eller är *förlorad* i ett *vattenhinder* (vare sig bollen ligger i vatten eller inte), får spelaren, med ett slags plikt, antingen:

- a. Spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller
- b. Droppa en boll bakom *vattenhindret* och därvid hålla den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* gräns direkt mellan hålet och den plats där bollen droppas – dvs. på "flagglinjen" – utan någon gräns för hur långt bakom *vattenhindret* bollen får droppas, eller
- c. Som ytterligare alternativ, tillämpliga endast om bollen sist skar gränsen till ett *sidovattenhinder*, droppa en boll utanför *vattenhindret* inom två klubblängder och ej närmare hål än (i) den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* gräns, eller (ii) en punkt på samma avstånd från hålet på *vattenhindrets* motsatta

gräns.

Bollen får lyftas och rengöras när man tillämpar denna regel.

(Förbjudna åtgärder när bollen är i ett hinder – se Regel 13-4)

(Boll som rör sig i vatten i ett vattenhinder – se Regel 14-6)

26-2. Boll som spelas från ett vattenhinder

a. Bollen stannar i samma eller ett annat vattenhinder

Om en boll som spelas från ett *vattenhinder* stannar i samma eller ett annat *vattenhinder* efter slaget, får spelaren:

- (i) fortsätta enligt Regel 26-1a. Om spelaren, efter att ha droppat i *hindret*, väljer att inte spela den droppade bollen, får han:
 - (a) med avseende på detta *hinder* fortsätta enligt Regel 26-1b, eller 26-1c om denna är tillämplig, och därvid lägga till det ytterligare pliktslag som föreskrivs i den regeln, eller
 - (b) lägga till ytterligare ett pliktslag och spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste *slaget* utanför ett *vattenhinder* slogs (se Regel 20-5), eller
- (ii) fortsätta enligt Regel 26-1b, eller 26-1c om denna är tillämplig, eller
- (iii) med ett slags plikt spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste slaget utanför ett *vattenhinders* slogs (se Regel 20-5).

b. Bollen förlorad eller ospelbar utanför hindret, eller out-of-bounds

Om en boll som spelas från ett *vattenhinder* är *förlorad* eller förklaras ospelbar utanför *vattenhindret* eller är *out-of-bounds*, får spelaren, efter att ha lagt till ett pliktslag enligt Regel 27-1 eller 28a:

- (i) spela en boll så nära som möjligt från den plats i *hindret* varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller
- (ii) förfara enligt Regel 26-1b eller Regel 26-1c om denna är tillämplig, och lägga till det extra *pliktslag* som föreskrivs i den regeln, och som referenspunkt för droppningen använda den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *hindrets* gräns när den hamnade i *hindret*, eller
- (iii) lägga till ett extra pliktslag och spela en boll så nära som möj-

ligt från den plats varifrån det senaste slaget utanför *vattenhindret* slogs (se Regel 20-5).

Anm. 1: När en spelare förfar enligt Regel 26-2b behöver han inte droppa en boll enligt Regel 27-1 eller 28a. Om han droppar en boll behöver han inte spela den. Han kan istället förfara enligt Regel 26-2b(ii) eller (iii).

Anm. 2: Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* förklaras ospelbar utanför *hindret*, finns det ingenting i Regel 26-2b som förhindrar spelaren att tillämpa Regel 28b eller c.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 27. BOLL FÖRLORAD ELLER OUT-OF-BOUNDS. PROVISORISK BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursivstil* och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

27-1. Boll förlorad eller out-of-bounds

Om en boll är *förlorad* eller är *out-of-bounds*, skall spelaren med ett slag plikt, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

Undantag:

1. Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är *förlorad* i ett *vattenhinder* skall spelaren fortsätta enligt Regel 26-1.
2. Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är *förlorad* i ett *hindrande föremål* (Regel 24-3) eller ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1c) får spelaren fortsätta enligt den tillämpliga regeln.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 27-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

27-2. Provisorisk boll

a. Förfarande

Om en boll kan vara *förlorad* utom i ett *vattenhinder* eller kan vara *out-of-bounds*, får spelaren för att vinna tid spela en provisorisk boll i enlighet med Regel 27-1. Spelaren skall meddela sin motspelare i matchspel eller sin *markör* eller en *medtävlare* i slagspel att han avser att spela en *provisorisk boll* och han skall spela den innan han eller hans *partner* går fram för att leta efter den ursprungliga bollen.

Om han underlåter att göra detta, och spelar en ny boll, är denna boll inte en *provisorisk boll*, utan blir hans *boll i spel* med ett slags plikt – ”slag och distans” – (Regel 27-1), och den ursprungliga bollen är *förlorad*.

(Spelordning från tee – se Regel 10-3)

Anm: Om en *provisorisk boll* spelad enligt Regel 27-2a kan vara *förlorad* utom i ett *vattenhinder* eller *out-of-bounds*, får spelaren spela en andra *provisorisk boll*. Om en andra *provisorisk boll* spelas, förhåller den sig till den föregående *provisoriska bollen*, som den första *provisoriska bollen* förhåller sig till den ursprungliga bollen.

b. När provisorisk boll blir boll i spel

Spelaren får spela på en *provisorisk boll* till dess han kommer till den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara. Om han slår ett *slag* på den *provisoriska bollen* från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara eller från en punkt som ligger närmare *hål*et än denna plats, är den ursprungliga bollen *förlorad* och den *provisoriska bollen* blir med ett slags plikt – ”slag och distans” – hans *boll i spel* (Regel 27-1).

Om den ursprungliga bollen är *förlorad* utom i ett *vattenhinder* eller är *out-of-bounds*, blir den *provisoriska bollen* med ett slags plikt – ”slag och distans” – hans *boll i spel* (Regel 27-1). Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är förlorad i ett *vattenhinder* skall spelaren fortsätta enligt Regel 26-1.

Undantag: Om det finns godtagbara skäl att anse att den ursprungliga bollen är *förlorad* i ett *hindrande föremål* (Regel 24-3) eller ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1c) får spelaren förfara enligt den tillämpliga regeln.

c. När provisorisk boll skall ges upp

Om den ursprungliga bollen varken är *förlorad* eller är *out-of-bounds*, skall spelaren ge upp den *provisoriska bollen* och fortsätta spelet med den ursprungliga bollen. Om han slår några ytterligare *slag* på den *provisoriska bollen*, spelar han *fel boll* och föreskrifterna i Regel 15 är tillämpliga.

Anm: Om en spelare spelar en *provisorisk boll* enligt Regel 27-2a och denna sedan ges upp enligt Regel 27-2c, skall man bortse från alla *slag* på denna *provisoriska boll*, liksom *pliktslag* vilka ådragits enbart genom spel på densamma.

REGEL 28. OSPELBAR BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

Spelaren får anse att hans boll är ospelbar var som helst på *banan* utom när bollen är i ett *vattenhinder*. Spelaren avgör ensam om hans boll är ospelbar.

Om spelaren anser att hans boll är ospelbar, skall han, med ett slags plikt:

- a. Spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller
- b. Droppa en boll bakom den punkt där bollen låg och därvid hålla den punkt där bollen låg direkt mellan *hållet* och den punkt där bollen droppas – dvs. på "flagglinjen" – utan gräns för hur långt bakom denna punkt bollen får droppas, eller
- c. Droppa en boll inom två klubblängder från den punkt där bollen låg, men inte närmare *hållet*.

Om den ospelbara bollen är i en *bunker*, får spelaren fortsätta enligt punkt a, b eller c. Om han väljer att fortsätta enligt punkt b eller c, skall en boll droppas i *bunkern*.

Bollen får lyftas och rengöras när man tillämpar denna regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:
Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

ANDRA SPELFORMER

REGEL 29. THREESOME OCH FOURSOME

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

29-1. Allmänt

I *threesome* eller *foursome* skall spelaren och hans *partner* under varje *fastställd rond* slå ut från varannan *tee* och skall därefter slå vartannat slag under spelet av varje hål. *Pliktslag* påverkar inte spelordningen.

29-2. Matchspel

Om en spelare spelar när hans *partner* skulle ha gjort det, förlorar hans *side* hålet.

29-3. Slagspel

Om *partners* i slagspel slår ett eller flera *slag* i felaktig ordning, skall slaget eller slagen annulleras och *sidan* ådrar sig två slags plikt. *Sidan* skall rätta sitt misstag genom att spela en boll i rätt ordning så nära som möjligt från den plats där den först spelade i fel ordning (se Regel 20-5). Om *sidan* slår ett slag från nästa *tee* utan att först ha rättat misstaget eller om det gäller sista hålet lämnar *green* utan att ha meddelat sin avsikt att rätta misstaget, är *sidan* diskvalificerad.

REGEL 30. TREBOLL, BÄSTBOLL OCH FYRBOLL MATCHSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

30-1. Regler för Golfspel gäller

Regler för Golfspel gäller för *treboll*, *bästboll* och *fyrboll matcher* såvida de inte strider mot nedanstående speciella regler.

30-2. Treboll matchspel

a. Boll i vila rubbad av en motspelare

Om inte *reglerna* föreskriver annat skall Regel 18-3b tillämpas om spelarens boll vidrörs eller *rubbas* av en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, annat än under letande. Denna motspelare ådrar sig ett slags plikt i sin match mot spelaren, men inte i sin match mot den andre motspelaren.

b. Boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av en motspelare

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, utgår ingen plikt. I matchen mot den motspelaren får spelaren antingen spela bollen som den ligger eller, innan någon i matchen slagit ytterligare slag, annullera *slaget* och spela en boll utan plikt så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5). I matchen mot den andre motspelaren skall bollen spelas som den ligger.

Undantag: Bollen träffar den person som passar flaggstängen – se Regel 17-3b.

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare – se Regel 1-2)

30-3. Bästboll och Fyrboll matchspel

a. Representant för sidan

En sida får representeras av en *partner* under hela matchen eller del därav, alla *partners* behöver inte vara närvarande. En *partner* som varit frånvarande får ansluta sig till en match mellan två hål, men inte

under spelet av ett hål.

b. Högst fjorton klubbor

Om någon *partner* bryter mot Regel 4-3a(iii) eller Regel 4-4, pliktas *sidan*.

c. Spelordning

Bollar tillhörande samma *sida* får spelas i den ordning *sidan* anser vara bäst.

d. Fel boll

Om en spelare slår ett *slag* på *fel boll*, som inte är i ett *hinder*, diskvalificeras han för hålet, men hans *partner* ådrar sig ingen plikt, även om den boll som spelades som *fel boll* var hans. Om *fel boll* tillhör en annan spelare, skall denne placera en boll på den plats varifrån *fel boll* först spelades.

e. Diskvalifikation av sidan

(i) En *sida* är diskvalificerad om endera *partnern* bryter mot någon av följande *regler*:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler.
- Regel 4-1 eller -2 Klubbor
- Regel 5-1 eller -2 Bollen
- Regel 6-2a Handicap (spela med för hög handicap)
- Regel 6-4 Caddie (mer än en caddie; ej rätta felet omedelbart)
- Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel (upprepad förseelse)
- Regel 14-3 Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning

(ii) En *sida* är diskvalificerad om alla *partners* bryter mot någon av följande *regler*:

- Regel 6-3 Starttid och startordning ("bollar")
- Regel 6-8 Avbrott i spelet

(iii) I alla andra fall där ett brott mot en regel skulle leda till diskvalifikation, är spelaren endast diskvalificerad för det hålet.

f. Innebörd av övrig plikt

Om en spelares brott mot en *regel* hjälper hans *partners* spel eller påverkar en motspelares spel ogynnsamt, ådrar sig *partnern* samma

plikt som spelaren.

I alla övriga fall, där en spelare ådrar sig plikt för brott mot en Regel, gäller plikten inte för hans *partner*. När plikten anges som förlust av hålet, är innebörden att spelaren diskvalificeras för det hålet.

g. Annan form av match som spelas samtidigt

När en annan form av match spelas samtidigt som en bästboll eller fyrboll match, gäller ovanstående speciella regler.

REGEL 31. FYRBOLL SLAGSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

31-1. Allmänt

I *fyrboll*slagspel spelar två *tävlare* som *partners* och var och en spelar sin egen boll. Den lägsta av deras scorer är sidans score på hålet. Om en av dem inte hålar ut, utgår ingen plikt.

Regler för Golfspel gäller för *fyrboll*slagspel såvida de inte strider mot nedanstående speciella regler.

31-2. Representant för sidan

En *sida* får representeras av endera *partnern* under en hel *fastställd rond* eller del därav, båda *partners* behöver inte vara närvarande. En *tävlare* som varit frånvarande får ansluta till sin *partner* mellan två hål, men inte under spelet av ett hål.

31-3. Högst fjorton klubbor

Om endera *partnern* bryter mot Regel 4-3a(iii) eller Regel 4-4, pliktas *sidan*.

31-4. Scorekort

Markören är endast skyldig att för varje hål ange bruttoscoren för den *partnern* vars score skall räknas. De bruttoscorer som skall räknas skall vara individuellt identifierbara, annars är *sidan* diskvalificerad. Endast

en partner behöver ansvara för att Regel 6-6b uppfylles.
(Fel score – se Regel 31-7a.)

31-5. Spelordning

Bollar tillhörande samma sida får spelas i den ordning *sidan* anser vara bäst.

31-6. Fel boll

Om en tävlare slår ett eller flera *slag* på *fel boll*, som inte är i ett *hinder*, ådrar han sig två slags plikt och skall rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller fortsätta enligt reglerna. Hans *partner*pliktar inte, även om den boll som spelades som *fel boll* var hans.

Om den boll som spelades som *fel boll* tillhör någon annan *tävlare* skall denne placera en boll på den punkt varifrån *fel boll* först spelades.

31-7. Diskvalifikationer

a. Brott av den ena partnern

En *sida* är diskvalificerad från tävlingen om endera *partnern* bryter mot någon av följande regler:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler
- Regel 3-4 Vägran att följa en regel
- Regel 4-1 eller -2 Klubbor
- Regel 5-1 eller -2 Bollen
- Regel 6-2b Handicap (spela med för hög eller ej ange handicap)
- Regel 6-4 Caddie (mer än en caddie; ej rätta felet omedelbart)
- Regel 6-6b Signering och inlämning av scorekortet
- Regel 6-6d Fel score på hålet, dvs. när den angivna scoren för den *partner*vars score skall räknas är lägre än den verkliga. Om den angivna scoren för den *partner* vars score skall räknas är högre än den verkliga, skall den inlämnade scoren gälla
- Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel (upprepad

- Regel 7-1 förseelse)
- Regel 14-3 Övning före eller mellan ronderna
- Regel 31-4 Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning
- Regel 31-4 Bruttoscore som skall räknas är inte individuellt identifierbar

b. Brott av båda partners

En sida är diskvalificerad om:

- (i) båda *partners* bryter mot Regel 6-3 (Starttid och startordning, "bollar") eller Regel 6-8 (Avbrott i spelet), eller
- (ii) båda *partners* på samma hål, var för sig bryter mot någon *regel* där plikten är diskvalifikation från tävlingen eller för hålet.

c. Endast för hålet

I alla andra fall där ett brott mot en regel skulle medföra diskvalifikation, diskvalificeras *tävlar* endast för det hål på vilket överträdelser inträffade.

31-8 Innebörd av övrig plikt

Om en *tävlar*s brott mot en regel hjälper hans *partners* spel, ådrar sig *partnern* samma plikt som *tävlar*en.

I alla andra fall, när en *tävlar*e ådrar sig plikt för brott mot en regel, gäller plikten inte för hans *partner*.

REGEL 32. BOGEY- OCH POÄNGBOGEYTÄVLINGAR

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

32-1. Villkor

Bogey- och poängbogeytävlingar är former av slagspel i vilka spel sker mot en bestämd score på varje hål, i allmänhet hålets par. *Reglerna* för slagspel gäller såvida de inte strider mot nedanstående speciella regler.

a. Bogeytävling

Ställningen i en bogeytävling räknas som i matchspel. Varje hål där

*tävlar*en inte gör något resultat, räknas som förlorat. Vinnare är den *tävlar*e som har det bästa resultatet över samtliga hål.

Markören är endast skyldig att ange bruttoscoren på de hål där *tävlar*en har en nettoscore som är lika med eller bättre än den bestämda scoren.

Anm. 1: Högst 14 klubbor – plikt som i matchspel – se Regel 4-4.

Anm. 2: En caddie åt gången – plikt som i matchspel – se Regel 6-4.

Anm. 3: Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel (Regel 6-7) – *Tävlar*ensscore justeras genom att dra av ett hål från slutresultatet.

b. Poängbogeystävlingar

Resultatet i en poängbogeystävling räknas med poäng som erhålls i förhållande till en bestämd score på varje hål (i Sverige alltid hälet par) enligt följande:

Nettoscore på hälet	Poäng
Mer än ett slag över bestämd score eller ingen score	0
Ett slag över bestämd score	1
Bestämd score	2
Ett slag under bestämd score	3
Två slag under bestämd score	4
Tre slag under bestämd score	5
Fyra slag under bestämd score	6

Vinnare är den *tävlar*e som uppnår högsta antalet poäng.

Markören är endast skyldig att ange bruttoantalet slag på de hål där *tävlar*ens nettoscore ger en poäng eller mer.

Anm. 1: Högst fjorton klubbor (Regel 4-4) – Plikt utgår enligt följande: För varje hål där överträdelse skett, dras två poäng av från totalpoängen, dock högst fyra poäng per rond.

Anm. 2: Mer än en caddie åt gången (Regel 6-4) – Plikt utgår enligt följande: För varje hål där överträdelse skett, dras två poäng av från totalpoängen, dock högst fyra poäng per rond.

Anm. 3: Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel (Regel 6-7) – *Tävlar*ensscore justeras genom att två poäng dras av från totalpoängen.

32-2. Diskvalifikationer

a. Från tävlingen

En tävlare diskvalificeras från tävlingen för brott mot någon av följande regler:

- | | |
|--------------------|---|
| Regel 1-3 | Överenskommelse att åsidosätta <i>regler</i> |
| Regel 3-4 | Vägran att följa en <i>regel</i> |
| Regel 4-1 eller -2 | Klubbbor |
| Regel 5-1 eller -2 | Bollen |
| Regel 6-2b | Handicap (spela med för hög eller ej ange handicap) |
| Regel 6-3 | Starttider och startordning |
| Regel 6-4 | Caddie (mer än en caddie; ej rätta felet omedelbart) |
| Regel 6-6b | Signering och inlämning av scorekortet |
| Regel 6-6d | Fel score på hålet, dvs. när den angivna scoren är lägre än den verkliga, utom att ingen plikt utgår om ett brott mot denna regel inte påverkar resultatet på hålet |
| Regel 6-7 | Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel (upprepad förseelse) |
| Regel 6-8 | Avbrott i spelet |
| Regel 7-1 | Övning före eller mellan ronderna |
| Regel 14-3 | Konstlade hjälpmedel och ovanlig <i>utrustning</i> |

b. För ett hål

I alla andra fall där ett brott mot en *regel* skulle medföra diskvalifikation, diskvalificeras *tävlar* endast för det hål på vilket överträdelserna inträffade.

ADMINISTRATION

REGEL 33. TÄVLINGSLEDNINGEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

33-1. Tävlingsbestämmelser. Åsidosätta regel

Tävlingsledningen skall fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen.

Tävlingsledningen har inte rätt att åsidosätta en regel i Regler för Golfspel.

Vissa speciella *reglers* som styr slagspel är så väsentligt olika de regler som styr matchspel att en kombination av de båda spelformerna inte är genomförbar och inte heller tillåten. Resultaten av matcher som spelats och scorer som lämnats in under sådana omständigheter får inte godkännas.

I slagspel kan tävlingsledningen begränsa en *domares* uppgifter.

33-2. Banan

a. Fastställa gränser

Tävlingsledningen skall noggrant fastställa:

- (i) *banan* och *out-of-bounds*,
- (ii) gränserna för *vattenhinder* och *sidovattenhinder*,
- (iii) *mark under arbete*, och
- (iv) vad som är *hindrande föremål* samt vad som är organiska delar av banan.

b. Nya hål

Nya *hål* bör skäras den dag en slagspelstävling börjar och vid andra tillfällen då *tävlingsledningen* anser det nödvändigt, under förutsättning att samtliga *tävlare* spelar rondan med hålen på samma ställe.

Undantag: Om det är omöjligt att reparera ett skadat *hål* så att det överensstämmer med definitionen, kan *tävlingsledningen* låta skära ett nytt hål i ett närliggande liknande läge.

Anm: Då en enstaka rond skall spelas över mer än en dag, får *tävlingsledningen* ange i tävlingsbestämmelserna att *hål* och *tees* kan vara olika placerade under tävlingsdagarna, under förutsättning att alla tävlare under samma dag spelar med alla hål och alla *tees* på samma ställe.

c. Övningsområde

Om inget övningsområde finns tillgängligt utanför tävlingsbanan, bör *tävlingsledningen*, om detta är praktiskt genomförbart, fastställa områden där spelare får öva på dag för en tävling. På dag för en slagspelstävling bör *tävlingsledningen* normalt inte tillåta övningsspel på eller till någon *green* eller från något *hinder* på *tävlingsbanan*.

d. Ospelbar bana

Om *tävlingsledningen* eller dess behöriga företrädare anser att *banan* av någon anledning inte är i spelbart skick eller att andra omständigheter gör det omöjligt att bedriva spelet på ett riktigt sätt, kan *tävlingsledningen* i match- eller slagspel beordra ett tillfälligt avbrott i spelet eller i slagspel ogiltigförklara spelet och annullera alla scorer för ronden ifråga. När en rond har annullerats, är också all plikt som ådragits under ronden annullerad.

(Förfarande vid avbrott i spelet och återupptagande av spelet – se Regel 6-8)

33-3. Starttider och startordning ("bollar")

Tävlingsledningen skall fastställa starttider och i slagspel dela in *tävlingarna* i de grupper ("bollar") i vilka de skall spela.

När en matchspelstävling spelas över en längre period, fastställer *tävlingsledningen* den tidsgräns inom vilken varje omgång skall vara färdigspelad. När spelarna tillåts att själva göra upp om tiden för sin match inom dessa gränser, bör *tävlingsledningen* ange att matchen skall spelas vid en angiven tidpunkt på periodens sista dag, om inte spelarna kommer överens om att spela matchen vid en tidigare tidpunkt.

33-4. Fördelning av handicapslag

Tävlingsledningen skall tillhandahålla en tabell som utvisar på vilka hål handicapslag skall ges eller tas.

33-5. Scorekort

I en slagspelstävling skall *tävlingsledningen* förse varje deltagare med ett scorekort med datum och *tävlarens* namn eller, i *foursome* och *fyrboll* slagspel, *tävlnas* namn.

I slagspel är *tävlingsledningen* ansvarig för summering av scorer samt beräkning av resultatet med den handicap som finns angiven på scorekortet.

I *fyrboll*slagspel är *tävlingsledningen* ansvarig för att fastställa *sidans* bästa score på varje hål och därvid tillämpa den handicap som finns angiven på scorekortet, samt för summering av de bästa scorerna.

I bogey-, och poängbogeytävlingar är *tävlingsledningen* ansvarig för att tillämpa den på scorekortet angivna handicapen och fastställa resultatet på varje hål samt slutresultatet eller poängsumman.

Anm: *Tävlingsledningen* kan ålägga *tävlna* att själva anteckna datum och namn på sina scorekort.

33-6. Avgörande vid lika resultat

Tävlingsledningen skall ange sättet, samt dag och klockslag, för avgörande av en delad match eller delad placering, vare sig dessa spelats med eller utan handicap.

En delad match får inte avgöras med slagspel. En delad placering i en slagspelstävling får inte avgöras med en match.

33-7. Diskvalifikation. Tävlingsledningens rätt

En diskvalifikation får, i enskilda exceptionella fall, upphävas, modifieras eller utdömas om *tävlingsledningen* anser detta vara befogat.

En plikt som är mindre än diskvalifikation får inte upphävas eller modifieras.

Om en *tävlingsledning* anser att en spelare gjorts sig skyldig till ett allvarligt etikettsbrott, får den utdöma diskvalifikation enligt denna regel.

33-8. Lokala regler

a. Riktlinjer

Tävlingsledningen, eller den kommitté som ansvarar för regelfrågor,

får utfärda lokala regler för onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som anges i bilaga I.

b. Upphäva eller modifiera en regel

En regel i Regler för Golfspel får inte upphävas av en lokal regel. Om en *tävlingsledning* emellertid anser att lokala onormala förhållanden hindrar att spelet spelas på ett korrekt sätt till den grad att det krävs en lokal regel som modifierar Regler för Golfspel, skall denna lokala regel godkännas av R&A.*

***Anm:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till R&A.

REGLER 34. TVISTER OCH BESLUT

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv*stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 22–35.

34-1. Protester och plikter

a. Matchspel

Om en protest lämnas in till *tävlingsledningen* enligt Regel 2-5 bör beslut fattas så snart som möjligt så att ställningen i matchen kan justeras om så krävs. Om en protest inte gjorts i enlighet med Regel 2-5, får den inte behandlas av *tävlingsledningen*.

Det finns ingen tidsgräns för utdömning av diskvalifikation för brott mot Regel 1-3.

b. Slagspel

I slagspel får ingen plikt upphävas, modifieras eller utdömas efter att tävlingen är avslutad. En tävling är avslutad när resultatet officiellt tillkännagivits. En slagspelskvalificering som följs av matchspel är avslutad när spelaren slagit ut i sin första match.

Undantag: En diskvalifikation skall utdömas efter att tävlingen är avslutad om en *tävlare*.

- (i) brutit mot Regel 1-3 (Överenskommelse att åsidosätta regler), eller

- (ii) lämnat in ett scorekort med en handicap som han, innan tävlingen var avslutad, visste var högre än den han var berättigad till och detta påverkade antalet handicapslag han fick (Regel 6-2b), eller
- (iii) lämnat in ett scorekort med en lägre score på något hål än han i själva verket haft (Regel 6-6d) och detta inte beror på att han underlåtit att ta upp en plikt som han, innan tävlingen var avslutad, inte visste att han ådragit sig, eller
- (iv) visste, innan tävlingen var avslutad, att han brutit mot någon annan *regel* för vilken plikten är diskvalifikation.

34-2. Domares beslut

Om en *domare* utsetts av *tävlingsledningen*, är dennes beslut slutgiltigt.

34-3. Tävlingsledningens beslut

Om *domare* ej är utsedd, skall varje tvist eller tveksamhet beträffande *reglerna* hänskjutas till *tävlingsledningen*, vars beslut är slutgiltigt.

Om *tävlingsledningen* inte kan komma fram till ett beslut, får denna hänskjuta tvisten eller tveksamheten till *R&A:s* regelkommitté, vars beslut är slutgiltigt*.

Om tvisten eller tveksamheten inte hänskjutits till regelkommittén kan spelaren eller spelarna begära att en bestyrkt redogörelse genom en behörig representant för *tävlingsledningen* hänskjuts till regelkommittén för ett uttalande om riktigheten i det fattade beslutet. Svaret kommer att skickas till denna behöriga representant.

Om spelet bedrivits i andra former än i enlighet med Regler för Golfspel, kommer regelkommittén inte att uttala sig i någon fråga.

***Anm:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golfbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till R&A.

BILAGA I – LOKALA REGLER, TÄVLINGSBESTÄMMELSER

DEL A LOKALA REGLER*

1. Definiera gränser och markeringar	110
2. Vattenhinder	110
a. Sidovattenhinder	110
b. Provisorisk boll	110
3. Områden på banan som behöver skyddas	111
Miljökänsliga områden	111
4. Tillfälliga förhållanden – Lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan	111
a. Lyfta pluggad boll, rengöring	111
b. "Lägesförbättring" och "Vinterregler"	111
5. Hindrande föremål	111
a. Allmänt	111
b. Stenar i bunkrar	112
c. Vågar och stigar	112
d. Oflyttbara hindrande föremål nära green	112
e. Skydd av unga träd	112
f. Tillfälliga hindrande föremål	112
6. Dropprutor (droppzoner)	112

DEL B FORMULERINGAR AV LOKALA REGLER

1. Områden på banan som behöver skyddas	113
Miljökänsliga områden	113
a. Mark under arbete. Spel förbjudet	113
b. Miljökänsliga områden	113
2. Skydd av unga träd	115
3. Tillfälliga förhållanden – Lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan	116
a. Lättnad för pluggad boll – rengöring av bollen	116
b. "Lägesförbättring" och "Vinterregler"	117
c. Luftningshål	117

4. Stenar i bunkrar	118
5. Oflyttbara hindrande föremål nära green	118
6. Tillfälliga hindrande föremål	119
a. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål	119
b. Tillfälliga el-ledningar och kablar	122

DEL C TÄVLINGSBESTÄMMELSER

1. Bollspecifikationer	123
a. Lista över godkända bollar	123
b. En-boll-regeln (One Ball Condition)	124
2. Starttid	124
3. Caddie	125
4. Speltempo	126
5. Avbrott i spelet på grund av fara	126
6. Övning	126
a. Allmänt	126
b. Övning mellan hål	126
7. Råd i lagtävlingar	127
8. Nya hål	127
9. Transportmedel	127
10. Dopningsbekämpning	128
11. Avgörande vid lika resultat	128
12. Lottning för matchspel	129

*Svenska Golfbundet har fastställt att tre generella lokala regler ska gälla på alla svenska golfbanor. Dessa generella lokala regler återfinns i publikationerna Spel- och tävlingshandbok 2004–2007 och Illustrerad regelhandbok 2004–2007.

DEL A: LOKALA REGLER

Som anges i Regel 33-8a, kan *tävlingsledningen* formulera och anslå lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som fastläggs i denna bilaga. Därutöver ges detaljerade upplysningar om tillåtna och icke tillåtna lokala regler i "Decisions on the Rules of Golf" under Regel 33-8 och i "Guidance on Running a Competition".

Om lokala onormala förhållanden hindrar att spelet spelas på ett korrekt sätt och *tävlingsledningen* anser det nödvändigt att modifiera en regel i Regler för Golfspel, måste detta godkännas av R&A.*

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till R&A.

1. Definiera gränser och markeringar

Ange på vilka sätt man definierat *out-of-bounds*, *vattenhinder*, *sido-vattenhinder*, *mark under arbete*, *hindrande föremål* och organiska delar av *banan* (Regel 33-2a).

2. Vattenhinder

a. Sidovattenhinder

Klargöra status på *vattenhinders* som kan vara *sidovattenhinder* (Regel 26).

b. Provisorisk boll

Tillåta spel av *provisorisk boll* för en boll som kan vara i ett *vattenhinder*, som är av sådan beskaffenhet att om den ursprungliga bollen inte hittas, det finns godtagbara skäl att anse att den är *förlorad* i *vattenhindret*, och det skulle vara opraktiskt eller fördröja spelet att fastställa om bollen är i *hindret* eller inte. Bollen spelas provisoriskt enligt något av de alternativ som anges i Regel 26-1 eller enligt en gällande lokal regel. Om en *provisorisk boll* spelas i detta fall och den ursprungliga bollen återfinns i ett *vattenhinder* får spelaren spela den ursprungliga bollen som den ligger eller fortsätta med den *provisoriska bollen* (som då är i spel), men han får inte förfara enligt Regel

26-1, med avseende på den ursprungliga bollen.

3. Områden på banan som behöver skyddas.

Miljökänsliga områden

Underlätta skyddandet av banan genom att förklara områden, som t.ex. nysådd gräsmark, nyplanteringar och andra delar av *banan* som är under uppväxt, för "*mark under arbete*" från vilket spel är förbjudet.

När *tävlingsledningen* är skyldig att förbjuda spel från miljökänsliga områden på eller i anslutning till *banan* bör *tävlingsledningen* utfärda en lokal regel som klargör hur man skall förfara när man tar lättnad.

4. Tillfälliga förhållanden – lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan

a. Lyfta en pluggad boll, rengöring

Tillfälliga förhållanden som kan hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt, som t.ex. lera och extrem väta, kan motivera lättnad för pluggad boll på *spelfältet* eller tillåta att man lyfter, rengör och återplacerar bollen, antingen var som helst på *spelfältet* eller på den finklippta delen av *spelfältet*.

b. "Lägesförbättring" och "Vinterregler"

Ogynnsamma förhållanden, t.ex. *banans* dåliga kondition eller förekomst av lera kan ibland vara så omfattande, särskilt under vintern, att lättnad enligt en tillfällig lokal regel kan tillåtas av *tävlingsledningen*, antingen för att skydda banan eller för att spelet skall kunna bedrivas rättvist och angenämt. Den lokala regeln skall tas bort så snart förhållandena medger det.

5. Hindrande föremål

a. Allmänt

Fastställa status på föremål som kan vara hindrande föremål (Regel 24).

Förklara vilken konstruktion som helst vara en organisk del av banan och därmed inte ett *hindrande föremål*, t.ex. uppbyggda sidor på *tees*, *greener* och *bunkrar*

(Regel 24 och 33-2a).

b. Stenar i bunkrar

Tillåta borttagande av stenar i *bunkrar* genom att förklara dem vara flyttbara *hindrande föremål* (Regel 24-1).

c. Vägar och stigar

- (i) Förklara vägars och stigars belagda ytor och sidor vara en organisk del av *banan*, eller
- (ii) Ge lättnad i enlighet med Regel 24-2b från vägar och stigar, vilkas ytor och sidor inte är belagda, i de fall de skulle kunna påverka spelet orättvist.

d. Oflyttbara hindrande föremål nära green

Tillåta lättnad från oflyttbara *hindrande föremål* i spellinjen, på eller inom två klubbängder från *green*, när bollen ligger inom två klubbängder från det *hindrande föremålet*.

e. Skydd av unga träd

Tillåta lättnad för att skydda unga träd.

f. Tillfälliga hindrande föremål

Tillåta lättnad från störande inverkan av tillfälliga *hindrande föremål* (t.ex. läktare, TV-kablar och TV-utrustning, osv.).

6. Dropprutor (Droppzoner)

Fastställa särskilda områden där bollar får eller skall droppas när det inte är möjligt eller lämpligt att förfara exakt i enlighet med Regel 24-2b eller 24-2c (Oflyttbara hindrande föremål), Regel 25-1b eller 25-1c (Onormala markförhållanden), Regel 25-3 (Fel green), Regel 26-1 (Vattenhinder och sidovattenhinder) eller Regel 28 (Ospelbar boll).

DEL B: FORMULERINGAR AV LOKALA REGLER

Inom de riktlinjer som angetts i del A av denna bilaga, kan *tävlingsledningen* utfärda lokala regler genom att, på scorekort eller anslagstavla, hänvisa till nedanstående formuleringar. Dock bör inte exempel 3a, 3b, 3c, 6a och 6b anges på scorekortet då de alla är av begränsad varaktighet.

1. Områden på banan som behöver skyddas.

Miljökänsliga områden

a. Mark under arbete. Spel förbjudet

Om *tävlingsledningen* vill skydda ett område på banan bör den förklara detta för *mark under arbete* och förbjuda spel från detta område.

Följande lokala regel rekommenderas:

”Området _____ (utmärkt med _____) är *mark under arbete* från vilket spel är förbjudet. Om en spelares boll ligger i området, eller om detta påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing, måste spelaren ta lättnad enligt Regel 25-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

b. Miljökänsliga områden

Om en behörig myndighet (t.ex. ett statligt verk eller motsvarande) av miljöhänsyn förbjuder beträdandet av och/eller spel från ett område på eller i anslutning till *banan*, bör *tävlingsledningen* formulera en lokal regel som klargör hur man skall förfara om man skall ta lättnad.

Tävlingsledningen har viss valfrihet om området skall förklaras som *mark under arbete*, *vattenhinder* eller *out-of-bounds*. Den kan emellertid inte utan vidare förklara ett sådant område som *vattenhinder* om det inte överensstämmer med definitionen av ett ”*vattenhinder*” och den bör anstränga sig att bevara hålets karaktär.

Följande lokala regel rekommenderas:

”I. Definition

Ett miljökänsligt område är ett område som förklarats vara detta av en behörig myndighet och vilket är förbjudet att beträda och/eller spela från av miljöhänsyn.

Ett sådant område kan förklaras som *mark under arbete*, som *vattenhinder*, som *sidovattenhinder* eller som *out-of-bounds* efter *tävlingsledningens* val. För att ett miljökänsligt område skall få förklaras som *vattenhinder* eller som *sidovattenhinder* krävs dock att området enligt definitionen verkligen är ett *vattenhinder*.

Anm: *Tävlingsledningen* kan inte förklara ett område som miljökänsligt.

II. Boll i miljö känsligt område

a. Mark under arbete

Om en boll ligger i ett miljö känsligt område som har förklarats som *mark under arbete*, måste en boll droppas i enlighet med Regel 25-1b.

Om det finns godtagbara skäl att anse att en boll är förlorad i ett miljö känsligt område som har förklarats som *mark under arbete*, får spelaren ta lättnad utan plikt på det sätt som föreskrives i Regel 25-1c.

b. Vattenhinder och sidovattenhinder

Om en boll är i eller det finns godtagbara skäl att anse att den är förlorad i ett miljö känsligt område som har förklarats som *vattenhinder* eller som *sidovattenhinder*, måste spelaren, med ett slags plikt, förfara enligt Regel 26-1.

Anm: Om en boll som droppats i enlighet med Regel 26 rullar till ett läge, där det miljö känsliga området påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing, måste spelaren ta lättnad på sätt som föreskrives i Punkt III av denna lokala regel.

c. Out-of-bounds

Om en boll ligger i ett miljö känsligt område som har förklarats som *out-of-bounds*, skall spelaren, med ett slags plikt, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen sist spelades (se Regel 20-5).

III. Inverkan på stans eller området för avsedd swing

Inverkan av ett miljö känsligt område föreligger när ett sådant förhållande påverkar en spelares *stans* eller området för hans avsedda swing.

Om inverkan föreligger måste spelaren ta lättnad enligt följande:

- (a) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall man fastställa den närmaste punkt på banan som (a) inte är närmare hålet, (b) undviker inverkan av förhållandet och (c) inte är i ett *hinder* eller på en green. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den utan plikt, inom en klubb längd från den fastställda punkten, på en del av banan som uppfyller (a), (b) och (c) ovan.
- (b) **I ett hinder:** Om bollen är i ett *hinder* skall spelaren lyfta bollen och droppa den, antingen:
 - (i) Utan plikt, i *hindret*, så nära som möjligt från där bollen låg, men inte närmare hålet, på en del av banan som ger fullstän-

dig lättnad från förhållandet; eller

(ii) Med ett slags plikt utanför *hindret*, och därvid hålla den punkt där bollen låg rakt mellan hålet och den punkt där bollen droppas, utan någon gräns för hur långt bakom *hindret* bollen får droppas. Därutöver får spelaren förfara enligt Regel 26 eller 28 om dessa är tillämpliga.

(c) **På green:** Om bollen ligger på *green*, skall spelaren lyfta bollen och placera den utan plikt på den närmaste plats från där den låg som ger fullständig lättnad från förhållandet, men inte närmare hålet eller i ett *hinder*.

Bollen får rengöras när den lyfts under Punkt III av denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad under Punkt III av denna lokala regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett slag på grund av inverkan av något annat än ett förhållande som täcks av denna lokala regel eller (b) påverkan av ett sådant förhållande bara skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anm: Vid allvarligt brott mot denna lokala regel, får *tävlingsledningen* utdöma diskvalifikation.”

2. Skydd av unga träd

När det är önskvärt att förhindra skada på unga träd **rekommenderas följande lokala regel:**

”Skydd av unga träd identifierade med _____. Om ett sådant träd påverkar spelarens stans eller området för hans avsedda sving, skall bollen lyftas utan plikt och droppas i enlighet med Regel 24-2b (oflyttbart *hindrande föremål*). Om bollen ligger i ett *vattenhinder*, skall spelaren lyfta och droppa bollen i enlighet med Regel 24-2b(i), med undantag för att bollpunkten måste vara i *vattenhindret* och bollen måste droppas i *vattenhindret*. Spelaren får också förfara enligt Regel 26. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad under denna lokala

regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett slag på grund av inverkan av något annat än trädet, eller (b) inverkan av trädet bara skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

3. Tillfälliga förhållanden – lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan

a. Lättnad för pluggad boll – rengöring av bollen

Regel 25-2 ger lättnad utan plikt för en boll som är pluggad i sitt eget nedslagsmärke, var som helst på den finklippta delen av *spelfältet*. På *green* får en boll lyftas och skada som orsakats av bollens nedslag får repareras (Regel 16-1b och c). När det är motiverat med tillstånd för lättnad för pluggad boll överallt på *spelfältet*, rekommenderas följande lokala regel:

”På *spelfältet* får boll, som ligger i sitt eget nedslagsmärke på annan mark än sand, utan plikt lyftas, rengöras och droppas så nära som möjligt intill den punkt där den låg, dock ej närmare hålet. När bollen droppas måste den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.

Undantag: En spelare får inte erhålla lättnad under denna lokala regel om det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett slag på grund av inverkan av något annat än det förhållande som täcks av denna lokala regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

Det kan hända att förhållandena är sådana att tillstånd att lyfta, rengöra och återplacera bollen är tillräckligt. I sådana fall rekommenderas följande lokala regel:

”På (ange område) får en boll lyftas, rengöras och återplaceras utan plikt.

Anm: Bollens läge skall markeras innan den lyfts under denna lokala regel – se Regel 20-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:
Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

b. ”Lägesförbättring” och ”Vinterregler”

Mark under arbete regleras i Regel 25 och tillfälliga lokala onormala förhållanden, som skulle förhindra rättvist spel, och som inte är alltför omfattande, bör förklaras som *mark under arbete*.

Det kan emellertid inträffa att ogynnsamma förhållanden, såsom kraftigt snöfall, tjallossning, långvarigt regn eller extrem värme kan göra fairways undermåliga och ibland förhindra användande av tunga gräsklippare. När sådana förhållanden förekommer så allmänt på en hel *banan* att *tävlingsledningen* anser att ”lägesförbättring” eller ”vinterregler” skulle befördra rättvist spel eller hjälpa till att skydda *banan*, rekommenderas följande lokala regel:

” En boll som ligger på den finklippta delen av *spelfältet* [eller ange ett mer begränsat område, t.ex. på 6:e hålet] får lyftas utan plikt och rengöras. Innan bollen lyfts skall spelaren markera dess läge. Efter att ha lyft bollen skall han placera denna på en punkt inom [ange område, t.ex. 15 cm, en klubbblängd, etc.] från och inte närmare *hålet* än där den ursprungligen låg, som inte är i ett *hinder* och inte på en *green*.

En spelare får bara placera sin boll en gång och den är i spel när den har placerats (Regel 20-4). Om bollen inte stannar där den placerats gäller Regel 20-3d. Om bollen först stannar på den punkt där den placerats och sedan *rör sig*, utgår ingen plikt och bollen skall spelas som den ligger, såvida inte föreskrifterna i någon annan *regel* gäller.

Om spelaren underlåter att markera bollens läge innan han lyfter den eller om han flyttar bollen på något annat sätt, till exempel genom att rulla den med klubban, ådrar han sig ett slags plikt.

***PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot denna lokala regel, skall ingen ytterligare plikt enligt denna lokala regel utdömas.”

c. Luftningshål

När en bana har luftats kan det vara motiverat med en lokal regel som tillåter lättnad utan plikt för luftningshål. **Följande lokala regel rekommenderas:**

”På *spelfältet* får en boll, som stannat i eller på ett luftningshål, lyftas utan plikt, rengöras och droppas, så nära som möjligt intill den punkt den låg men inte närmare hålet. När bollen droppas måste den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.

På green får en boll som stannat i eller på ett luftningshål placeras på den närmaste punkt inte närmare hålet, som är fri från luftningshål.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

4. Stenar i bunkrar

Stenar är definitionsmässigt lösa naturföremål och när en spelares boll är i ett *hinder* får en sten som ligger i eller vidrör *hindret* inte beröras eller flyttas (Regel 13-4). Stenar i bunkrar kan emellertid utgöra en fara för spelare (en spelare skulle kunna skadas av en sten som träffas av spelarens klubba när han försöker spela bollen) och de kan därför hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt.

När tillstånd att lyfta en sten i en *bunker* är motiverat, **rekommenderas följande lokala regel:**

”Stenar i bunkrar är flyttbara *hindrande föremål* (Regel 24-1 är tillämplig).”

5. Oflyttbara hindrande föremål nära green

Regel 24-2 ger lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål*, men den föreskriver också att med undantag för på *green*, är det enligt denna regel inte störande inverkan att föremålet befinner sig i *spellinjen*.

På vissa banor är emellertid området kring *green* (foregreen) så finklippt att spelare kan vilja putta från utanför *green*. I sådana fall kan oflyttbara *hindrande föremål* på foregreen hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt. **Det kan då vara motiverat att införa följande lokala**

regel som ger lättnad utan plikt för ett oflyttbart *hindrande föremål* i *spellinjen*.

”Lättnad för störande inverkan av oflyttbara *hindrande föremål* får tas under Regel 24-2. Därutöver får spelaren lättnad utan plikt för ett oflyttbart *hindrande föremål* som befinner sig i hans *spellinje*, om bollen ligger utanför green och ej i *hinder* och det oflyttbara *hindrande föremålet* är på eller inom två klubblängder från green och inom två klubblängder från bollen. Då får spelaren ta lättnad på följande sätt:

Bollen skall lyftas och droppas på den närmaste punkt från där bollen låg, som (a) inte är närmare *hålet*, (b) ej har det *hindrande föremålet* i *spellinjen* och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Bollen får rengöras när den lyfts.

Lättnad enligt denna lokala regel ges också om spelarens boll ligger på *green* och ett oflyttbart *hindrande föremål* inom två klubb-längder från *green* befinner sig i hans *puttlinje*. Spelaren får ta lättnad på följande sätt:

Bollen skall lyftas och placeras på den närmaste punkt från där bollen låg, som (a) inte är närmare *hålet*, (b) ej har det *hindrande föremålet* i *puttlinjen* och (c) inte är i ett *hinder*. Bollen får rengöras när den lyfts.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

6. Tillfälliga hindrande föremål

När tillfälliga *hindrande föremål* har uppförts på eller i anslutning till *banan*, bör *tävlingsledningen* definiera dessas status som antingen flyttbara, oflyttbara eller tillfälliga oflyttbara *hindrande föremål*.

a. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål

Om *tävlingsledningen* definierar sådana *hindrande föremål* som tillfälliga oflyttbara *hindrande föremål*, rekommenderas följande lokala regel:

”I. Definition

Tillfälliga oflyttbara *hindrande föremål* är sådana föremål – fasta eller ej omedelbart flyttbara – av icke-permanent karaktär, som ofta uppförs i samband med golftävlingar och som är fasta eller inte enkelt

flyttbara.

Exempel på tillfälliga oflyttbara *hindrande föremål* är bland annat tält, resultatavlor, läktare, TV-torn och toaletter.

Stödvarjar tillhör det tillfälliga oflyttbara *hindrande föremålet* om inte tävlingsledningen bestämmer att de skall behandlas som upphöjda ledningar eller kablar.

II. Störande inverkan

Störande inverkan av ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål* föreligger om (a) bollen ligger framför och så nära det *hindrande föremålet* att detta stör spelarens *stans* eller området för hans avsedda sving, eller (b) bollen ligger i, på, under eller bakom föremålet på ett sådant sätt att någon del av föremålet befinner sig rakt mellan spelarens boll och hålet. Störande inverkan föreligger också om bollen ligger inom en klubb längd från en punkt, på samma avstånd från hålet, där störande inverkan enligt (b) skulle föreligga.

Anm: En boll ligger under ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål* om den ligger under de yttersta kanterna på föremålet även om dessa kanter inte sträcker sig ner till marken.

III. Lättnad

En spelare får ta lättnad från störande inverkan av ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål* (även om detta tillfälliga oflyttbara *hindrande föremål* befinner sig out-of-bounds) på följande sätt:

- (a) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall den närmaste punkt på banan fastställas som (a) inte är närmare hålet, (b) undviker störande inverkan enligt punkt II och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubb längd från den fastställda punkten på en del av banan som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.
- (b) **I ett hinder:** Om bollen är i ett *hinder*, skall spelaren lyfta och droppa bollen, antingen:
 - (i) Utan plikt, i enlighet med Punkt III a ovan, utom att den närmaste punkt på *banan* som ger fullständig lättnad måste vara i *hindret* eller, om fullständig lättnad inte är möjlig, på en del av *banan* inom *hindret* som ger största möjliga lättnad; eller
 - (ii) Med ett slags plikt, utanför *hindret* på följande sätt: den när-

maste punkt på *banan* skall fastställas som (a) inte är närmare hålet, (b) undviker störande inverkan enligt Punkt II och (c) inte är i ett *hinder*. Spelaren skall droppa bollen inom en klubb längd från den fastställda punkten på en del av *banan* som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Punkt III.

Anm. 1: Om bollen ligger i ett *hinder*, hindrar ingenting i denna lokala regel spelaren från att förfara enligt Regel 26 eller Regel 28, om dessa är tillämpliga.

Anm. 2: Om den boll, som skall droppas enligt denna lokala regel, inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anm. 3: En tävlingsledning får utfärda en lokal regel som (a) tillåter eller kräver att en spelare använder en droppruta när han tar lättnad från ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål*, eller (b) tillåter en spelare att, som ett ytterligare lättnadsalternativ, droppa bollen på motsatta sidan av föremålet från den punkt som fastställts enligt Punkt III, men i övrigt i överensstämmelse med Punkt III.

Undantag: Om en spelares boll ligger framför eller bakom det tillfälliga oflyttbara *hindrande föremålet* (inte i, på eller under föremålet) får han inte erhålla lättnad under Punkt III om:

1. Det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett slag, eller i fallet att föremålet är på linjen mellan bollen och hålet, att utföra ett slag så att bollen kan gå rakt mot hålet, på grund av inverkan av något annat än det tillfälliga oflyttbara *hindrande föremålet*,
2. Störande inverkan av det tillfälliga oflyttbara *hindrande föremålet* endast skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal *stans* sving eller spelriktning, eller
3. I det fall då föremålet är på linjen mellan bollen och hålet, det vore uppenbart orimligt att förvänta sig att spelaren skulle kunna slå bollen tillräckligt långt mot hålet för att nå fram till det tillfälliga oflyttbara *hindrande föremålet*.

Anm: En spelare som vägras lättnad på grund av dessa undantag får förfara enligt Regel 24-2 om denna är tillämplig.

IV. Förlorad boll

Om det finns godtagbara skäl att anse att bollen är *förlorad* i, på eller under ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål*, får en boll droppas så som föreskrivs i Punkt III eller Punkt V i tillämpliga fall. Vid tillämpandet av Punkt III respektive Punkt V, anses bollen ligga på den plats där den sist skar det *hindrande föremålets* yttre gräns (Regel 24-3).

V. Dropprutor (Droppzoner)

Om spelaren har störande inverkan av ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål*, får *tävlingsledningen* tillåta eller kräva användandet av en droppruta. Om spelaren använder en droppruta när han tar lättnad måste han använda den droppruta som är närmast den plats där bollen ursprungligen låg, eller anses ligga enligt Punkt IV (även om den närmaste dropprutan skulle vara närmare *hållet*).

Anm. 1: En *tävlingsledning* får utfärda en lokal regel som förbjuder användande av en droppruta som är närmare *hållet*.

Anm. 2: Om bollen droppas i en droppruta, skall den inte droppas om, om den stannar inom två klubbängder från där den först träffade en del av *banan*, även om den skulle stanna närmare *hållet* eller utanför dropprutans gränser.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hållet; Slagspel – Två slag.”

b. Tillfälliga el-ledningar och kablar

När tillfälliga el-ledningar, kablar eller telefonledningar har installerats på *banan* rekommenderas *följande lokala regel*:

”Tillfälliga el-ledningar, kablar, telefonledningar och mattor som täcker dessa samt stolpar som håller dem uppe, är *hindrande föremål*.

1. Om de är omedelbart flyttbara är Regel 24-1 tillämplig.
2. Om de är fasta eller ej omedelbart flyttbara, får spelaren om bollen ligger på *spelfältet* eller i en *bunker*, ta lättnad enligt Regel 24-2b. Om bollen ligger i ett *vattenhinder*, får spelaren ta lättnad enligt Regel 24-2b(i), utom att bollpunkten då måste vara i *vattenhindret* och bollen måste droppas i *vattenhindret*. Spelaren får också förfara enligt Regel 26.
3. Om bollen träffar en upphöjd ledning eller kabel, skall *slaget* annull-

leras och spelas om utan plikt (se Regel 20-5). Om bollen inte omedelbart kan återfås får den ersättas med en annan boll.

Anm: Stödvarjar till ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål* tillhör detta om inte *tävlingsledningen*, i en lokal regel, har förklarat att de skall behandlas som upphöjda ledningar eller kablar.

Undantag: En boll som träffar en upphöjd sammankoppling av kablar upplyft från marken, skall inte spelas om.

4. Grästäckta diken för kablar är *mark under arbete* även om de inte är markerade och Regel 25-1b är tillämplig.”

DEL C: TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Regel 33-1 föreskriver att ”*Tävlingsledningen* skall fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen”. Sådana bestämmelser bör innefatta sådant som anmälningsförfarande, rätt att delta, antalet ronder som skall spelas, etc. eftersom dessa frågor inte lämpar sig att fastställa i Regler för Golfspel eller i denna Bilaga. Detaljerad information om sådana bestämmelser ges i ”Decisions on the Rules of Golf” under Regel 33-1 och i ”Guidance on Running a Competition”*.

*Om inte annat föreskrivs i tävlingsbestämmelserna gäller i Sverige de rekommendationer som återfinns i SGF:s Spel- och Tävlingshandbok 2004–2007.

Det finns dock ett antal frågor som kan täckas i tävlingsbestämmelserna och vilka *tävlingsledningen* särskilt bör uppmärksamma. Dessa är:

1. Bollspecifikationer (Anm. till Regel 5-1)

Följande två bestämmelser rekommenderas att endast tillämpas vid elitävlingar.

a. Lista över godkända bollar

R&A ger med jämna mellanrum ut en lista över godkända bollar, som räknar upp bollar som har testats och funnits uppfylla specifikationerna. Om *tävlingsledningen* vill kräva att spelarna spelar ett bollmärke som finns med på listan, bör listan anslås och *följande täv-*

lingsbestämmelse användas:

”Den boll spelaren spelar skall finnas med på den senaste listan över godkända bollar, utgiven av *R&A*.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Diskvalifikation.

b. En-boll-regeln (One Ball Condition)

Om det är önskvärt att förbjuda byte av bollmärke och bolltyp under en rond, REKOMMENDERAS FÖLJANDE BESTÄMMELSE:

”Begränsning av bollar under ronden: (Anm. till Regel 5-1)

(i) En-boll-regeln (“One Ball” Condition)

Under ronden, måste de bollar spelaren spelar vara av samma märke och typ, redovisad på ett enda ställe i den senaste listan över godkända bollar.

Anm: Om en boll av ett annat märke och/eller typ droppats eller placerats får den lyftas utan plikt och spelaren skall sedan fortsätta genom att droppa eller placera en korrekt boll (Regel 20-6).

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse upptäcks, skall ställningen i matchen justeras genom avdrag av ett hål för varjehål där överträdelse förekommit – dock högst två hål per rond.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse förekommit – dock högst fyra slag per rond.

(ii) Tillvägagångssätt när överträdelse upptäcks

När en spelare upptäcker att han har spelat en boll i strid mot denna bestämmelse, skall han upphöra att använda denna boll innan han slår ut från nästa tee och spela färdigt ronden med en korrekt boll, i annat fall är han diskvalificerad. Om upptäckten görs under spelet av ett hål och spelaren väljer att byta till en korrekt boll innan han avslutar hålet, skall spelaren placera en korrekt boll på den punkt där den otillättna bollen låg.”

2. Starttid (Anm. till Regel 6-3a)

Om *tävlingsledningen* önskar att tillämpa denna anmärkning, rekommenderas följande formulering:

”Om spelaren anländer till den plats där han skall starta, beredd att slå ut, inom fem minuter efter utsatt starttid, gäller följande. Om inga omständigheter föreligger som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, skall plikten för att inte starta i tid vara förlust av det första hål som ska spelas i matchspel och två slags plikt i slagspel. Plikten för ankomst senare än fem minuter är diskvalifikation.”

Anm: Svenska Golf förbundet (SGF) har beslutat att denna bestämmelse generellt skall tillämpas i tävlingar spelade enligt SGF:s spel- och tävlingshandbok.

I tävlingsbestämmelserna kan denna generella bestämmelse upphävas.

3. Caddie (Anm. till Regel 6-4)

Regel 6-4 tillåter en spelare att använda en caddie förutsatt att han bara har en caddie åt gången. Det kan emellertid finnas tillfällen då en tävlingsledning vill förbjuda användande av caddies eller införa begränsningar för vem en spelare kan välja som caddie, t.ex. professionell golfspelare, syskon, förälder, annan spelare i tävlingen etc. I sådana fall **rekommenderas följande formulering:**

Förbud att använda caddie

”En spelare får inte använda sig av *caddie* under *ronden*.”

Begränsning av vem som får vara caddie

”En spelare får inte ha _____ som sin *caddie* under *ronden*.”

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelsen upptäcks, skall ställningen i matchen justeras genom avdrag av ett hål för varje hål där överträdelse förekommit, dock högst två hål per rond.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse förekommit, dock högst fyra slag per rond.

Match eller slagspel – Om överträdelsen sker mellan spelet av två hål, läggs plikten på nästa hål.

En spelare som använder en *caddie* i strid med denna bestämmelse

skall, omedelbart efter upptäckten att en överträdelse skett, säkerställa att han följer bestämmelsen under resten av *ronden*.

Annars är spelaren diskvalificerad.

4. Speltempo (Anm. till Regel 6-7)

Tävlingsledningen får fastställa riktlinjer för speltempo för att förebygga långsamt spel, i enlighet med Anm. 2 till Regel 6-7.

5. Avbrott i spelet på grund av fara (Anm. till Regel 6-8b)

Eftersom flera dödsfall och skador på grund av blixtnedslag inträffat på golfbanor, uppmanas alla klubbar och arrangörer av golftävlingar att vidtaga åtgärder till skydd mot blixtnedslag. Uppmärksamma särskilt Regel 6-8 och 33-2d. Om *tävlingsledningen* önskar tillämpa bestämmelsen i anmärkningen under Regel 6-8b, rekommenderas följande formulering:

”När spelet avbryts av *tävlingsledningen* på grund av hotande fara gäller följande. Om spelarna är mellan två hål får de inte återuppta spelet förrän *tävlingsledningen* bestämt att spelet skall återupptas. Om avbrottet kommer under spelet av ett hål skall de avbryta spelet omedelbart och inte återuppta spelet förrän *tävlingsledningen* bestämt att spelet skall återupptas. Om en spelare underlåter att omedelbart avbryta spelet, är han diskvalificerad såvida inte omständigheterna motiverar ett upphävande av plikten, så som medgives i Regel 33-7.

Signalen för avbrott i spelet på grund av hotande fara kommer att vara en lång signal med siren.”

Följande signaler används allmänt och alla *tävlingsledning*ar uppmanas att använda dem:

Avbryta spelet omedelbart: En lång signal med siren.

Avbryta spelet: Tre signaler med siren, upprepade gånger.

Återuppta spelet: Två korta signaler med siren, upprepade gånger.

6. Övning

a. Allmänt

Tävlingsledningen får fastställa hur övningsspel får bedrivas i enlighet med Anm. till Regel 7-1, undantag (c) till Regel 7-2, och Regel 33-2c.

b. Övning mellan hål (Anm. 2 till Regel 7)

Det rekommenderas att en tävlingsbestämmelse, som förbjuder övningsputtning och chippning på eller i närheten av det senast spelade hålets green, endast användes i slagspelstävlingar. **Följande formulering rekommenderas:**

”En spelare får inte spela något övningslag på eller i närheten av det senast spelade hålets green. Om ett övningslag spelas på eller i närheten av det senast spelade hålets green, ådrar sig spelaren två slags plikt på nästa hål, såvida det inte rör sig om det sista hålet på ronden, i vilket fall han ådrar sig plikten på detta hål.”

7. Råd i lagtävlingar (Anm. till Regel 8)

Om *tävlingsledningen* vill tillämpa Anm. till Regel 8 **rekommenderas följande formulering:**

”I enlighet med anmärkningen till Regel 8 i Regler för golfspel får varje lag utse en person som (utöver de personer man kan be om råd enligt den regeln) får ge *råd* till lagmedlemmarna. En sådan person (om det är önskvärt att begränsa vem som får utses anges dessa begränsningar här) skall namnges för tävlingsledningen innan han ger *råd*.”

8. Nya hål (Anm. till Regel 33-2b)

Tävlingsledningen får föreskriva, i enlighet med Anm. till Regel 33-2b, att under en tävling som omfattar en rond men som pågår under flera dagar, kan placeringen av hål och tees vara olika de olika dagarna.

9. Transportmedel

Om man vill kräva att spelarna skall gå under tävlingen **rekommenderas följande bestämmelse:**

”Spelare skall gå hela tiden under ronden.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel – Efter avslutande av det hål under vilket överträdelsen upptäcktes, skall ställningen i matchen justeras genom avdrag av ett hål för varje hål under vilken överträdelse förekommit – dock högst två hål per rond.

Slagspel – Två pliktslag för varje hål under vilket överträdelse skett – dock högst fyra slag per rond. Om överträdelsen skett mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

Matchspel och slagspel – Användande av varje form av otillåtet transportmedel skall avbrytas omedelbart så snart en överträdelse upptäcks. I annat fall är spelaren diskvalificerad.”

10. Dopingsbekämpning

Tävlingsledningen kan i tävlingsbestämmelsen kräva att spelarna följer bestämmelser för dopingsbekämpning.

11. Avgörande vid lika resultat

Regel 33-6 bemyndigar *tävlingsledningen* att bestämma hur och när en delad match eller lika resultat i en slagspelstävling skall avgöras. *Tävlingsledningens* bestämmelse bör meddelas i förväg.

R&A rekommenderar:

Matchspel

En match som slutar lika bör avgöras genom sarspel hål för hål tills endera sidan vinner ett hål. Sarspelet bör börja på det hål där matchen började. I en handicapmatch bör slag ges på samma sätt som under den ordinarie ronden.

Slagspel

- (a) Vid lika resultat i slagspelstävling utan handicap rekommenderas sarspel. Ett sådant sarspel kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställts av *tävlingsledningen*. Om detta inte är möjligt eller om resultatet fortfarande är lika, rekommenderas sarspel hål för hål (sudden death).
- (b) Vid lika resultat i en slagspelstävling med handicap rekommenderas sarspel med handicap. Ett sådant sarspel kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställts av *tävlingsledningen*. Om sarspelet är mindre än 18 hål skall andelen av 18 hål som skall spelas appliceras på spelarnas handicap för att bestämma vilken handicap som skall gälla i sarspelet. Därvid skall bråkdelar om ett halvt slag eller mera räknas som ett fullt slag medan mindre bråkdelar skall strykas.

- (c) Om ett särspel inte är genomförbart, rekommenderas i slagspelstävlingar (såväl scratch som handicap) användande av den matematiska metoden. Hur denna skall användas bör tillkännas i förväg. Ett vedertaget sätt att använda denna är att utse vinnaren på basis av bästa score för de sista nio hålen. Om spelarna med lika resultat har samma resultat på de sista nio hålen, utses vinnaren på basis av de sista sex hålen, de sista tre hålen och slutligen det 18:e hålet. Om denna metod används i en handicap tävling, skall hälften, en tredjedel, en sjättedel osv., av handi- capen dras bort. Därvid skall bråkdelar inte strykas. Om denna metod används i en tävling med start från olika tees skall de "sista nio hålen, sista sex hålen, osv." anses vara hålen 10-18, 13-18, etc.
- (d) Om tävlingsbestämmelserna fastslår att avgörande vid lika resultat skall ske med den matematiska metoden, bör de också föreskriva hur man skall göra om denna metod inte leder till att man kan utse en vinnare.

12. Lottning för matchspel

Även om lottning för matchspel kan vara fullständigt slumpmässig, eller vissa spelare fördelas på olika fjärdedelar eller åttondelar (seedning), rekommenderas numerisk lottning om deltagarna i matchtävlingen har utsetts genom en kvalificeringsrond.

Numerisk lottning

När det gäller att fastställa platserna i lottningen, gäller att vid lika resultat (med undantag för den sista kvalplatsen) skall avgörande ske på basis i vilken ordning scorerna inlämnats, så att den tidigast inlämnade scoren får det lägsta återstående numret osv. Om det inte är möjligt att avgöra i vilken ordning scorerna lämnats in skall avgörande ske genom lottning.

ÖVRE HALVAN NEDRE HALVAN

64 DELTAGARE

1 mot 64	2 mot 63
32 mot 33	31 mot 34
16 mot 49	15 mot 50

ÖVRE HALVAN NEDRE HALVAN

32 DELTAGARE

1 mot 32	2 mot 31
16 mot 17	15 mot 18
8 mot 25	7 mot 26

17 mot 48	18 mot 47	9 mot 24	10 mot 23
8 mot 57	7 mot 58	4 mot 29	3 mot 30
25 mot 40	26 mot 39	13 mot 20	14 mot 19
9 mot 56	10 mot 55	5 mot 28	6 mot 27
24 mot 41	23 mot 42	12 mot 21	11 mot 22
4 mot 61	3 mot 62	16 DELTAGARE	
29 mot 36	30 mot 35	1 mot 16	2 mot 15
13 mot 52	14 mot 51	8 mot 9	7 mot 10
20 mot 45	19 mot 46	4 mot 13	3 mot 14
5 mot 60	6 mot 59	5 mot 12	6 mot 11
28 mot 37	27 mot 38	8 DELTAGARE	
12 mot 53	11 mot 54	1 mot 8	2 mot 7
21 mot 44	22 mot 43	4 mot 5	3 mot 6

BILAGOR II OCH III

Varje utformning av en klubba eller boll som inte täcks av Regel 4 och 5 och bilaga II och III, eller som väsentligen skulle kunna förändra spelets natur, kommer att bli utsatt för bedömning av *R&A*.

De dimensioner som förekommer i bilaga II och III i denna svenska utgåva, är uttryckta i metersystemet. Värdet enligt det brittiska måttssystemet anges i parentes. Beräkning har skett med omräkningsfaktorn $25,4 \text{ mm} = 1 \text{ tum}$. I fall av en konflikt om huruvida en klubba eller boll överensstämmer eller inte, har det brittiska måttet företräde.

BILAGA II

UTFORMNING AV KLUBBOR

En spelare som är tveksam om en klubba överensstämmer med reglerna, bör rådfråga *R&A*.

En tillverkare som avser att tillverka en klubba bör sända ett provexemplar till *R&A* för att få ett avgörande huruvida klubban över-

ensstämmer med *reglerna* eller ej. Om tillverkaren inte sänder in ett provexemplar, eller inte avvaktar ett utlåtande innan han tillverkar och/eller marknadsför klubban, tar han på sig risken av ett utslag som säger att klubban inte överensstämmer med *reglerna*. Alla insända provexemplar blir R&A:s egendom i referenssyfte.

***Anmärkning:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till R&A.

Följande stycken innehåller allmänna bestämmelser om klubbors utformning, tillsammans med specifikationer och tolkningar. Ytterligare information om dessa bestämmelser och deras tolkningar ges i skriften "A Guide to the Rules on Clubs and Balls".

När det krävs att en klubba, eller del av en klubba, skall ha en särskild egenskap, betyder detta att den skall utformas och tillverkas med avsikt att ha denna egenskap. Den färdiga klubban eller delen skall ha denna egenskap inom sådana tillverkningsstoleranser som är lämpliga för det material som använts.

1. Klubbor

a. Allmänt

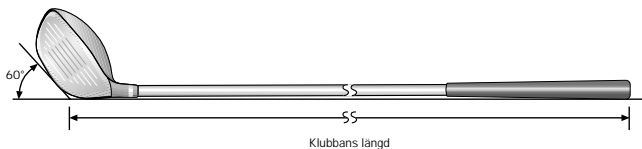
En klubba är ett redskap som skall användas för att slå bollen och som i allmänhet förekommer i tre olika typer: träklubbor, järnklubbor och putters, vilka skiljer sig genom utseende och användningsområde. En putter är en klubba med en lutning (loft) om högst tio grader som främst är avsedd att användas på *green*.

Klubban får inte avvika väsentligt från traditionell och vedertagen form och utförande. Klubban skall bestå av ett skaft och ett klubbhuvud. Alla delar av klubban skall vara fasta så att klubban är en enhet. Den får inte ha några yttre infästningar utöver vad som medges i *reglerna*.

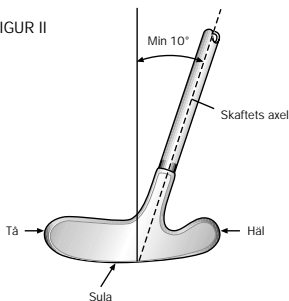
b. Justerbarhet

Trä- och järnklubbor får inte göras så att de är justerbara, annat än med avseende på vikt. Putters får göras så att de är justerbara med avseende på vikt och vissa andra former av justerbarhet är också till-lättna. För att en justeringsmöjlighet skall vara tillåten enligt *reglerna* krävs att:

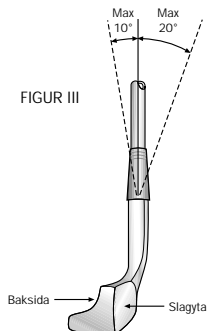
FIGUR I



FIGUR II



FIGUR III



- (i) justeringen inte kan genomföras enkelt,
- (ii) alla justerbara delar är fast fixerade och det inte finns rimlig anledning att anta att de lossnar under en rond, och
- (iii) alla resultat av justeringen överensstämmer med reglerna.

Plikten diskvalifikation för att avsiktligt förändra spelegenskaperna hos en klubba under en pågående *rond* (Regel 4-2a), gäller alla klubbor, även putters.

c. Längd

Klubbans totala längd skall vara minst 457,2 mm (18 tum) och får, med undantag för putters, inte överstiga 1.219,2 mm (48 tum). För trä- och järnklubbor mäts längden med klubban liggande på ett horisontellt plan och med sulan vilande mot ett 60 graders plan så som visas i Fig. I. Längden definieras som avståndet från skärningspunkten mellan de två planen till toppen av greppet.

Anm: Klubbor, som inte uppfyller den gräns för maximilängd som anges i Bilaga II, 1c, vilka användes eller fanns till salu före 1 januari 2004 och som i övrigt överensstämmer med *reglerna*, får användas till den 31 december 2004.

d. Orientering

När klubban är i normal adresseringsposition skall skaftet vara så orienterat att:

- (i) projektionen av skaftets raka del på vertikalplanet genom tå och häl avviker från lodrät riktning med minst 10 grader (se Fig. II);
- (ii) projektionen av skaftets raka del på vertikalplanet längs den avsedda spellinjen får inte avvika från lodrät riktning med mer än 20 grader framåt eller 10 grader bakåt (se Fig. III).

Utom för putters skall hela hälen på klubban ligga inom 15,88 mm (0,625 tum) från planet genom axeln på skaftets raka del och den avsedda (horisontella) spellinjen (se Fig. IV).

2. Skaft

a. Rakhet

Skaftet skall vara rakt från toppen av greppet till en punkt högst 127 mm (5 tum) ovanför sulan, mätt från den punkt där skaftet upphör att vara rakt längs axeln på den böjda delen av skaftet och halsen och/eller hylsan (se Fig. V).

b. Böjnings- och vridningsegenskaper

Längs hela sin längd skall skaftet:

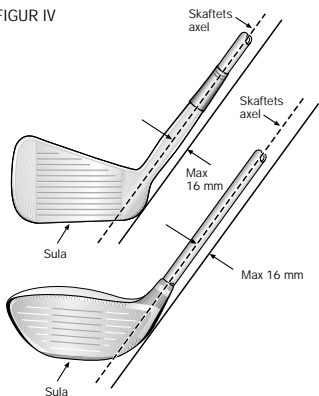
- (i) böja sig på sådant sätt att avböjningen är densamma oavsett hur skaftet roteras kring sin längdaxel; och
- (ii) vrida sig lika mycket i båda riktningarna.

c. Infästning i klubbhuvudet

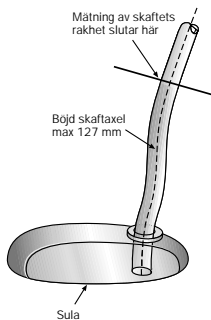
Skaftet skall vara infäst i klubbhuvudet i hälen antingen direkt eller genom en hals och/eller hylsa. Avståndet från toppen av halsen och/eller hylsan till klubbans sula får inte överstiga 127 mm (5 tum), mätt längs axeln på, och längs varje böjning i, halsen och/eller hylsan (se Fig. VI).

Undantag för putters: Skaftet eller halsen eller hylsan på en putter får vara fäst var som helst på huvudet.

FIGUR IV



FIGUR V

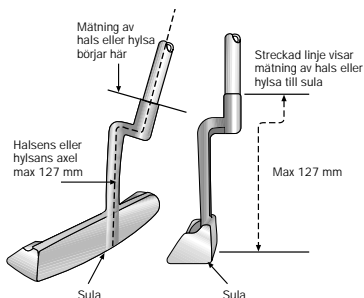


3. Grepp (se Fig. VII)

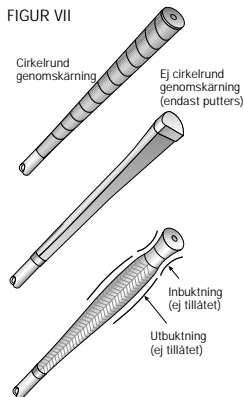
Greppet består av material som tillförts till skaftet för att spelaren skall kunna få ett fast tag. Greppet skall vara rakt och slätt till formen, och skall sträcka sig till slutet av skaftet. Det får inte vara format för någon del av händerna. Om inget material tillförts, skall den del av skaftet som är gjort för att hållas av spelaren, anses vara greppet.

- (i) För andra klubbor än putters, skall greppet vara cirkelrunt i genomskärning, med undantag för att en rak, något upphöjd kant får finnas längs hela greppet, samt att en någon nedsänkt spiral är tillåten på ett lindat grepp eller en imitation av ett sådant.
- (ii) Ett puttergrepp behöver inte ha cirkelrund genomskärning under förutsättning att genomskärningen inte har någon konkavitet, är symmetrisk och väsentligen likadan längs hela greppet. (Se Punkt (v) nedan).
- (iii) Greppet får vara avsmalnande, men får inte ha några ut- eller inbuktningar. Mättet på genomskärningen får inte i någon riktning överstiga 44,45 mm (1.75 tum).

FIGUR VI



FIGUR VII



- (iv) För alla klubbor utom putters, måste greppets axel sammanfalla med skaftets axel.
- (v) En putter får ha två grepp, under förutsättning att båda är cirkelrunda i genomskärning, att vart och ett har en axel som sammanfaller med skaftets axel samt att de är separerade med minst 38,1 mm (1.5 tum).

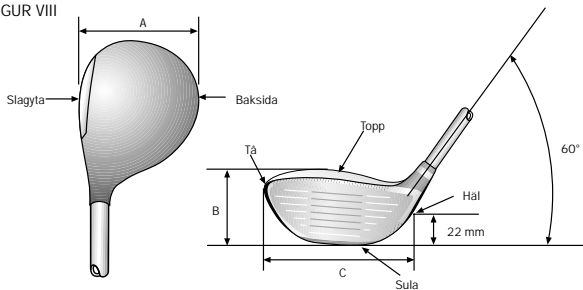
4. Klubbhuvud

a. Slätt till formen

Klubbhuvudet skall vara i huvudsak slätt till formen. Alla delar skall vara stela, fasta och funktionella. Det är inte möjligt att definiera slätt till formen precist och uttömmande men företeelser som anses bryta mot dessa krav och därför inte är tillåtna innefattar:

- (i) hål genom huvudet,
- (ii) genomskinligt material som använts för annat syfte än dekoration eller hopfogning,
- (iii) påbyggnader på själva klubbhuvudet i form av knoppar, plattor, stavar eller fenor, för att uppfylla krav på dimensioner, för siktning eller för något annat syfte. Undantag kan göras för put-

FIGUR VIII



ters. Fårör i eller medar på sulan får inte fortsätta upp på slagytan.

b. Dimensioner och storlek

(i) Träklubbor

När klubban befinner sig med skaftet i 60 graders vinkel (lie) skall klubbhuvudets dimensioner vara sådana att:

- avståndet från hälen till tån på klubbhuvudet är större än avståndet från slagytan till baksidan,
- avståndet från hälen till tån på klubbhuvudet inte överstiger 127 mm (5 tum), och
- avståndet från sulan till toppen på klubbhuvudet inte är större än 71,12 mm (2.8 tum).

Dessa dimensioner mäts på horisontella linjer mellan de vertikala projektionerna av de yttersta punkterna på:

- hälen och tån
- slagytan och baksidan (se Fig. VIII, dimension A)

och på vertikala linjer mellan de horisontella projektionerna av de yttersta punkterna på sulan och toppen (se Fig. VIII, dimension B). Om den yttersta punkten på hälen inte är tydligt definierad anses den vara 22,23 mm (0.875 tum) ovan det horisontella plan på vilket klubban vilar (se Fig. VIII, dimension C).

Storleken på klubbhuvudet får inte överstiga 460 cm³ (28.06 kubiktum), plus en tolerans av 10 cm³ (0.61 kubiktum).

Anm: Klubbor, som inte uppfyller den gräns för maximistorlek som anges i Bilaga II, 4b (i), vilka användes eller fanns till salu före 1 januari 2004 och som i övrigt överensstämmer med reglerna, får användas till den 31 december 2004.

(ii) Järnklubbor och putters

När klubbhuvudet är i normal adressposition skall huvudets dimensioner vara sådana att avståndet från häl till tå är större än avståndet från slagytan till baksidan. För traditionellt utformade huvuden kommer dessa dimensioner att mätas på horisontella linjer mellan de vertikala projektionerna av de yttersta punkterna på:

- hälen och tån, och
- slagytan och baksidan.

För ovanligt utformade huvuden, kan avståndet från häl till tå komma att mätas på slagytan.

c. Slagytor

Klubbhuvudet får endast ha en slagyta. En putter får dock ha två slagytor, under förutsättning att de har samma egenskaper, och är motsatta varandra.

5. Slagyta

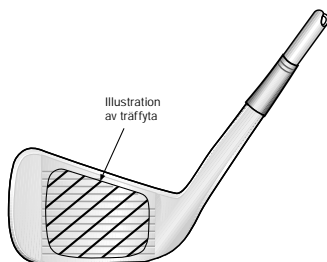
a. Allmänt

Materialet i och konstruktionen av slagytan eller klubbhuvudet, eller någon behandling av dessa, får inte vid träffen ha effekten av en fjäder (testmetod finnes) eller ge avsevärt mer eller mindre skruv på bollen än en normal slagyta av stål, eller ha någon annan effekt som skulle otillbörligt påverka bollens rörelse. Slagytan skall vara hård och stel (vissa undantag får göras för putters) och skall, förutom sådana märkningar som redovisas nedan, vara slät och får inte vara på något sätt konkav.

b. Träffyta – ojämnhet och material

Med undantag för märkningar som redovisas i följande paragrafer får ytans ojämnhet inom det område där träffen avses ("träffytan") inte överstiga den som motsvarar dekorativ sandblästring eller fin fräsning (se Fig. IX).

FIGUR IX



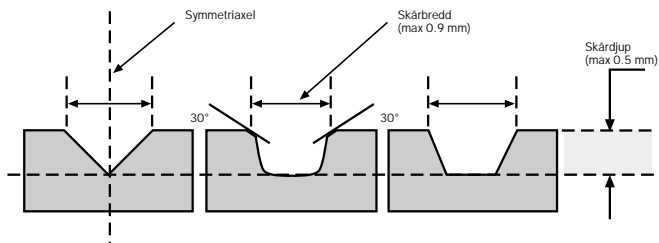
Hela träffytan måste vara av samma material. Undantag kan göras för träklubbor.

c. Märkningar i träffytan

Märkningar i träffytan får inte ha skarpa eller upphöjda kanter som känns när man provar med ett finger. Skårer eller runda fördjupningar i träffytan skall uppfylla följande specifikationer:

- (i) **Skårer.** En serie raka skårer med divergerande sidor och symmetrisk genomskärning får användas (se Fig. X).
- Bredden och genomskärningen skall vara densamma över hela slagytan och längs hela skårorna.
 - Varje avrundning av skårornas kanter skall vara i form av en radie som inte överstiger 0,5 mm (0.020 tum).
 - Skårornas bredd får inte överstiga 0,9 mm (0.035 tum), vid mätning enligt 30 graders metoden, som finns beskriven hos *R&A*.
 - Avståndet mellan kanterna på två intilliggande skårer får inte vara mindre än tre gånger skårans bredd och inte mindre än 1,905 mm (0.075 tum).
 - Djupet på skåran får inte överstiga 0,508 mm (0.020 tum).
- (ii) **Runda fördjupningar.** Runda fördjupningar får användas.
- Ytan på en sådan fördjupning får inte överstiga 2,84 mm² (0.0044 kvadrattum).
 - Fördjupningen får inte vara närmare en intilliggande än 4,27 mm (0.168 tum), mätt från centrum till centrum.

FIGUR IX



- Djupet på en fördjupning, får inte överstiga 1,02 mm (0.040 tum).
- Om fördjupningar används i kombination med skåror, får en fördjupning inte vara närmare en skåra än 4,27 mm (0.168 tum), mätt från centrum till centrum.

d. Dekorativa märkningar

Mitten av träffytan får utvisas genom en figur inom gränserna för en kvadrat, vars sidor är 9,53 mm (0.375 tum) långa. En sådan figur får inte otillbörligt påverka bollens rörelse. Dekorativa märkningar utanför träffytan är tillåtna.

e. Märkningar på klubbor med icke-metallisk slagyta

Ovanstående specifikationer gäller för klubbor där träffytan är av metall eller ett material av liknande hårdhet. De gäller inte för klubbor med slagyta gjord av andra material och vilkas loft är 24 grader eller mindre, men märkningar som skulle otillbörligt påverka bollens rörelse är förbjudna. Klubbor med denna typ av slagyta och loft som överstiger 24 grader, får ha skåror vars bredd inte överstiger 1,02 mm (0.040 tum) och vars djup inte överskrider 1,5 gånger bredden, men skall i övrigt överensstämma med ovanstående specifikationer.

f. Putters slagyta

Ovanstående specifikationer avseende ytans ojämnheter, material och märkningar på slagytan gäller inte för putters.

BILAGA III

BOLLEN

1. Vikt

En bolls vikt får inte överstiga 45,93 gram (1.620 oz).

2. Storlek

Bollens diameter får inte vara mindre än 42,67 mm (1.68 tum). Detta krav uppfylles om bollen, av egen kraft, faller igenom en mätning för 42,67 mm (1.68 tum) färre än 25 av 100 gånger från slumpvis utvalda lägen, när provet utföres vid en temperatur av $23 \pm 1^\circ\text{C}$.

3. Sfärisk symmetri

Bollen får inte vara så utformad, tillverkad eller avsiktligt förändrad att dess egenskaper avviker från en sfäriskt symmetrisk bolls.

4. Utgångshastighet

Bollens utgångshastighet får inte överstiga den specificerade gränsen (test finnes) när den mäts i apparatur godkänd av *R&A*.

5. Standard för total längd

Den sammanlagda längden av carry och rull när bollen testas på apparatur godkänd av *R&A*, under de villkor som fastläggs i standard för total längd som finns tillgänglig hos *R&A*, får inte överstiga den totala längd som specificeras i denna standard.

HANDICAP

Regler för Golfspel innehåller inte bestämmelser för tilldelning eller justering av handicap. Sådana ärenden handläggs i Sverige av Svenska Golfbundet och förfrågningar skall följaktligen ställas dit.

INDEX

Adressera bollen [Def.], se även Stans	22
Boll rör sig efter adressering [Regel 18-2b]	71
Vidröra puttlinjen [Regel 16-1a]	66
Ådra sig plikt [Regel 18-2b]	71
Allmän plikt, se under Plikt	
Andra boll ("alternativ boll")	
Fastställa score på hålet [Regel 3-3b]	39
Från tee [Regel 10-3]	57
Spela när ovisshet om tillvägagångssätt [Regel 3-3]	39
Avbryta spelet	
Lyfta boll när spelet avbrutet [Regel 6-8c]	50
Omständigheter när tillåtet [Regel 6-8a]	49
Omständigheter som kräver omedelbart avbrytande [Regel 6-8b Anm. Bil. I]	50, 126
Tillvägagångssätt för spelare [Regel 6-8b]	50
Tillvägagångssätt när spelet avbrutits av tävlingsledningen [Regel 6-8b]	50
Avstånd	
Bedöma eller mäta [Regel 14-3]	63
Banan [Def.], se även Mark under arbete	22
Definiera gränser [Regel 33-2a]	103
Förtur på [Etikett]	20
Omsorg om [Etikett]	20
Ospelbar [Regel 33-2d]	104
Tillfälligt vatten på [definition av tillfälligt vatten]	33
Banarbetare	
Hål gjort av, status [definition av mark under arbete]	27
Beslut, se även Tävlingsledning	
Domarens slutgiltigt [Regel 34-2]	107
Efter rätt och billighet [Regel 1-4]	37
Billighet, rätt och	
Avgöra tvister [Regel 1-4]	37
Blixtnedslag	
Avbrott i spelet [Regel 6-8a]	49
Farlig situation [Bil. I]	126
Bogeytävling	
Beskrivning [Regel 32-1]	100
Förande av score i [Regel 32-1a]	100
Ställning i [Regel 32-1a]	100
Bogrävande djur [Def.], hål gjort av	22
Boll rubbad vid letande [Regel 12-1]	59
Lättnad [Regel 25-1]	87
Boll, se även Adressera bollen; Droppad boll; Lyfta boll; Förlorad boll; Rubbad boll; Out-of-bounds; Placera boll; Provisorisk boll; Andra ("alternativ") boll; Slå Ersätta med annan boll	
Blir boll i spel [Regler 15-2, 20-4]	65, 78
Felaktigt [Regel 20-6]	79
När bollen förlorad i hindrande föremål [Regel 24-3]	85
När bollen förlorad i onormalt markförhållande [Regel 25-1c]	88
Om boll inte omedelbart kan återfås [Regler 18 Anm. 1, 19-1, 24-2b Anm. 2, 25-1b Anm. 2]	72, 73, 85, 88
Under spel av hål [Regel 15-2]	65

Faller av peggen [Regel 11-3]	58
Fel boll [Def.]	24
Fyrboll matchspel [Regel 30-3d]	97
Fyrboll slagspel [Regel 31-6]	99
Tid som använts för spel på, definition av förlorad boll	25
Utföra slag på	65
Främmande material anbringat [Regel 5-2]	44
Hjälpande boll [Regel 22-1]	81
Håla ut	
Den boll som spelats från tee [Regler 1-1, 15-1]	36, 65
Underlåtelse	
Matchspel [Regel 15-2]	65
Slagspel [Regel 3-2]	39
Hålad	
Definition	26
På hålkanten [Regel 16-2]	68
I mark under arbete (definition)	27
I rörelse	
Flytta hindrande föremål [Regel 24-1]	83
Flytta lösa naturföremål [Regel 23-1]	82
Påverkad eller stoppad [Regel 19]	72
I tillfälligt vatten (definition)	33
I vattenhinder	
I rörelse i vatten [Regel 14-6]	64
Lättnad [Regel 26-1]	90
Spelas från, blir kvar i samma hinder [Regel 26-2a]	91
Spelas från, förlorad eller ospelbar utanför hindret [Regel 26-2b]	91
Identifiering	
Lyfta för [Regel 12-2]	60
Märke [Regler 6-5, 12-2]	48, 60
Leta efter [Regel 12-1]	59
Läge	
Förbättra [Regel 13-2]	61
Ändrat [Regel 20-3b]	77
Ospelbar	
Skadad, oduglig för spel [Regel 5-3]	44
Tillvägagångssätt [Regel 28]	94
Pluggad	
Lokal regel [Bil. I]	111, 116
Lättnad [Regel 25-2]	89
Påverka [Regel 1-2]	36
Påverka rörelsen av [Regel 1-2]	36
Påverkad eller stoppad	
I rörelse [Regel 19]	72
I vila [Regel 18]	70
Rengöra [Regel 21]	80
Riktigt slag [Regel 14-1]	63
Se bollen när man spelar [Regel 12-1]	59
Skadad, oduglig för spel [Regel 5-3]	44
Specifikationer	
Allmänt [Regel 5-1]	44
Detaljer [Bil. III]	141

Spelas	
Från fel plats, matchspel [Regel 20-7b]	79
Från fel plats, slagspel [Regel 20-7c]	79
Medan den är i rörelse [Regler 14-5, 14-6]	64
Som den ligger [Regel 13-1]	61
Störande boll [Regel 22-2]	82
Utbytt under spel av hål [Regel 15-2]	65
Vidrörd	
Av motspelare [Regel 18-3]	71
Av spelare, avsiktligt [Regel 18-2a]	70
Vilar mot flaggstängen [Regel 17-4]	69
Bollens läge, se under Boll	
Boll i spel	22
Nyinsatt boll [Regel 20-4]	78
Provisorisk boll blir [Regel 27-2b]	93
Bollmarkering	
Rubbad	
Efter att löst naturföremål vidrörts [Regel 23-1]	82
Oavsiktligt [Regel 20-1]	75
Vid lagning av hålplugg eller nedslagsmärke [Regel 16-1c]	67
Vid lyftande av boll [Regel 20-1]	75
Vid återplacering av boll [Regel 20-3a]	77
Bunker [Def.], se även Hinder	23
Närmaste punkt för lättnad [Regler 24-2b, 25-1b]	84, 87
Ospelbar boll i [Regel 28]	94
Stenar i, lokal regel [Bil. I]	112, 118
Bäst-boll match [Def.]	23
Ej närvarande partner [Regel 30-3a]	96
Plikt	
Diskvalifikation [Regel 30-3e]	97
Innebörd av övrig plikt [Regel 30-3f]	97
Spelordning [Regel 30-3c]	97
Tillåtet antal klubbor [Regel 30-3b]	97
Caddie [Def.], se även Utrustning	23
Boll rubbad av [Regler 18-2, 18-3, 18-4]	70, 71, 71
En per spelare [Regel 6-4]	47
Passa flaggstängen [Regel 17]	69
Placering av [Regel 14-2]	63
Regelbrott av [Regel 6-4]	47
Chipping	
Ova före rondan [Regel 7-1b]	52
Ova under rondan [Regel 7-2]	52
Delad match	
Tävlingslednings beslut om avgörande [Regel 33-6]	105
Delat hål [Regel 2-2]	27
Diskvalifikation, se under Plikt	
Djur, hål gjort av bogrövande [Def.]	22
Boll rubbad under letande [Regel 12-1]	59
Domare [Def.]	24
Beslut slutgiltiga [Regel 34-2]	107
Uppgifter begränsade av tävlingsledningen [Regel 33-1]	103
Utomstående [definition av utomstående]	34

Dormie	
Definition [Regel 2-1].....	37
Droppad boll, se även Spelfältet	
Bollen rullar	
Out-of-bounds, ner i ett hinder, närmare hålet, etc [Regel 20-2c].....	76
Till läge med störande inverkan från olägenhet från vilken lättnad togs [Regel 20-2c]	76
Droppta om [Regel 20-2c].....	76
Droppzoner [Bil. I]	112
I spel [Regel 20-4].....	78
Lyfta boll som droppats felaktigt [Regel 20-6].....	79
Nära en speciell punkt [Regel 20-2b]	76
Spela droppad boll från fel plats [Regel 20-7]	79
Spelaren måste droppa [Regel 20-2a].....	76
Träffar spelare eller utrustning [Regel 20-2a].....	76
Dröjsmål, otillbörligt, se Långsamt spel	
En-boll-regeln	
Tävlingsbestämmelser [Bil. I]	124
Fastställd rond [Def.].....	24
Gå under ronden, tävlingsbestämmelse [Bil. I].....	127
Högsta antal tillåtet [Regel 4-4a]	43
Klubbtor	
Skadade [Regel 4-3]	42
Spelegenskaper ändrade [Regel 4-2a]	42
Konstgjorda hjälpmedel och ovanlig utrustning, använda under ronden [Regel 14-3]	63
Råd under [Regel 8-1].....	53
Tillåten tid för att spela [Regel 6-7 Anm. 2].....	49
Utökad för att avgöra oavgjord match [Regel 2-3]	37
Fel boll [Def.].....	24
Fyrboll	
Matchspel [Regel 30-3d]	97
Slagspel [Regel 31-6].....	99
Slag på	
I matchspel [Regel 15-3a]	65
I slagspel [Regel 15-3b]	66
Tid som åtgår för att spela (definition av förlorad boll)	25
Fel green [Def.].....	24
Lättnad [Regel 25-3]	89
Närmaste punkt för lättnad, definition av	28
Fel information	
Om antalet slag i matchspel [Regel 9-2].....	54
Upphäver tidsgräns för protest [Regler 2-5, 34-1].....	38, 106
Fel plats	
Boll spelad från	
Allmänt [Regel 20-7a]	79
I matchspel [Regel 20-7b]	79
I slagspel [Regel 20-7c].....	79
Lyfta boll droppad eller placerad på [Regel 20-6]	79
Fel score	
På hål [Regel 6-6d].....	48
Flaggstång [Def.].....	24
Passad, urtagen eller upplyft [Regel 17-1].....	68

Passning utan godkännande [Regel 17-2]	69
Sättas tillbaka i hålet [Etikett]	21
Träffa [Regel 17-3]	69
Forecaddie [Def.]	25
Definition av utomstående	34
Formuleringar av lokala regler	
Luftningshåll[Bil. I]	117
Lägesförbättring och "vinterregler" [Bil. I]	117
Mark under arbete, spel förbjudet [Bil. I]	113
Miljökänsliga områden [Bil. I]	113
Oflyttbara hindrande föremål nära green [Bil. I]	112
Pluggad boll [Bil. I]	116
Skydd av unga träd [Bil. I]	115
Stenar i bunkrar [Bil. I]	118
Tillfälliga el-kablar [Bil. I]	122
Tillfälliga hindrande föremål [Bil. I]	119
Utfärda [Bil. I, Del B]	112
Foursome [Def.]	27
Matchspel [Regel 29-2]	95
Slagspel [Regel 29-3]	95
Spelordning [Regel 29-1]	95
Fyrboll matchspel [Def.]	27
Frånvarande partner [Regel 30-3a]	96
Högsta antal klubbor [Regel 30-3b]	97
Plikt	
Diskvalifikation [Regel 30-3e]	97
Innebörd av övrig plikt [Regel 30-3f]	97
Spelordning [Regel 30-3c]	97
Fyrboll slagspel [Def.]	27
Frånvarande partner [Regel 31-2]	98
Förande av score [Regler 6-6d Anm. 2, 31-4, 31-7]	48, 98, 99
Plikt	
Diskvalifikation [Regel 31-7]	99
Innebörd av övrig plikt [Regel 31-8]	100
Spelordning [Regel 31-5]	99
Förlorad boll [Def.]	25
Hänsyn till speltempo [Etikett]	19
I hindrande föremål [Regel 24-3]	85
I onormala markförhållanden [Regel 25-1c]	88
I tillfälliga oflyttbara hindrande föremål [Bil. I]	119
I tillfälligt vatten, mark under arbete, etc [Regel 25-1c]	88
I vattenhinder [Regel 26-1]	90
Tillvägagångssätt[Regel 27-1]	92
Golfbilar	
Lokala bestämmelser [Etikett]	21
Golfskospikar	
Reparera skador av [Etikett]	20
Green [Def.], se även Hinder; Lösa naturföremål; Hindrande föremål	25
Boll [Def.]	22
I onormala markförhållanden [Regel 25-1b]	87
Lyfta [Regel 16-1b, 21]	67, 80
På hålkanten [Regel 16-2]	68
Rengöring [Regler 16-1b, 21, 22]	67, 80, 81

Fel green	
Definition	24
Lättnad [Regel 25-3b]	89
Störande inverkan [Regel 25-3a]	89
Laga skador på [Etikett, Regel 16-1c]	20, 67
Luftningshål [Bil. I]	117
Lämna när hålet är slutspelat [Etikett]	19
Lämna protest innan man lämnar [Regel 2-5]	38
Lösa naturföremål på [definition av lösa naturföremål]	26
Närmaste punkt för lättnad [Regel 24-2b, 25-1b]	84, 87
Oflyttbart hindrande föremål nära green [Bil. I]	112, 118
Pröva ytan [Regel 16-1d]	67
Puttlinje	
Gränsla eller stå på [Regel 16-1e]	67
Placering av caddie eller partner [Regel 14-2]	63
Pröva ytan [Regel 16-1d]	67
Vidröra [Regel 16-1a]	66
Skänka motspelarens nästa slag [Regel 2-4]	38
Underlåtenhet att håla ut i slagspel [Regel 3-2]	39
Visa linje för putting [Regel 8-2b]	53
Ovning	
Före eller mellan ronder [Regel 7-1b]	52
Under ronden [Regel 7-2]	52
Grepp, se under Klubbor	
Grupper ("bollar"), se Slagspel	
Gräs	
Gräsklipp [definition av mark under arbete]	27
I eller gränsande till bunker, ej hinder [definition av bunker]	23
Vidröra	
Med klubba i bunker [Regel 13-4 Anm.]	62
Vid sökning och identifiering av boll [Regel 12-1]	59
Grästurf	
Skuren, utlagd [Regel 13-2]	61
Handicap	
Applicera, tävlingsledningens uppgift [Regel 33-5]	105
Handicapindex [Regel 33-4]	104
Matchspel [Regel 6-2a]	46
Spela med fel	
Matchspel [Regel 6-2a]	46
Medvetet i slagspel [Regel 34-1b]	106
Slagspel [Regel 6-2b]	46
Spelarens ansvar [Regel 6-2]	46
Hinder, se även Hindrande föremål	25
Boll ligger i	
Lyft men kan droppas eller placeras tillbaka i [Regel 13-4]	62
Rullar in i, närmare hål, etc huruvida omdroppning krävs [Regel 20-2c]	76
Bunkrar [definition av bunker]	23
Förbudet att slå övningsslag från [Regel 7-2]	52
Föregående slag spelat från [Regel 20-5]	79
Grunda klubba i [Regel 13-4]	62
Leta efter övertäckt boll i [Regel 12-1]	59
Lättnad för tillfälliga hindrande föremål [Bil. I]	112, 120
Placera klubborna i [Regel 13-4]	62

Slag utförda i, med fel boll [Regel 15-3]	65
Vattenhinder	
Boll i, lättnad	
Droppzoner, lokal regel [Bil. I]	112
Från oflyttbart hindrande föremål, ej tillåtet [Regel 24-2]	84
Från onormalt markförhållande ej tillåtet [Regel 25-1]	87
Valmöjligheter [Regel 26-1]	90
Boll spelas från, förlorad eller ospelbar [26-2b]	91
Boll spelas från, stannar i samma hinder [Regel 26-2a]	91
Definition	34
Känna i vattnet under letande [Regel 12-1]	59
Provisorisk boll, lokal regel [Bil. I]	110
Sidovattenhinder [definition av sidovattenhinder]	31
Spela boll som rör sig i vatten [Regel 14-6]	64
Tillfälligt vatten	33
Hindrande föremål [Def.], se även Hinder; Lösa naturföremål; Out-of-bounds	25
Boll förlorad i [Regel 24-3]	85
Flyttbara [Regel 24-1]	83
Lokal regel	
Droppzoner [Bil. I]	112, 122
Oflyttbart hindrande föremål nära green [Bil. I]	112, 118
Stenar i bunkrar [Bil. I]	112, 118
Tillfälliga el-ledningar och kablar [Bil. I]	112, 122
Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål [Bil. I]	112, 119
Oflyttbart [Regel 24-2, Bil. I]	84, 111
Oflyttbart hindrande föremål nära green [Bil. I]	112, 118
Område för avsedd swing [Regler 24-1, 24-2a, Bil. I]	83, 84, 114
Störande inverkan på läge, stans; befinner sig i spellinjen eller puttlinjen [Regler 24-1, 24-2a, Bil. I]	83, 84, 114
Ta bort [Regel 13-4]	62
Tävlingsledningens beslut om [Bil. I]	111
Vidröra [Regel 13-4 Anm.]	62
Hjälp	
Plikt [Regel 14-2]	63
Honnör [Def.]	26
Bestämma [Regler 10-1a, 10-2a]	55, 56
Spelordning [Etikett]	20
Hål [Def.], se även Spellinje; Matchspel	26
Antal i fastställd rond [definition av fastställd rond]	24
Boll på hålkanten [Regel 16-2]	68
Delat [Regel 2-2]	37
Fastställa score på [Regel 3-3b]	39
Fel score [Regel 6-6d]	48
Gjort av banarbetare [definition av mark under arbete]	27
Gjort av bogrävande djur [definition av bogrävande djur]	22
Håla ut	
Med boll spelad från tee [Regler 1-1, 15-1]	36, 65
Underlåtelse att, slagspel [Regel 3-2]	39
Nya hål för tävling [Regel 33-2b, Bil. I]	103, 127
Pröva greenytan under spelet av [Regel 16-1d]	67
Skadat [Regel 33-2b]	103
Skänka i matchspel [Regel 2-4]	38
Sätta tillbaka flaggstängen i [Etikett]	21

Tid för att spela [Regel 6-7 Anm. 2]	49
Vinnare av [Regel 2-1]	37
Hålpuggar	
Laga [Regel 16-1c]	67
Identifiering av boll, se under Boll, identifiering	
Klubbor	
Delade av partners [Regel 4-4b]	43
Ersättande under ronden [Regel 4-3a]	42
Förklarad ur spel [Regel 4-4c]	44
Grepp	
Konstgjort hjälpmedel för att greppa [Regel 14-3]	63
Specifikationer [Bil. II]	133
Grunda	
Helt lätt [Regel 13-2]	61
I hinder [Regel 13-4]	62
Högsta tillåtna antal [Regel 4-4a]	43
Justerbarhet [Bil. II]	131
Låna eller dela [Regel 4-4b]	43
Längd [Bil. II]	132
Oduglig för spel [Regel 4-3]	42
Pliktig	
Främmande material anbringat [Regel 4-2b]	42
Icke tillåtna klubbor [Regel 4-1]	41
Spelegenskaperna ändrade [Regel 4-2a]	42
Overtaliga klubbor [Regel 4-4]	43
Provexemplar till R&A (SGF) [Regel 4]	41
Skadad	
Annat än under spelets normala gång [Regel 4-3b]	42
Före ronden [Regel 4-3c]	43
Under spelets normala gång [Regel 4-3a]	42
Skaff [Bil. II]	132
Slagya [Bil. II]	138
Slitage och förändringar [Regel 4-1b]	41
Specifikationer [Bil. II]	131
Utformning [Bil. II]	131
Andra spelegenskaper [Regel 4-2]	42
Konstlade hjälpmedel	
Ovanlig utrustning och [Regel 14-3]	63
Lista över godkända golfbollar	
Tävlingsbestämmelser [Regel 5-1, Bil. I]	44, 123
Lokala regler, se även Formuleringar av lokala regler	
Droppzoner, använda [Bil. I]	112
Förbjuda spel	
Från ett miljökänsligt område [definition av mark under arbete, definition av vattenhinder]	111, 113
Från mark under arbete [definition av mark under arbete, Bil. I]	111, 113
I konflikt med Regler för Golfspel [Regel 33-8]	105
Lägesförbättring och "vinterregler" [Bil. I]	111, 117
Närmaste punkt för lättnad [Regel 24-2b Anm. 3]	85
Tävlingsledningens ansvar [Regel 33-8a, Bil. I]	105, 110
Vågra lättnad för störande inverkan på stansen av onormalt markförhållande [Regel 25-1a]	86
Upphäva plikt [Regel 33-8b]	106

Lottning	
För matchspel [Bil. I]	129
Numerisk [Bil. I]	129
Luftningshål	117
Lokal regel [Bil. I]	111
Lyfta boll, se även Rengöra boll; Närmasäte punkt för lättnad	
Boll som droppats felaktigt [Regel 20-6]	79
Från fel plats [Regel 20-6]	79
För att avgöra om skadad [Regel 5-3]	44
För identifiering [Regel 12-2]	60
I eller på ett flyttbart hundrande föremål [Regel 24-1]	83
I en bunker [Regler 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii)]	62, 84, 87
I ett vattenhinder [Regel 26-1, 26-2]	90, 91
Markera innan [Regel 20-1]	75
När spelet avbrutits [Regel 6-8c]	50
Omständigheter som tillåter [Regel 22]	81
Plikt [Regler 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2a, 20-1]	44, 50, 60, 70, 75
På green [Regel 16-1b]	67
På spelfältet, utan plikt [Regler 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b]	44, 50, 60, 81, 83, 84, 87
Störande inverkan från tillfälliga förhållanden [Bil. I]	120
Långsamt spel	
Plikt [Regel 6-7]	49
Slagspel, modifiering av plikt [Regel 6-7 Anm. 2]	49
Lägesförbättring	
Lokal regel [Bil. I]	117
Tävlingsledningens beslut om [Bil. I]	111
Lösa naturföremål [Def.], se även Hinder; Hindrande föremål	26
Boll rör sig efter vidrörande [Regel 23-1]	82
Lättnad [Regel 23-1]	82
På green [definition av lösa naturföremål]	26
Stenar i bunkrar, lokal regel [Bil. I]	112, 118
Ta bort	
I hinder [Regel 13-4]	62
Medan boll är i rörelse [Regel 23-1]	82
På puttlinjen [Regel 16-1a]	66
Tillfälligt vatten [definition av tillfälligt vatten]	33
Mark under arbete [Def.]	27
Boll inom rubbad under letande [Regel 12-1]	59
Definierat av tävlingsledningen [Regel 33-2a]	103
Lokal regel, droppzoner [Bil. I]	112
Lättnad [Regel 25-1]	86
Material hopsamlat för bortforsling, status [definition av mark under arbete]	27
Spel förbjudet [Bil. I]	113
Markör [Def.]	28
Förande av score och poäng	
Bogeytävling [Regel 32-1a]	100
Fyrboll slagspel [Regel 31-4]	98
Poängbogey [Regel 32-1b]	101
Slagspel [Regel 6-6a]	48
Identifiera boll [Regel 12-2]	60
Ifrågasätta hävdande att boll oduglig [Regel 5-3]	44
Ovisshet om tillvägagångssättet [Regel 3-3a]	39

Rapportera plikt till [Regel 9-3].....	55
Undersöka boll [Regel 5-3].....	44
Utomstående [definition av utomstående].....	34
Match [Def., se även Sidor].....	27
Skänka [Regel 2-4].....	38
Vinnare av [Regel 2-3].....	37
Matchspel, se även Bastboll matchspel; Fyrboll matchspel; Plikt; Scorer	
Avbryta spelet efter överenskommelse [Regel 6-8a].....	49
Avgörande vid oavgjort resultat [Regel 2-3, Bil. I].....	37, 128
Boll rubbad av motspelare	
Annat än under letande [Regel 18-3b].....	71
Under letande [Regel 18-3a].....	71
Boll rubbad av spelare [Regel 18-2].....	70
Delat hål [Regel 2-2].....	37
Fel information om antalet slag [Regel 9-2].....	54
Flaggstång, passad utan godkännande [Regel 17-2].....	69
Handicap [Regel 6-2a].....	46
Kombinera med slagspel [Regel 33-1].....	103
Lottning [Bil. I].....	129
Långsamt spel [Regel 6-7].....	49
Plikt	
Allmän plikt [Regel 2-6].....	38
Diskvalifikation, tävlingsledningens befogenhet [Regel 33-7].....	105
Informera motspelaren [Regel 9-2].....	54
Protester [Regel 2-5].....	38
Tidsgräns för utdömmande [Regel 34-1a].....	106
Överenskommelse att bortse från [Regel 1-3].....	36
Protester [Regel 2-5].....	38
Räkna hål [Regel 2-1].....	37
Skänka nästa slag, hål eller matchen [Regel 2-4].....	38
Slag med fel boll [Regel 15-3].....	65
Spel från fel plats [Regel 20-7b].....	79
Spelordning [Regler 10-1a, 29-2, 30-3c].....	55, 95, 97
Speltempo [Etikett].....	19
Treboll match, boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare Regel 30-2b).....	96
Upplysning om antalet slag [Regel 9-2].....	54
Utanför tee [Regel 11-4a].....	58
Vinnare av	
Hål [Regel 2-1].....	37
Match [Regel 2-3].....	37
Övning	
Före eller mellan ronderna [Regel 7-1a].....	51
Under ronden [Regel 7-2].....	52
Material hopsamlat för bortforsling [definition av mark under arbete].....	27
Medtävlare [Def.].....	33
Boll i rörelse träffar [Regel 19-4].....	74
Boll rubbad av [Regel 18-4].....	71
Identifiera boll [Regel 12-2].....	60
Ifrågasätter boll oduglig för spel [Regel 5-3 Anm.].....	45
Ovisshet om tillvägagångssätt [Regel 3-3a].....	39
Passa flaggstången [Regel 17].....	68
Undersöka boll [Regel 5-3].....	44

Miljökänsliga områden	
Lokal regel [Bil. I]	113
Tävlingsledningens beslut om [Bil. I]	111
Motspelare	
Boll rubbad av [Regel 18-3]	71
Informera om plikt [Regel 9-2]	54
Passa flaggstång utan godkännande [Regel 17-2]	69
Mätning	
Boll rubbad vid [Regel 18-6]	72
Konstgjort hjälpmedel [Regel 14-3]	63
Numerisk lottning	
Bestämma platser i [Bil. I]	129
Närmaste punkt för lättnad [Def.]	28
I en bunker [Regler 24-2b, 25-1b]	84, 87
På green [Regler 24-2b, 25-1b]	84, 87
På spelfältet [Regler 24-2b, 25-1b]	84, 87
Referenspunkt för omdroppning [Regel 20-2c(vii)]	76
Oavgjort resultat	
Rekommendation; valmöjligheter [Bil. I]	128
Tävlingsledningens ansvar [Regel 33-6]	105
Utöka fastställt rond för att avgöra, matchspel [Regel 2-3]	37
Observatör [Def.]	29
Utomstående [definition av utomstående]	34
Ojämnheter på ytan [Regel 13-2]	61
Onormala markförhållanden [Def. Regel 25]	29, 86
Boll oavsiktligt rubbad i [Regel 12-1]	59
Lättnad [Regel 25-1b]	87
Närmaste punkt för lättnad [Def.]	28
Störande inverkan [Regel 25-1a]	86
Ospelbar bana	
Tävlingsledningens beslut [Regel 33-2d]	104
Ospelbar boll	
Lättnad [Regel 28]	94
Skadad, oduglig för spel [Regel 5-3]	44
Otillbörligt dröjsmål	
Plikt [Regel 6-7]	49
Out-of-bounds [Def.], se även Hindrande föremål	29
Droppad boll rullar out-of-bounds [Regel 20-2c]	76
Föremål som definierar	
Ej hindrande föremål [definition av hindrande föremål]	25
Fasta [Regel 13-2]	61
Hänsyn till speltempo [Etikett]	19
Stans out-of-bounds [definition av out-of-bounds]	29
Tillvägagångssätt [Regel 27-1]	92
Tävlingsledningens beslut om [Bil. I]	110
Ovisshet om tillvägagångssätt	
Matchspel [Regel 2-5]	38
Slagspel [Regel 3-3]	39
Partner [Def.]	29
Begära råd [Regel 8-1]	53
Dela klubbor [Regel 4-4b]	43
Frånvaro	
Bästdoll och fyrboll matchspel [Regel 30-3a]	96

Fyrboll slagspel [Regel 31-2]	98
Placering under slaget [Regel 14-2]	63
Placera boll	
Förfarande när spelet återupptas [Regel 6-8d]	51
Om boll insatts, droppats eller placerats felaktigt [Regel 20-6]	79
Om boll inte stannar vid placering [Regel 20-3d]	78
Om droppad eller placerad boll är i spel [Regel 20-4]	78
Om oavsiktligt rubbad [Regel 20-3a]	77
Om punkten inte kan fastställas [Regel 20-3c]	78
Om ursprungliga läget förändrat [Regel 20-3b]	77
På den punkt varifrån den rubbades [Regel 20-3a]	77
Plikt	
Allmän plikt	
I matchspel [Regel 2-6]	38
I slagspel [Regel 3-5]	40
Annulerad när rond annullerad i slagspel [Regel 33-2d]	104
Diskvalifikation; upphäva, modifiera eller utdöma [Regel 33-7]	105
Informera motspelare eller markör [Regler 9-2, 9-3]	54, 55
Tidsgräns för utdömande	
Matchspel [Regel 34-1a]	106
Slagspel [Regel 34-1b]	106
Upphävd	
Av lokal regel [Regel 33-8b]	106
Genom överenskommelse [Regel 1-3]	36
Pliktslag [Def.]	30
Pluggad boll	
Lokal regel [Bil. I]	111, 116
Lättnad [Regel 25-2]	89
Poängbogeityvlingar	
Föra score [Regel 32-1b]	101
Räkna poäng [Regel 32-1b]	101
Protester	
Matchspel	
Protester och plikt [Regel 34-1a]	106
Tveksamhet eller dispyter [Regel 2-5]	38
Slagspel, protester och plikt [Regel 34-1b]	106
Provisorisk boll [Def.]	30
Blir boll i spel [definition av förlorad boll, Regel 27-2b]	25, 93
Från tee [Regel 10-3]	57
Ges upp [Regel 27-2c]	94
Hänsyn till speltempo [Etikett]	19
Lokal regel som tillåter spel av provisorisk boll när vattenhinder inblandat [Bil. I]	110
Puttinggreen, se Green	
Puttlinje [Def.], se även Spellinje	30
Gränsla eller stå på [Regel 16-1e]	67
Laga hålpluggar, nedslagsmärken och andra skador [Regel 16-1c]	67
Placering av caddie eller partner [Regel 14-2]	63
Ta bort lösa naturföremål [Regel 16-1a]	66
Vidöra [Regel 16-1a]	66
Visa en linje för puttnings [Regel 8-2b]	53
Regler [Def.], se även Plikt	30
Befogenhet att modifiera [Bil. I]	110

Brott, allmän plikt	
I matchspel [Regel 2-6]	38
I slagspel [Regel 3-5]	40
Fall som inte täcks av reglerna [Regel 1-4]	37
Gäller i treboll, bästboll och fyrboll matchspel [Regel 30-1]	96
Lokala regler [Regel 33-8, Bil. I]	105, 110
Spelarens ansvar [Regel 6-1]	46
Vägran att följa, slagspel [Regel 3-4]	40
Åsidosätta	
Genom överenskommelse [Regel 1-3]	36
Tävlingsledningens beslut [Regel 33-1]	103
Rengöra bollen	
När det är förbjudet respektive tillåtet [Regel 21]	80
När man tar lättnad från	
Flyttbart hindrande föremål [Regel 24-1]	83
Miljökansligt område [Bil. I]	111, 114
Oflyttbart hindrande föremål [Regel 24-2]	84
Onormala markförhållanden [Regel 25-1]	86
Ospelbar boll [Regel 28]	94
Tillfälligt hindrande föremål [Bil. I]	119
Vattenhinder [Regel 26-1]	91
På green [Regler 16-1b, 21, 22]	67, 80, 81
Tillfälliga förhållanden, lättnad [Bil. I]	111, 116
Rubbad boll [Def.], se även Lyfta boll	31
Av en annan boll [Regel 18-5]	71
Av medtävlare [Regel 18-4]	71
Av motspelare	
Ej under letande [Regel 18-3b]	71
I treboll match [Regel 30-2a]	96
Under letande [Regel 18-3a]	71
Av spelare	
Avsiktligt [Regel 1-2, 18-2a]	36, 70
Efter adressering [Regel 18-2b]	71
Efter att löst naturföremål vidrörts [Regel 23-1]	82
Oavsiktligt [Regel 18-2a]	70
Under letande [Regler 18-1, 18-2a, 18-3a, 18-4]	70, 70, 71, 71
Vid mätning [Regel 18-6]	72
Av utomstående [Regel 18-1]	70
Efter adressering [Regel 18-2b]	71
Efter att löst naturföremål vidrörts [Regel 23-1]	82
Kan ej omedelbart återfås [Regel 18 Anm. 1]	72
Spela boll i rörelse [Regel 14-5]	64
Vid borttagande av	
Bollmarkering [Regler 20-1, 20-3a]	75, 77
Flyttbart hindrande föremål [Regel 24-1]	83
Löst naturföremål [Regel 23-1]	82
Vid lagning av hålplugg eller nedslagsmärke [Regel 16-1c]	67
Vid letande	
Efter boll i onormalt markförhållande [Regel 12-1]	59
Efter övertäckt boll i hinder [Regel 12-1]	59
I vatten i vattenhinder [Regler 12-1, 14-6]	60, 64
Råd [Def.]	31
I lagtävlingar [Bil. I]	127

Under fastställd rond [Regel 8-1]	53
Scoreförare, se Markör	
Scorer	
Fastställa för hålet när andra boll spelats, slagspel [Regel 3-3b]	39
Fel score [Regel 6-6d]	48
Fyrboll slagspel [Regel 31-4]	98
Förbudet ändra efter inlämning [Regel 6-6c]	48
Markörens ansvar [Regler 6-6a, 31-4, 32-1b]	48, 98, 101
Tavlarens ansvar [Regler 6-6b, 6-6d, 31-4]	48, 48, 98
Tavlingsledningens ansvar [Regel 33-5]	105
Sidor [Def.], se även Matcher	31
Diskvalifikation av	
Bästboll eller fyrboll matchspel [Regel 30-3e]	97
Fyrboll slagspel [Regel 31-7]	99
Plikt, högst 14 klubbor	
Bästboll eller fyrboll matchspel [Regel 30-3b]	97
Fyrboll slagspel [Regel 31-3]	98
Representant för	
Bästboll eller fyrboll matchspel [Regel 30-3a]	96
Fyrboll slagspel [Regel 31-2]	98
Spelordning	
Bästboll eller fyrboll matchspel [Regel 30-3c]	97
Fyrboll slagspel [Regel 31-5]	99
Honnör på tee [Regel 10-1a]	55
Sidovattenhinder [Def.]	31
Lättnad [Regel 26-1]	90
Tavlingsledningens beslut om [Bil. I]	110
Singelmatcher [Def.]	27
Skadad boll	
Oduglig för spel [Regel 5-3]	44
Skydd mot naturkrafter [Regel 14-2]	63
Skänkning	
Av nästa slag, hål eller matchen [Regel 2-4]	38
Slag [Def.], se även Stans	32
Annullera [Regel 10-1c]	56
Begära råd [Regel 8]	53
Boll skadad som resultat av [Regel 5-3]	44
Bästboll eller fyrboll matchspel [Regel 30-3d]	97
Delat hål [Regel 2-2]	37
Från utanför tee [Regel 11-4]	58
Hjälp	
Fysisk hjälp [Regel 14-2]	63
Konstgjorda hjälpmedel [Regel 14-3]	63
På fel boll	
Bästboll eller fyrboll matchspel [Regel 30-3d]	97
Fyrboll slagspel [Regel 31-6]	99
Matchspel [Regel 15-3a]	65
Slagspel [Regel 15-3b]	66
På provisorisk boll [Regel 27-2b]	93
Skänka [Regel 2-4]	38
Spela från där foegående slag slogs [Regel 20-5]	79
Säkerhetshänsyn [Etikett]	18
Träffa bollen mer än en gång [Regel 14-4]	64

Slagspel, se även Fyrboll slagspel; Plikt; Scorer	
Andra boll spelad [Regel 3-3b].....	39
Boll spelad från utanför tee [Regel 11-4b]	58
Flaggstång, passning utan godkännande [Regel 17-2]	69
Grupper ("bollar")	
Byta [Regel 6-3b]	46
Tävlingsledningen delar in [Regel 33-3]	104
Handicap [Regel 6-2b]	46
Kombinera med matchspel [Regel 33-1]	103
Komma överens om att spela i fel ordning [Regel 10-2c]	57
Långsamt spel, modifiering av plikt [Regel 6-7]	49
Nya hål [Regel 33-2b, Bil. I]	103, 127
Ovishet om tillvägagångssätt [Regel 3-3a]	39
Plikter	
Allmän plikt [Regel 3-5]	40
Diskvalifikation, tävlingsledningens befogenhet [Regel 33-7]	105
Informera markören [Regel 9-3]	55
Tidsgräns för utdömmande [Regel 34-1b]	106
Överenskommelse att åsidosätta [Regel 1-3]	36
Slag på fel boll [Regel 15-3]	65
Spela i fel ordning [Regel 10-2c]	57
Spel från fel plats [Regel 20-7c]	79
Spelordning [Regler 10-2a, 10-2c, 29-3]	56, 57, 95
Underlåtelse att håla ut [Regel 3-2]	39
Upplysning om antalet slag [Regel 9-3]	55
Vinnare [Regel 3-1]	39
Vägran att följa regel [Regel 3-4]	40
Slumpmässig lottning	
Lottning för matchspel [Bil. I]	129
Slå	
Med riktigt slag [Regel 14-1]	63
Spelare	
Ansvar för att spela rätt boll [Regler 6-5, 12-2]	48, 60
Hänsyn till andra spelare [Etikett]	19
Identifiera boll [Regel 12-2]	60
Inlämna protest [Regel 2-5]	38
Rubbad boll	
Avsiktligt [Regler 1-2, 18-2a]	36, 70
Efter adressering [Regel 18-2b]	71
Efter löst naturföremål vidrörts [Regel 23-1]	82
Oavsiktligt [Regel 18-2a]	70
Undersöka boll [Regel 5-3]	44
Spelet golf	
Definition [Regel 1-1]	36
Spelfältet [Def.]	32
Boll rör sig efter att löst naturföremål vidrörts [Regel 23-1]	82
Föregående slag spelat från [Regel 20-5]	79
Luftningshål [Bil. I]	117
Närmaste punkt för lättnad [Regler 24-2, 25-1]	84, 87
Spellinje [Def.], se även Puttlinje	32
Förbättra [Regel 13-2]	61
Olägenhet befinner sig i spellinjen, lokal regel	
Oflyttbara hindrande föremål nära green [Bil. I]	112, 118

Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål [Bil. I]	112, 119
Olägenhet i [Regler 24-2a, 25-1a]	84, 86
Placering av caddie eller partner [Regel 14-2]	63
Undvika inverkan på [Regel 11-2]	58
Visa	
Annat än på green [Regel 8-2a]	53
På green [Regel 8-2b]	53
Spelordning	
Bästboll och fyrboll matchspel [Regel 30-3c]	97
Hänsyn till andra spelare [Etikett]	19
Matchspel [Regel 10-1]	55
Provisorisk eller andra boll från tee [Regel 10-3]	57
Slagspel [Regel 10-2]	56
Speltempo	
Förhindra långsamt spel [Regel 6-7 Anm. 2, Bil. I]	49, 126
Under letande efter boll [Etikett]	20
Spikar, se Golfskospikar	
Stans [Def.], se även Slag	32
Bygga [Regel 13-3]	62
Gränslinje över eller vidrörande puttlinjen [Regel 16-1e]	67
Inta på naturligt sätt [Regel 13-2]	61
Lokal regel, vägrar lättnad för störande inverkan på [Regel 25-1a]	86
Onormal stans, med störande inverkan	
Av oflyttbart hindrande föremål [Regel 24-2b undantag]	85
Av onormalt markförhållande [Regel 25-1b undantag]	88
Out-of-bounds [definition av out-of-bounds]	29
Störande inverkan på	
Av oflyttbart hindrande föremål [Regel 24-2a]	84
Av onormalt markförhållande [Regel 25-1a]	86
Undvika störande inverkan av tee-markeringar [Regel 11-2]	58
Utanför tee [Regel 11-1]	57
Starttider	
Bestämmelse som modifierar plikt [Regel 6-3 Anm., Bil. I]	46, 124
Spelarens ansvar [Regel 6-3a]	46
Tavlingsledningens ansvar [Regel 33-3, Bil. I]	104, 124
Säkerhet	
Hänsynstagande [Etikett]	19
Tee [Def.], se även Honnör	33
Fel tee [Regel 11-5]	59
Framföra protest före spel från nästa [Regel 2-5]	38
Föregående slag spelat från [Regel 20-5]	79
Håla ut med boll spelad från tee [Regel 15-1]	65
Pegga bollen [Regel 11-1]	57
Spela från utanför [Regel 11-4]	58
Spela provisorisk eller andra boll från [Regel 10-3]	57
Spelordning	
Matchspel [Regel 10-1a]	55
Slagspel [Regel 10-2a]	56
Threesome eller foursome [Regel 29-1]	95
Stå utanför för att spela boll på [Regel 11-1]	57
Underlåta att håla ut, rätta misstaget [Regel 3-2]	39
Undvika skador på [Etikett]	21
Övning på eller nära	

Före eller mellan ronder [Regel 7-1b]	52
Under ronden [Regel 7-2]	52
Teemarkeringar	
Status [Regel 11-2]	58
Threesome [Def.]	27
Spelordning [Regel 29-1]	95
Tillfälliga förhållanden	
Tävlingsledningens beslut om [Bil. I]	111
Tillfällighet i banan [Def.]	33
När boll oavsiktligt påverkas eller stoppas [Regel 19-1]	72
Tillfälligt vatten [Def.]	33
Störande inverkan av och lättnad från [Regel 25-1]	86
Tillverkade föremål	
Definition av hindrande föremål	25
Torva	
Reparation av uppslagen [Etikett]	20
Återplacerad [Regel 13-2]	61
Transport medel	
Gå under fastställd rond, tävlingsbestämmelse [Bil. I]	127
Treball matcher [Def.]	27
Boll i vila rubbad av motspelare [Regel 30-2a]	96
Boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare [Regel 30-2b]	96
Träffa	
Flaggstång eller den som passar [Regel 17-3]	69
Mer än en gång [Regel 14-4]	64
Tvister	
Om frågor som inte täcks av reglerna [Regel 1-4]	37
Om protester [Regel 2-5, 34]	38, 106
Tävlare [Def.], se även Medtävlare	33
Ansvar för score [Regel 6-6]	48
Boll i rörelse träffar [Regel 19-2b]	73
Ovisshet om tillvägagångssätt [Regel 3-3a]	39
Spela från utanför tee [Regel 11-4b]	58
Spela när det är någon annans tur [Regel 10-2c]	57
Spela på fel boll [Regel 15-3b]	66
Underlåtelse att håla ut [Regel 3-2]	39
Vägran att åtfölja regel [Regel 3-4]	40
Tävlingsbestämmelser	
Avbrott i spelet på grund av fara [Bil. I]	126
Avgörande vid lika resultat [Bil. I]	128
Boll specifikationer	
En-boll-regeln [Bil. I]	124
Lista över godkända bollar [Bil. I]	123
Fastställas av tävlingsledningen [Regel 33-1]	103
Nya hål [Bil. I]	127
Råd i lagtävling [Bil. I]	127
Spelare ansvarig för att känna till [Regel 6-1]	46
Speltempo [Bil. I]	126
Starttid [Bil. I]	124
Tillfälliga förhållanden [Bil. I]	111, 116
Transportmedel [Bil. I]	127
Övning[Bil. I]	126

Tävlingsledning [Def.], se även Tävlingsbestämmelser	33
Avbrott i spelet [Regel 6-8b]	50
Avgörande vid lika resultat [Regel 33-6, Bil. I]	105, 128
Beslut	
Slutgiltigt [Regel 34-3]	107
Bestämmelser för övning [Regler 7-1, 7-2 Anmärkningar]	52, 53
Definiera	
Flyttbara hindrande föremål som oflyttbara [definition av hindrande föremål]	26
Gränser för banan och out-of-bounds [Regel 33-2, Bil. I]	103, 110
Vattenhinder [definition av vattenhinder och sidovattenhinder]	34, 31
Övningsområde [Regel 33-2c]	104
Fastställa starttider och startordning [Regler 6-3, 33-3]	46, 104
Fastställa tävlingsbestämmelser [Regel 33-1, Bil. I]	103, 123
Förhindra långsamt spel [Regel 6-7 Anm. 2]	49
Handicapindex [Regel 33-4]	104
Konstruktion förklarad vara organisk del av banan [definition av hindrande föremål, Regel 33-2a]	103
Lokala regler fastställda av [Regel 33-8a, Bil. I]	105, 110
Summering av scorer och applicering av handicap [Regler 6-6d Anm. 1, 33-5]	48, 105
Utöka fastställd rond för att avgöra match [Regel 2-3]	37
Älägganden och befogenhet [Regel 33]	103
Unga träd	
Skydd av [Bil. I]	112, 115
Upplysning om antalet slag	
Allmänt [Regel 9-1]	54
I matchspel [Regel 9-2]	54
I slagspel [Regel 9-3]	55
Uppskjutande av spelet	
Tävlingsledningens beslut [Regel 33-2d]	104
Uppställning	
Bestämma närmaste punkt för lättnad	28
Utomstående [Def.]	34
Boll i rörelse påverkad eller stoppad av [Regel 19-1]	72
Boll i vila rubbad av [Regel 18-1]	70
Forecaddie [definition av forecaddie]	25
Utrustning [Def.], se även Boll	34
Boll rubbad av under letande i match [Regler 18-2a, 18-3b]	70, 71
Boll rubbad av [Regler 18-2a, 18-3, 18-4]	70, 71
Konstgjorda hjälpmedel [Regel 14-3]	63
Vattenhinder [Def.], se under Hinder	34
Vidröra boll, se under Boll	
Vinterregler	
Tävlingsledningens beslut om [Bil. I]	117
Övningsområde 1	
Tävlingsledningens beslut om [Regel 33-2c]	104
Övningssvingar	
Inte övningsslag [Regel 7-2 Anm. 1]	53
Undvika skada på banan [Etikett]	21

THE SPIRIT OF THE GAME

Till skillnad från många andra sporter spelas golf i de flesta fall utan överinseende av en domare eller motsvarande.

Spelet bygger på att individens integritet medför att man visar hänsyn till andra och följer reglerna.

(det är detta som är the Spirit of the Game...)



Svenska Golfförbundet

ADRESS BOX 84, 182 11 DANDERYD **BESÖKSADRESS** KEVINGESTRAND 20

TELEFON 08-622 15 00 **FAX** 08-755 84 39 **E-POST** INFO@SGF.GOLF.SE

INTERNET WWW.GOLF.SE